大スクープ!! ウラ・ボンバーマン発見!! 信じられないことが起こるウラの画面があった!!

別冊テレビランド

T.M

ファミリーコンピュータ スペシャル VOL.3

定価 480円



一番早い! 最新ファミコンゲーム情報!!

ファミコン必勝法スペシャル

グーニーズ　ジャイロダイン　サーカスチャーリー

5大ロボットゲーム特集

マグマックス

テグザー

ヴォルガードII

マクロス

フォーメーションZ

最新ファミコンゲーム ぜーんぶプレゼント

ファミリーコンピュータ ALL GAMEカタログパートIII

ディスクゲーム情報

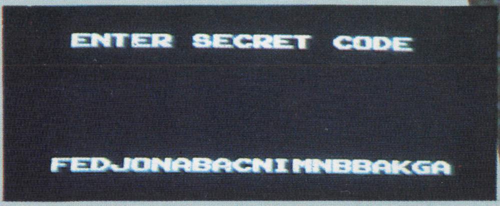
スクープ

うらボンバーマン発見!!

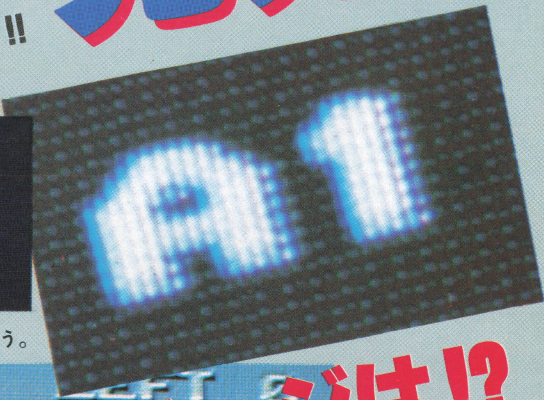
こんなことがあっていいのか!?
1～50面しかないと思っていた
ボンバーマンにA1というステ
ージがあった!!



▲一見するとふつうのステージのようだが。



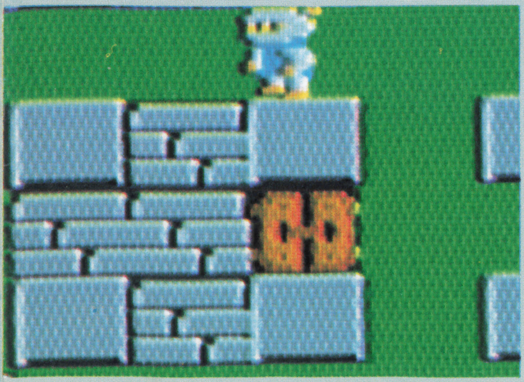
▲これが問題のパスワードだ。キミも試してみよう。



なんだ!! このステージは!?

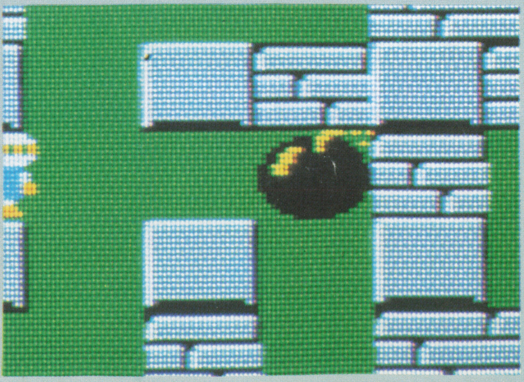


いきなり出現したこの面はいったい何だと思うかもしれないが、とにかく、このコードを入れてみてくれ。ふしぎなボンバーマンの世界に引き込まれてしまうだろう!! 見たこともないパワーアップパネルが出現したり、考えられないことが起こるのだ!!



トビラはちゃんと出現

トビラはふつうのステージと同じように出現した。もちろん、敵をすべて倒せば次の面にいける。

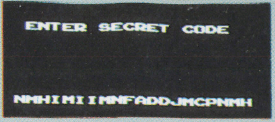


ふしぎな爆弾出現!!

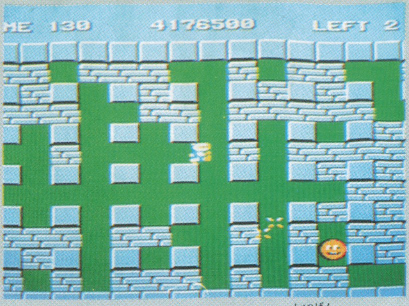
A1面では、レンガを爆破していったら、いきなり爆弾が出現した。この爆弾を取っても何も変化は起こらなかった。

A2

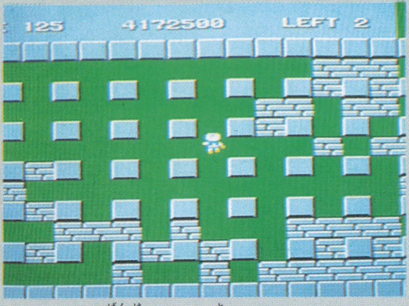
出たパネルを爆破するな!!



うらボンバーマンでプレイする時、特に気をつけたいのはレンガの中から出てきたパネルやキャラクター、トビラなどをうかつに爆破しないようにすること。A2面ではトビラかパワーアップパネルを爆破すると、いきなり画面が止まったままになってしまう。



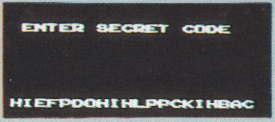
▲こんなパワーアップパネルが出現!!



▲トビラを爆破したら止まってしまった。

A3

トビラの中になにがいる?



A3面ではパワーアップパネルやトビラを爆破すると、左下のようなよくわけのわからないものが出現した。動かないが、ボンバーマンがこれにさわると死んでしまうのだ。もちろん、敵をすべて倒してもこのステージはクリアできないのだ!!



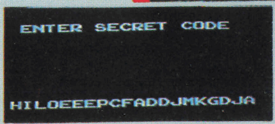
▲A3面のパワーアップパネル。



▲トビラを爆破したあとこうなった。

A4

レンガの色が変わったなぜだ?



A4面で出現したパネルもふしぎだ。左の写真がそうだが、あきらかに数字の1と3の文字がわかるだろう。これが何を意味するのかはまだ謎だ。このパネルが出現する時、レンガの色が変わることもある。これはいったい何を意味するのだろう!?



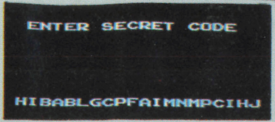
▲このパネルは何を意味するのだろう？



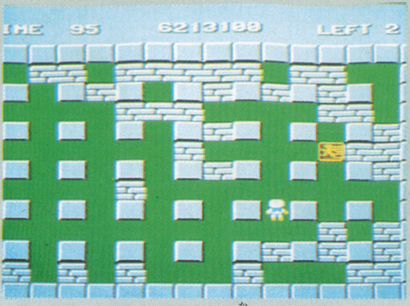
▲かくれキャラ出現の前兆なのか？

A5

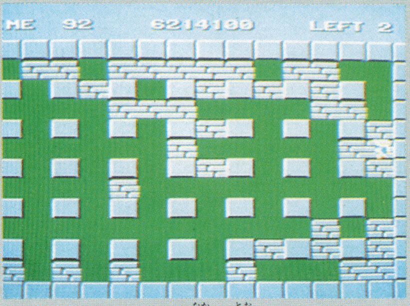
まともなパネルが出たぞ!!



A5面もふしぎな面だ。なぜふしぎかというと、まともなレンガ通過パネルが現われてちゃんとパワーアップできるからだ。うらボンバーマンの世界ではまともなことがなぜかふしぎに思えてくる。このパネルの効力はあとのステージでも有効だ。



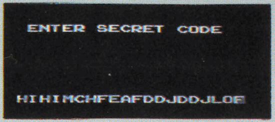
▲このパネルはふつうと変わらない。



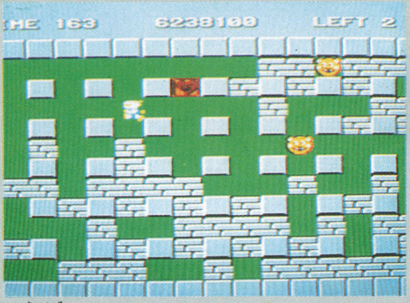
▲ちゃんとレンガの中を通れるのだ。

A6

トビラから不死身の敵が出た!!



A6面ではまたまたとんでもないことが起こった。まず茶色のリモコンパネルが出現。しかし、これを取っても爆弾はリモコンにならなかった。そしてきわめつけは、トビラを爆破して出てきたコンドリア。なんとこいつらは爆弾で死なない不死身だったのだ!!



▲茶色のリモコンパネルだ!!

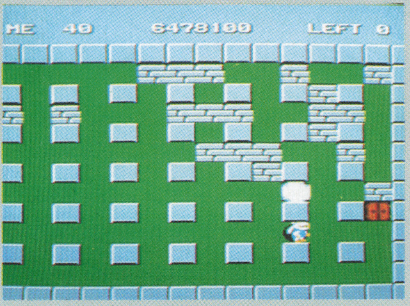


▲なんだこいつらは!? 爆発で死なないぞ。

A7

白いパネルが現れた!?

A7面ではついに白いパネルが現われた。もちろん、これを取ってもパワーアップはしなかった。さらにA8、A9にもいったが、なぜかA9面に入って爆弾を使ったとたん、画面がまったく動かなくなってしまった。さて、この先はどうなっているのだろう…!?



▲もう何が何だかわからない。

ふしぎ発見大募集

きみたちがゲームをしていて、ふしぎな現象を発見したり、見つけたりしたらこの本についているハガキに書いて送ってくれ。おもしろいものは本で紹介するよ。ドンドン送ってくれよ!!

ゲーム
んぶ
ゼント!!


3人(ナムコ)

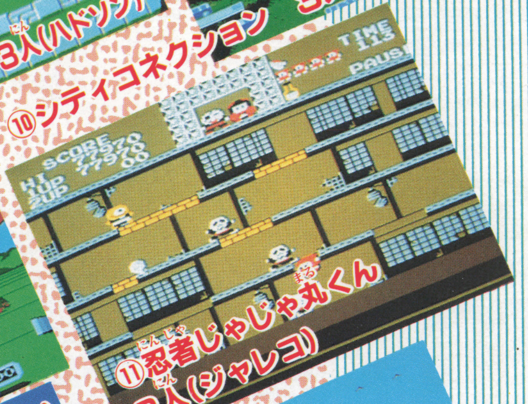

⑥チャレンジャー　3人(ハドソン)


⑦プーヤン　3人(ハドソン)


⑧バイナリーランド　3人(ハドソン)


⑨ボンバーマン　3人(ハドソン)

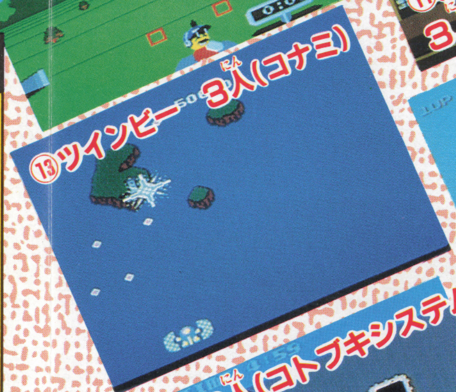

⑩シティコネクション　3人(ジャレコ)


⑪忍者じゃじゃ丸くん　3人(ジャレコ)

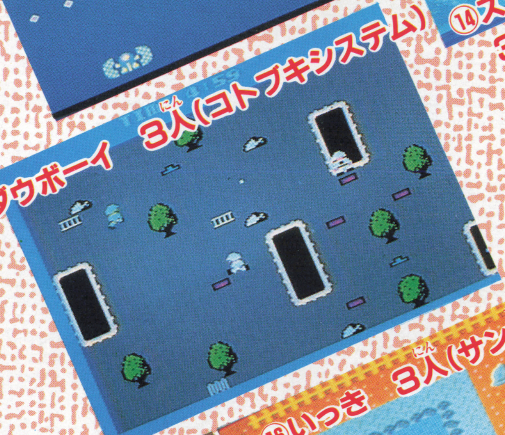

⑫ハイパースポーツ　3人(コナミ)

応募方法

君がほしいゲームをひとつだけ選んで、アンケートハガキに番号を書いて送って下さい。抽選で当たります。当選の発表は発送をもってかえさせていただきます。(しめきり61年3月31日)


⑬ツインビー　3人(コナミ)


⑭スカイデストロイヤー　3人(タイトー)


⑮タウボーイ　3人(コトブキシステム)


⑯いっき　3人(サン電子)

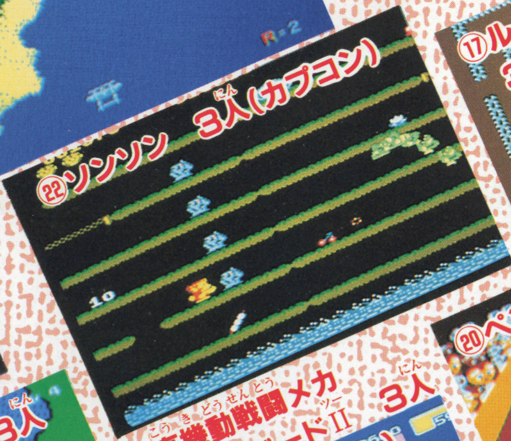

⑰ルート16ターボ　3人(サン電子)

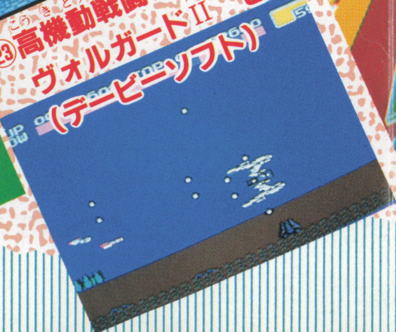

⑱ザイモス　3人(アスキー)


⑲ボコスカウォーズ　3人(アスキー)

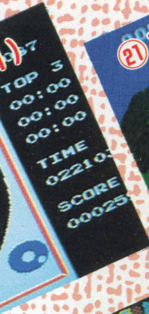

⑳ペンギンくんウォーズ　3人(アスキー)

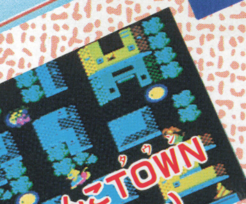

㉑1942　3人(カプコン)


㉒ソンソン　3人(カプコン)


㉓高機動戦闘メカヴォルガードII　3人(デービーソフト)


㉔頭脳戦艦ガル　3人(デービーソフト)




ぶにゃんこTOWN
ふたり(ポニー)



①スーパーマリオブラザーズ ふたり(任天堂)
②マッハライダー ふたり(任天堂)
③スターラスター 3人(ナムコ)
④バーガータイム 3人(ナムコ)
⑤パックランド 3
㊲カラテカ 3人(ソフトプロ)
㊱テグザー 3人(スクウェア)
㉟内藤九段将棋秘伝 3人(㈱セタ)
㉞10ヤードファイト 3人(アイレム販売㈱)
㉝スペランカー 3人(アイレム販売㈱)
㉙ロットロット 3人(徳間書店)
㉗パチコン 3人(東芝EMI
㉚マクロス 3人(バンダイ)
㉘エグゼドエグゼス 3人(徳間書店)
㉜キン肉マン マッスルタッグマッチ 3人(バンダイ)
㉖ルナーボール ふたり(ポニー)
㉛オバケのQ太郎 ワンワンパニック 3人(バンダイ)
㉕
ファミコン
ぜ〜
プレ


SKY DESTROYER
秒きざみの空中戦が、いま始まる。
真昼の洋上に響く、エンジン音。
夕陽に染まる大空を、右へ左へ。
発射！命中！閃光！その調子だ。
シーン変転前、忽然と現われる赤い連隊。迎え撃ち、絶好位置は海面やや上空。一機めの狙いを定めたその位置で、全機撃ち落とせ。
闇が迫る。敵が迫る。腕が鳴る。
クライマックス真近。いざ、前進。
強敵ノエルガイ。エンジン4基破壊で撃墜成功。2機撃墜で衛星シーガルが登場。攻戦に出るなら同高度に上昇。回避作戦が賢い手か。
朝もやのかなたに浮かぶ、巨大基地。
砲火の雨をキミはくぐり抜けられるか。
高射砲を武器に、高速接近、高速離脱するゴルディウス。機敏な動きをキャッチして撃沈すれば一挙に高得点。最後の奮闘を祈る。
某国攻撃軍軽戦闘機フライM
遠戦150点〜
近戦300点
重爆撃機ノエルガイ
1基100点
撃墜2,000点
空母ノースザネリ
2,000点
高速戦艦ゴルディウス
1,000点
潜水艦スティング
1,500点
飛行戦マイルストン
10,000点
を攻防し敵人工衛星シーガル
15,000点
幽霊船ゾンビ
100,000点
との遭遇戦をはたして展開できるか。ゼロ戦にて、出撃。
ボクらのファミコンは、
テクノロジーだけじゃない。
ファンタジーがあるんだ。
テクノ・ファンタジー
株式会社タイトー®
本社/東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-3590(スカイ・デストロイヤー係)
SKY DESTROYER
スカイ・デストロイヤー
05
ファミリーコンピュータゲーム
新発進 標準小売価格 4,500円
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

一番、早い!! 最新ファミコンゲーム情報!!



テラクレスタ 日本物産



ジャイロダイン タイトー



魔界村 カプコン

ピットストップII ポニー



サーカスチャーリー ソフトプロ



ゼルダの伝説 任天堂

影の伝説 タイトー

忍者ハットリくん ハドソン

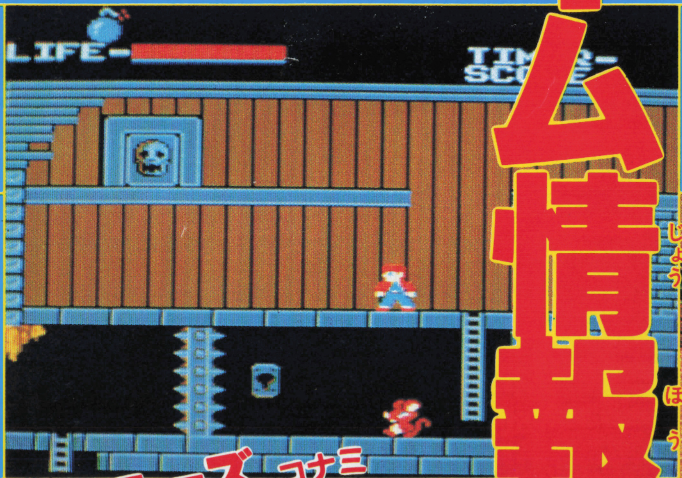
セクロス 日本物産

ハイドライドスペシャル 東芝EMI



マグマックス 日本物産

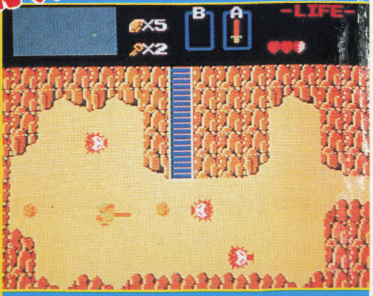
グラディウス コナミ



グーニーズ コナミ

謎の村雨城 任天堂





戦場の狼 カプコン

テラクレスタ

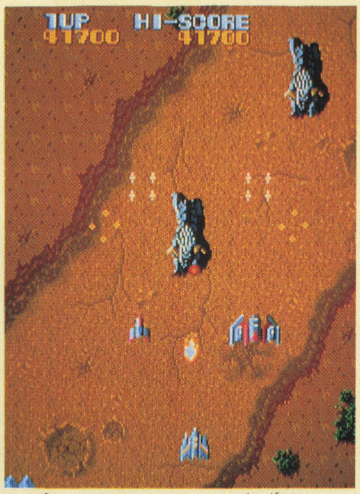
日本物産　価格未定
4月発売予定

※画面はすべてビデオゲームのものです。

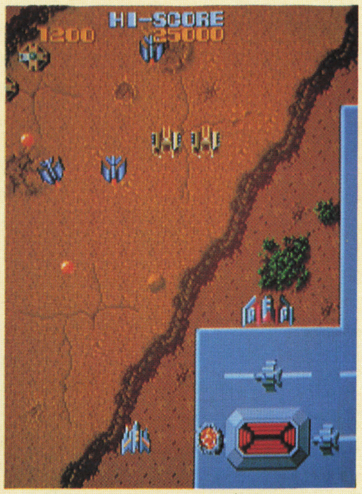
宇宙世紀、宇宙魔王マンドラとその手下の巨獣群によって海底へと追いやられた地球人類は輝く太陽と緑の大地を取り返すため、地球奪回組織"テラクレスタ"を結成した。宇宙魔王マンドラを倒すため、戦闘迎撃機ウィングギャリバーで飛び立つテラクレスタの勇士たち！　地上の格納庫からパーツを奪還し、フォーメーション攻撃で敵をやっつけろ！　4種類の分離形態で、ワイドな攻撃が楽しめるぞ。



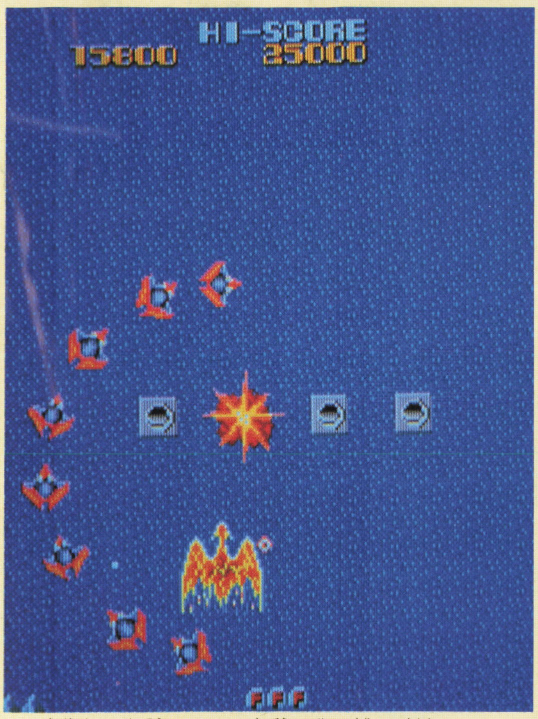
4機フォーメーションで敵を破壊！



3機フォーメーションで突破する！



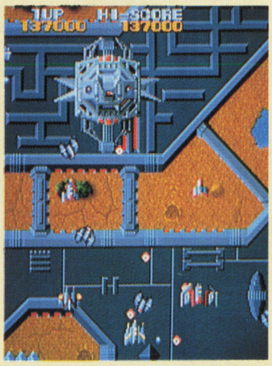
格納庫を破壊して、2号機が上昇！



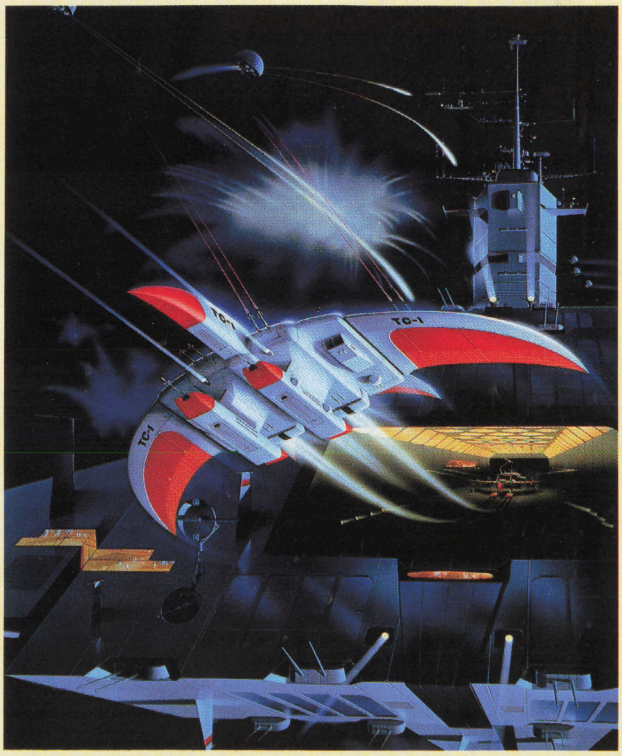
5機合体に成功すると、無敵の火の鳥に変身するぞ！



遺跡の町で地上の固定物を破壊する！



5機フォーメーション完了！



セクロス

日本物産　価格未定
3月発売予定

まったく新しいタイプのオートバイゲーム、それがこの『セクロス』だ。
凶悪なバスラ族によって地下に追いやられたペトラ人が、地上に残された味方を救うため、小型ホバーリングバイク・ギルギットペトラで爆走する。
障害物ゾーン、スリップゾーン、砲台ゾーンでのバイクチェイス、そして迫力あふれる恐竜タンクとの決戦、この4つのシーンがキミを待っているぞ！　ビーム砲で敵を撃破せよ！

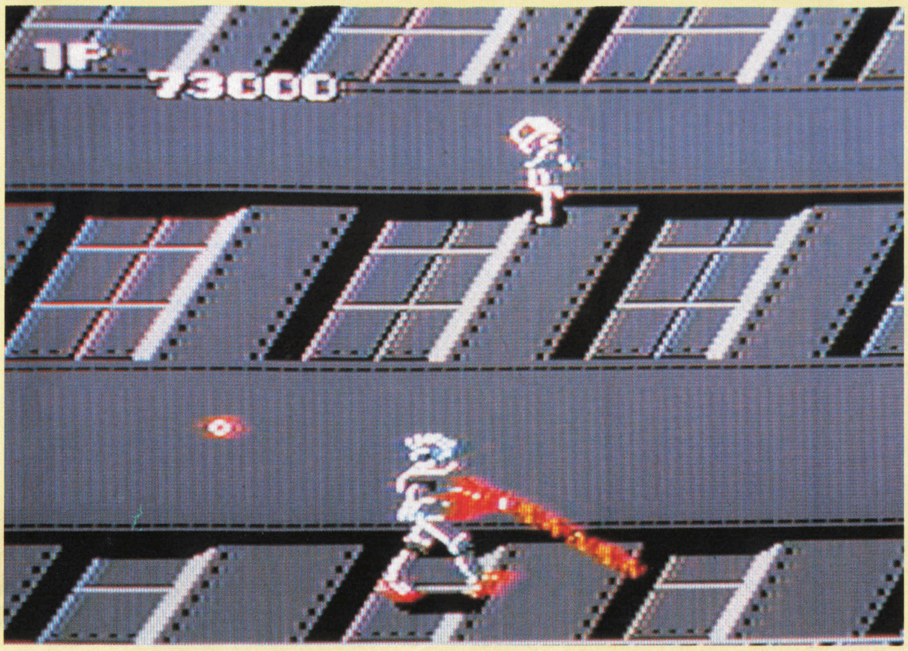


古代遺跡は破壊することができないぞ。よけて進んでいけ！

マグマックス

日本物産　4,900円
2月発売予定

※このゲームの特集が33ページからのっているよ。



完全にロボット形態に変形したマグマックス。敵の本拠地、機械化都市で大暴れだ！

今、大流行の合体ロボットゲームに、また新しい仲間が加わったぞ。このマグマックスは、スタート時は1台の戦闘車だけど、ゲームを進めながら、頭部、脚部、波導ガンの各パーツを集めていき、ロボットに変形するんだ。

そして森林から砂漠、海、機械化都市へと進み、敵のコンピュータ、バビロンを破壊するのがマグマックスの使命！ SF感覚あふれるゲームだぞ！

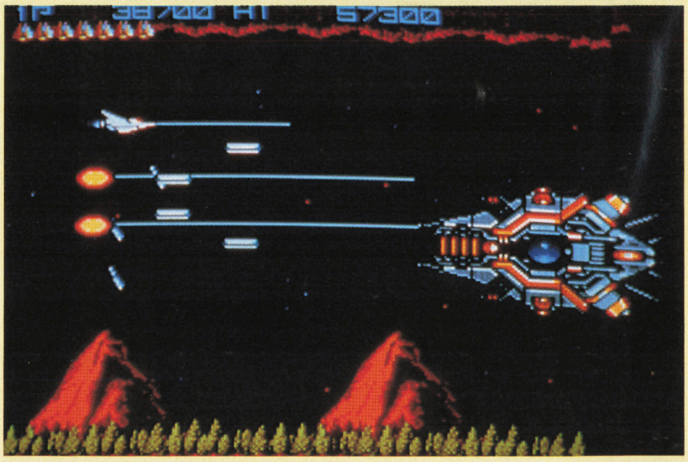


波導ガンを撃つマグマックス。

グラディウス

コナミ　価格未定
発売日未定

※画面はビデオゲームのものです。



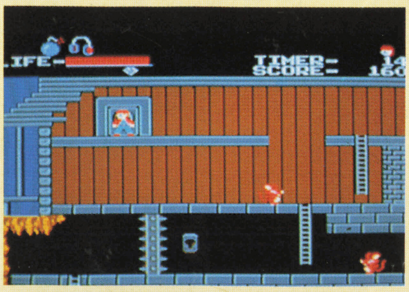
さまざまな空間を飛びまわり、嵐のように押しよせる敵たちを片っぱしから撃破していこう！ スピードアップ、ミサイル、ダブル、レーザー、オプションといろいろなパワーアップができるぞ。画面せましと展開される迫真の戦闘に、おもわず夢中になることまちがいなし！ ビデオゲームで大評判のゲームだよ。

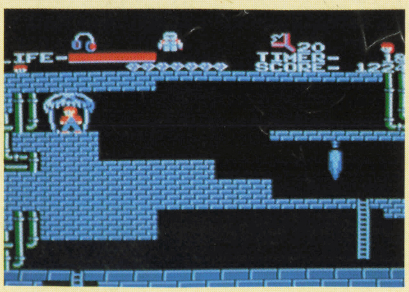
グーニーズ

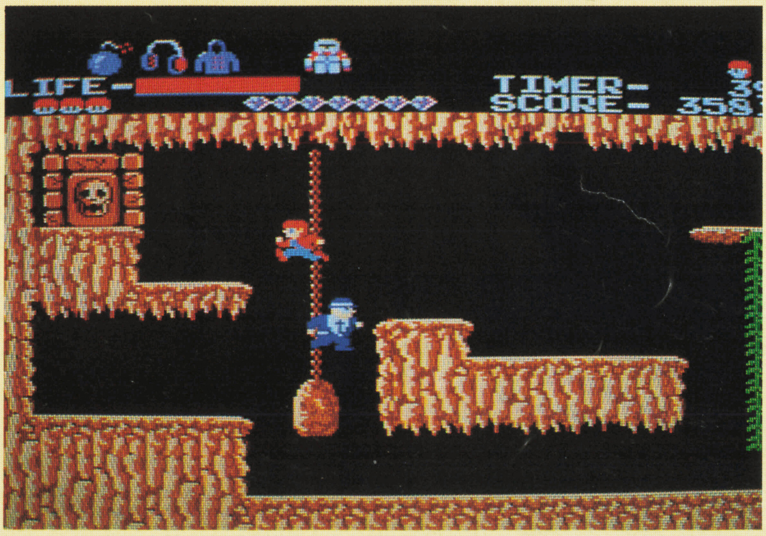
コナミ　4,900円
2月発売予定

※このゲームの特集が20ページからのっているよ。

「海賊、片目のウイリーの宝」を見つけるため、冒険に出発した7人の子供たち。だけど、マイキー以外の6人は、海辺のロッジでおそろしいギャングにつかまってしまった。ひとり残されたマイキーは、仲間を助け出しながら、地底深くへと進んでいく。大人気映画『グーニーズ』のゲームだよ！







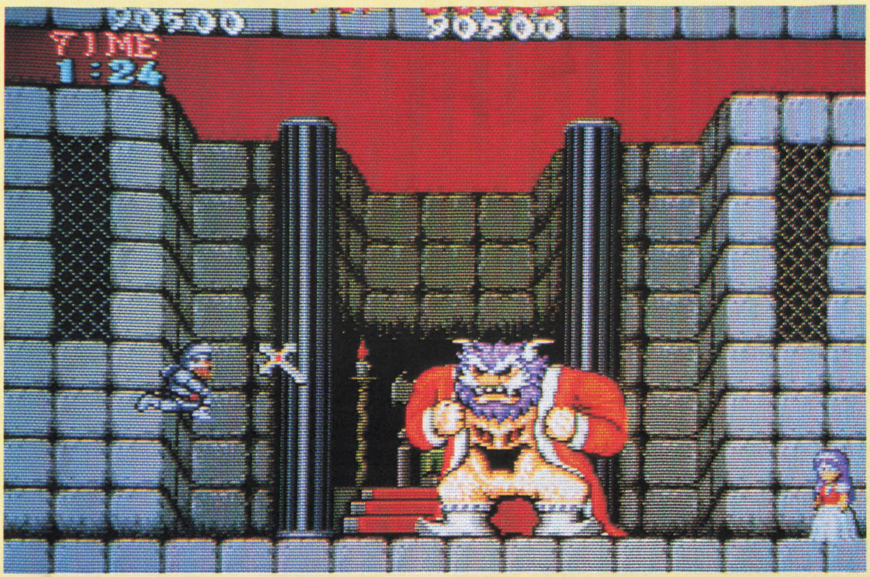
洞くつの中でギャングと対決するマイキー少年。岩牢の中にははたして何が!?

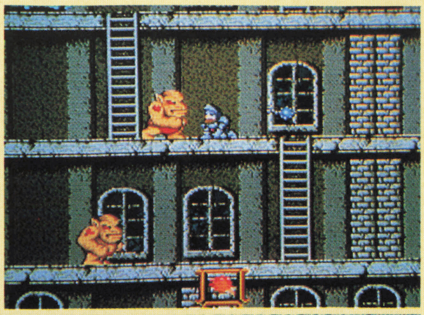
魔界村

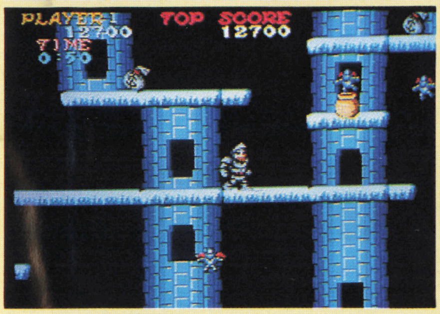
カプコン　価格未定
3月発売予定

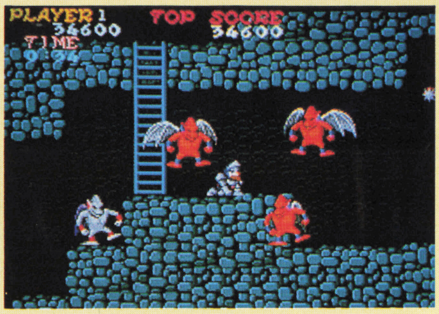
©カプコン

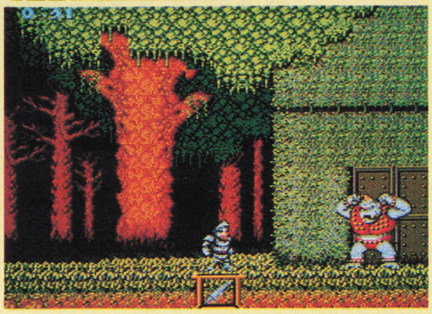
※画面はすべてビデオゲームのものです。











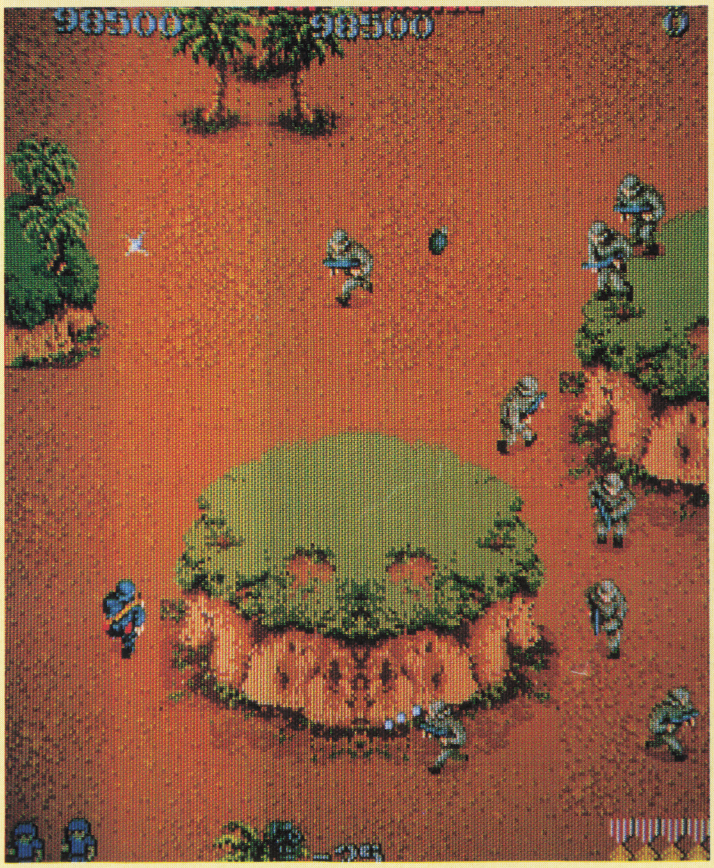
ビデオゲームで大人気を得た『魔界村』がいよいよファミコンゲームにお目見えするぞ。
魔物にさらわれた王女を助け出すため、死者の国へ向かうひとりの騎士。しかし彼の前には悪魔やドラゴンなどさまざまな魔物が立ちふさがる。はたして騎士は、無事に王女を救い出すことができるだろうか!?
ロマンあふれる中世を舞台に、キミの冒険が、今始まる！ スクロール画面がとっても美しいファンタジックなゲームだよ！

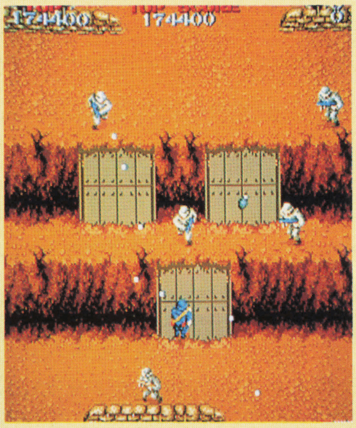
戦場の狼

カプコン　価格未定
4月発売予定

©カプコン

※画面はすべてビデオゲームのものです。









ゲリラ戦が展開されるジャングルの奥地に乗り込んだひとりの特務兵士、その名はスーパージョーだ。
彼の任務は、難攻不落といわれる悪の軍団の本部を破壊すること。次々と襲いかかる敵兵士を撃ち倒し、トラックやジープの体当たりから身を守れ！ はたしてキミは無事、任務を遂行できるか!?

ジャイロダイン

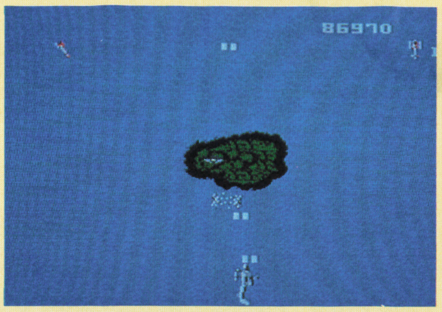
タイトー　4,900円
2月〜3月発売予定

©タイトー

※このゲームの特集が26ページからのっているよ。

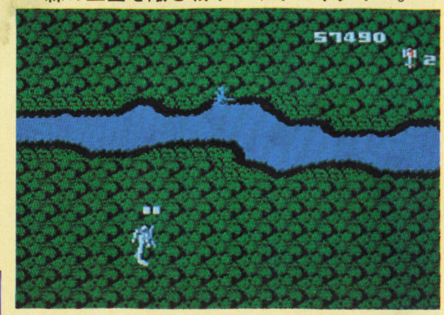
地球侵略をたくらむエイリアンとS国の共同軍、彼らに立ち向かうのは、われらがジャイロダインだ。味方のスパイを助けたり、人魚の助けを借りてパワーアップ、ジャイロダインは敵の巨大基地をめざして進んでいく。

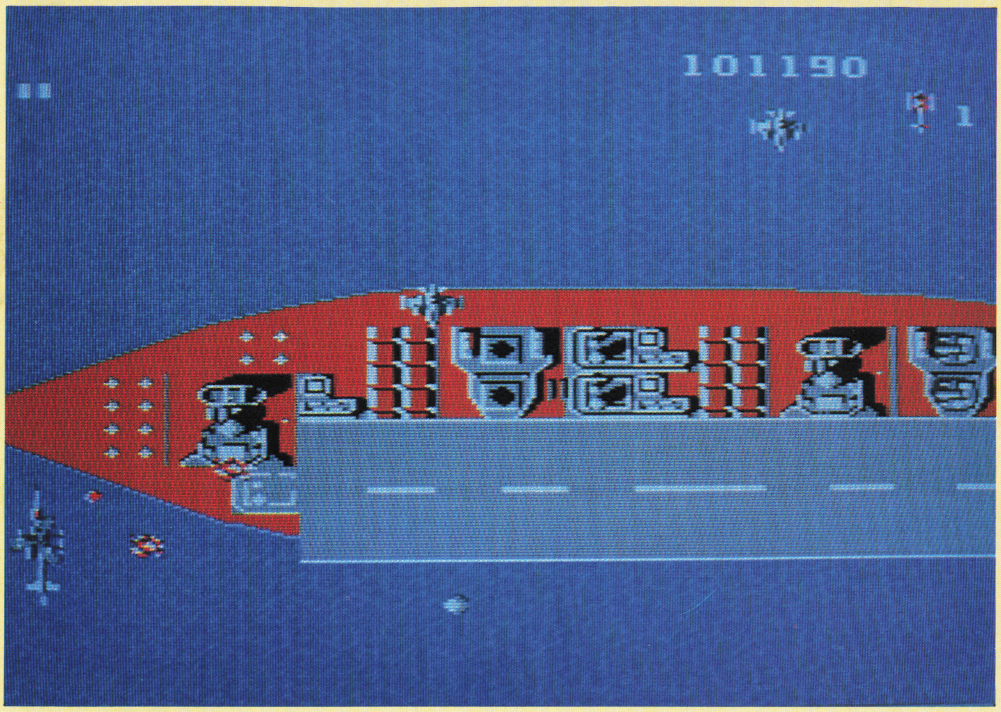
バルカン砲、ホーミングミサイル、マシンガンの3種類の武器を使い分けられる本格的なシューティングゲームだぞ！



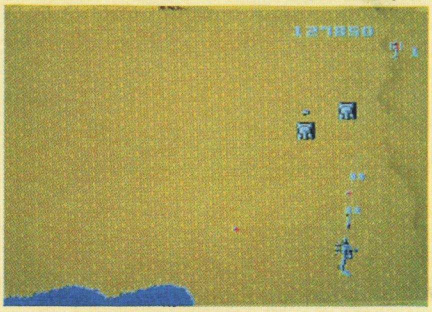
島から目玉のようなものが出現。

森の上空を敵と戦うジャイロイダイン。

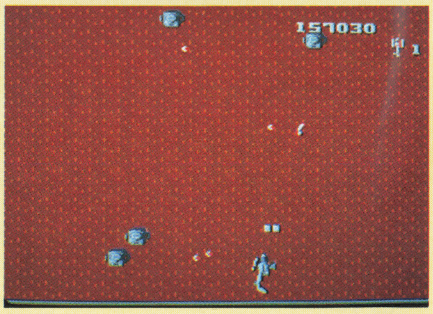




砂漠で、敵戦車にミサイルを撃ち込む！



荒野での戦闘。敵の戦車はなかなか強いぞ。



敵の巨大戦艦が出現！　ジャイロダインに向かって激しい攻撃をしかけてくるぞ！

影の伝説

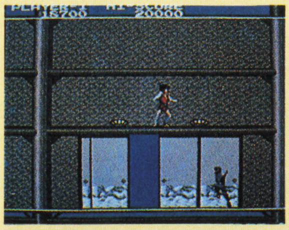
タイトー　価格未定
3月〜4月発売予定

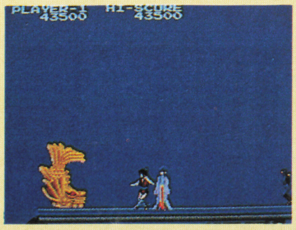
©タイトー

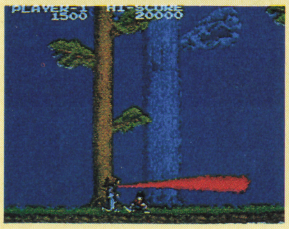
※画面はすべてビデオゲームのものです。

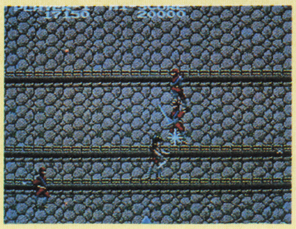
江戸時代末期、魔界の国からよみがえった魔性の軍団が日本全土をおびやかしていた。そしてある日のこと、城主の娘・霧姫が彼らにさらわれてしまった。姫を救出すべく立ち上がった若者、彼こそ伊賀の里の忍者"影"である。魔城へ向かい、姫を救え！











謎の村雨城

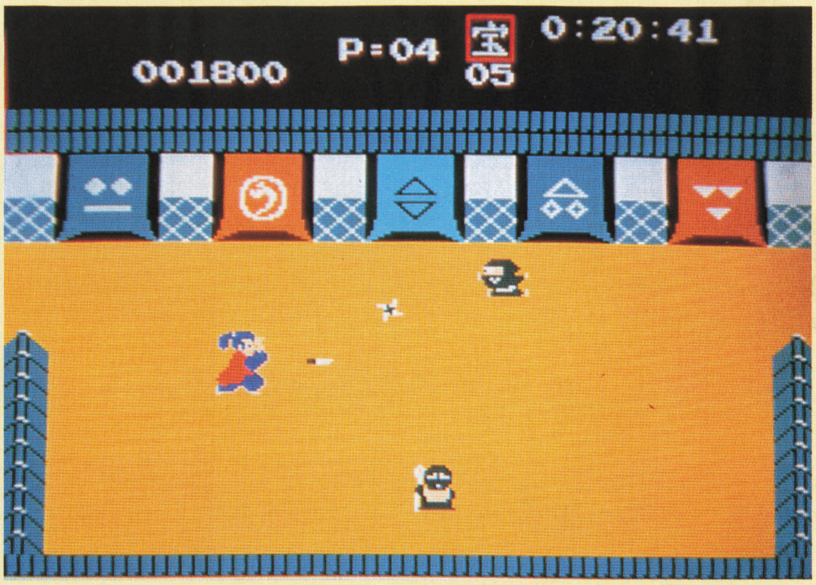
任天堂　2,600円 ©任天堂
3月発売予定

※このゲームの特集が63ページからのっているよ。

話題のディスクシステムゲームの第2弾として発売されるのが、この『謎の村雨城』だ。
徳川四代目将軍・家綱が天下を治めていた頃、"ムラサメ"と呼ばれる謎の石像に生命体が宿った。この生命体は、5つの城の城主をふしぎな力で支配し、謎の玉を手渡した。玉の力で忍軍や妖術使いをあやつり、反乱を起こす城主たち。彼らを静め、"ムラサメ"の秘密をさぐるのが、プレイヤーである青年剣士鷹丸の使命だ。
広大な迷路になった5つの城を舞台に鷹丸の大冒険が始まる！　興奮の大河アドベンチャーだよ。







ゼルダの伝説

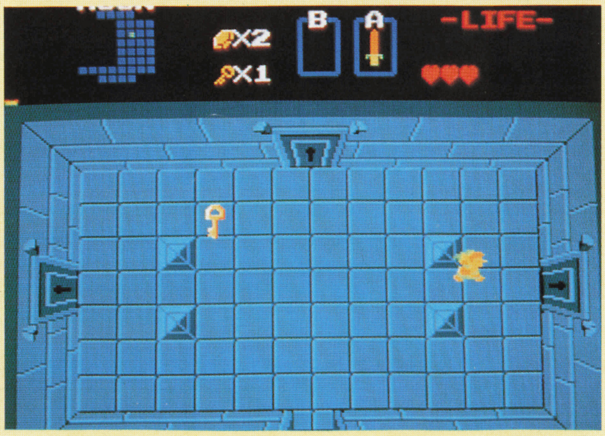
任天堂　2,600円 ©任天堂
2月発売予定

※このゲームの特集が63ページからのっているよ。

この『ゼルダの伝説』はディスクシステムゲームの第1弾として2月に発売されるぞ。
世界征服をたくらむ大魔王ガノンは、伝説の秘宝トライフォースを求めて、ゼルダ姫を誘拐した。しかしトライフォースは、姫の手によって8つのカケラに分けられ、地下迷宮にかくされている。
そのことを姫の乳母から聞いたリンク少年は、8つのカケラを集め、ガノンの住むデス・マウンテンに向かう決意をしたのであった。
ディスクならではの広大なマップが魅力の大型ロールプレイングだ！



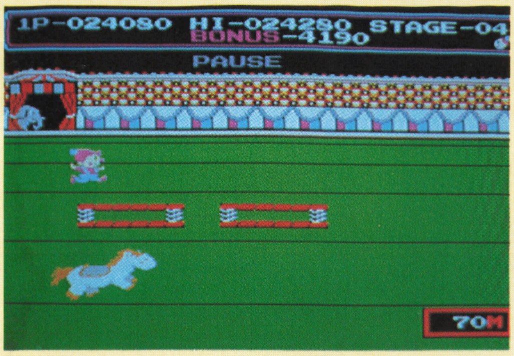




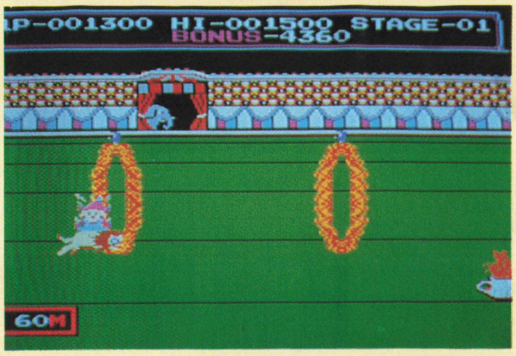
サーカスチャーリー

ソフトプロ　4,900円
2～3月発売予定

※このゲームの特集が30ページからあるよ。



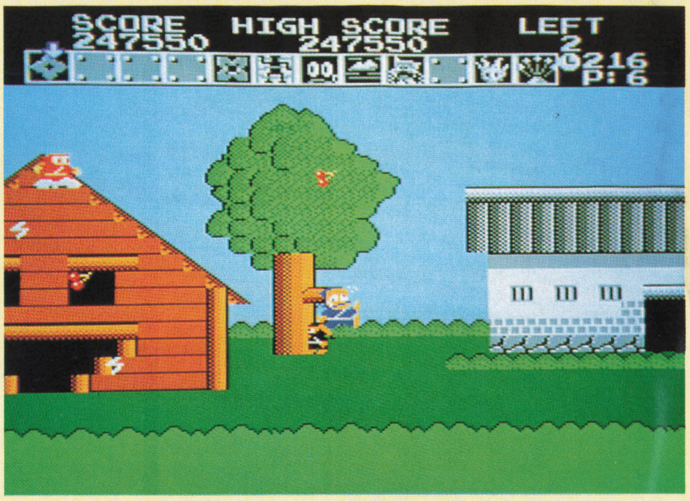
炎のリングをジャンプしろ!



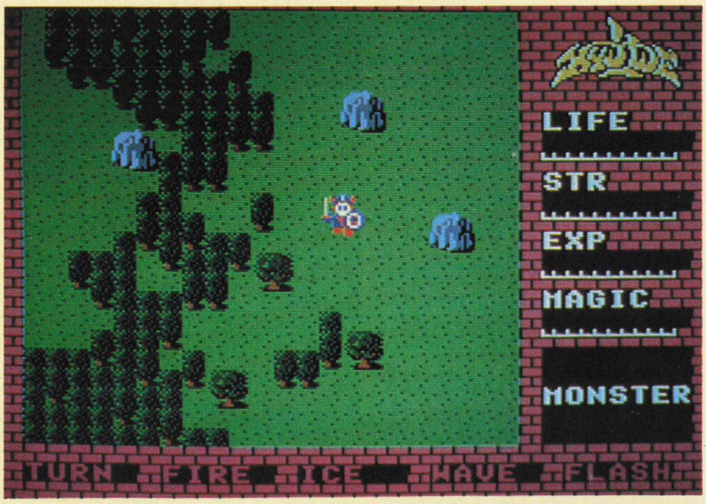
楽しいサーカスゲームが登場したぞ! ドリームサーカス団のチャーリーが、団長の娘ジェニーとの結婚をかけて"ファイアーリングくぐり"、"空中ブランコ"などのウルトラテクニックに挑戦する。友だちと技を競い合うこともできるよ!

忍者ハットリくん

ハドソン　4,900円
3月発売予定



ごぞんじ"忍者ハットリくん"がゲームになって登場するぞ。伊賀の里を舞台に、ハットリくんが忍法修業。次から次へと現われる敵忍者を手裏剣攻撃で倒していこう。敵のひとつ、メカ忍者を倒してチクワを集めると、新忍法をマスターできる巻物を手に入れられるぞ。いろんな忍法をおぼえて、ハットリくんを成長させよう!



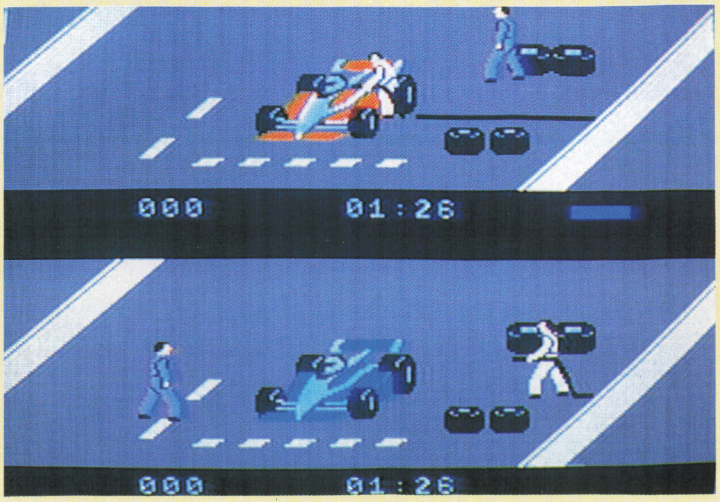
ハイドライドスペシャル

東芝EMI　(予)4,900円　3月発売予定

パソコンで大人気を得たロールプレイングゲーム『ハイドライド』がファミコンにも登場! しかも新作の『ハイドライドII』の要素もミックスされたスペシャル版だ。妖精の住む王国フェアリーランドにくり広げられる魔法の戦い。キミをいっきにファンタジーの世界に誘い込んでくれるゲームだぞ!

ピットストップII

ポニー　4,900円
3月発売予定



本格的カーレースの決定版が登場!! その名もピットストップII。コースは6コースの中から好きなコースを選んでスタート。コンピュータの車と自分の車が上下ふたつの画面に現われて速さを競う!! 燃料が切れる前にピットインだ!! タイヤの色が変わったらタイヤ交換しろ!! レースの興奮がキミを包む。

ファミコン必勝法スペシャル

グーニーズ
ジャイロダイン
サーカスチャーリー

◎5大ロボットゲーム特集◎
マグマックス

◎5大ロボットゲーム特集◎
テグザー

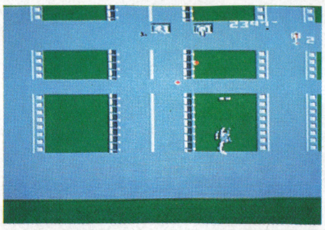
◎5大ロボットゲーム特集◎
ヴォルガードII

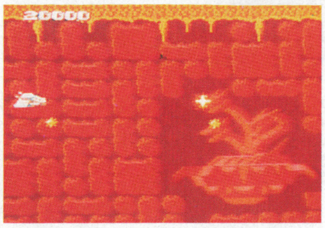
◎5大ロボットゲーム特集◎
マクロス

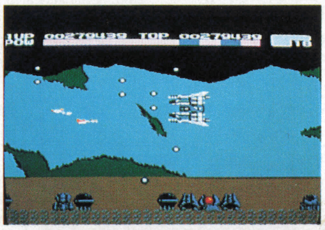
◎5大ロボットゲーム特集◎
フォーメーションZ

ボンバーマン

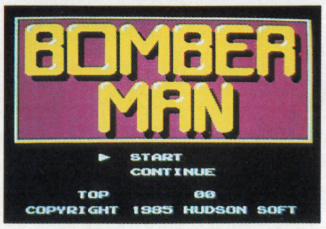


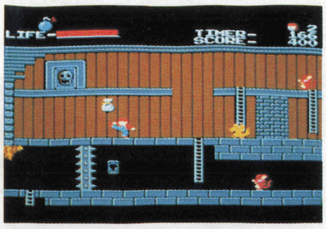


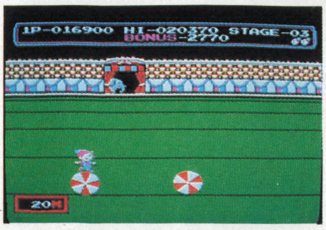



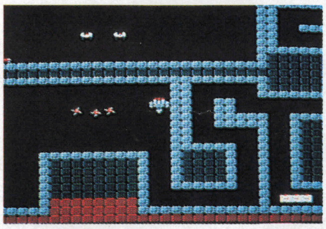
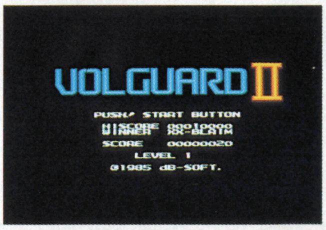



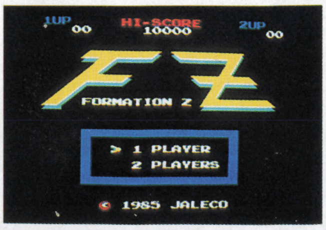


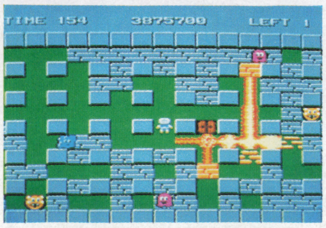






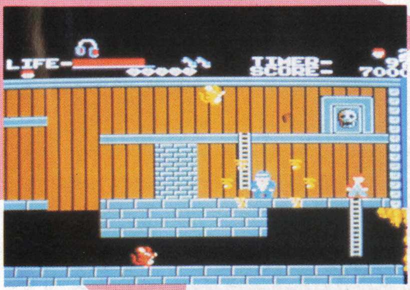


グーニーズ

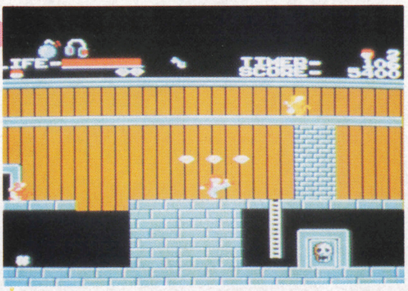
コナミ **4,900円**

あのスピルバーグ・アドベンチャー『グーニーズ』がゲームになって登場したぞ！内容は、映画と同じく、ドキドキ、ハラハラの大冒険ロールプレイングゲーム。フラッテリ・ギャングにつかまった6人の仲間を助け出し、片目のウィリーの宝を手に入れよう！

● ● ●



ギャングが音譜攻撃をしかけてきた。イヤーマスクを持っていれば平気だぞ！



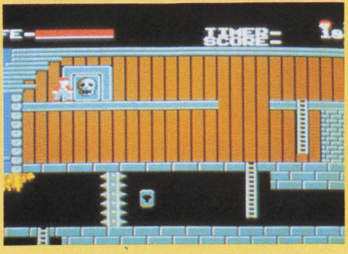
ダイヤが3つもかくされていた。ダイヤを集めて、体力をアップさせよう！

第1ステージ

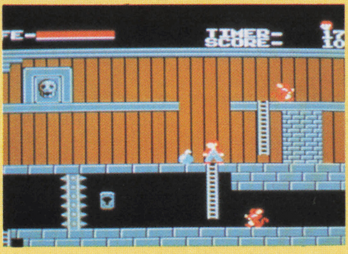
第1ステージは、海のそばに立つ古いロッジが舞台だ。ここではネズミやギャングが、主人公のマイキーを襲ってくるぞ。キックを使ってやっつけよう。

ネズミをやっつけると、爆弾が出現。この爆弾で岩牢のトビラをあけることができるんだ。

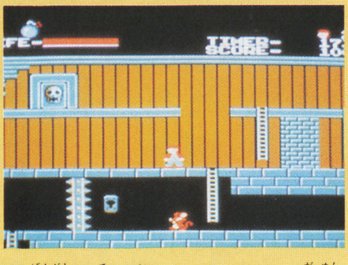
岩牢の中には、仲間の子供たちやカギ、魔法の壺などがかくされている。カギを3つ集めて、出口までたどりつけば、ステージをクリアすることができるぞ。



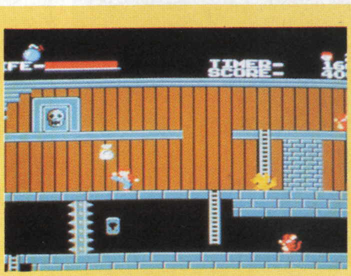
①ゲームスタート。このロッジにはいったいどんな秘密がかくされているのだろう？　右のドアも不気味だ。



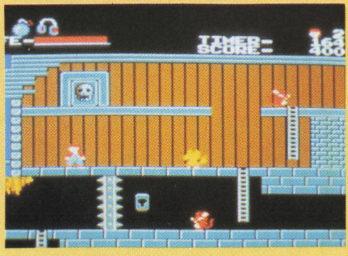
②ロッジの中を進んでいくと、ネズミが出てきたぞ。このネズミをキックすると爆弾が出現する。



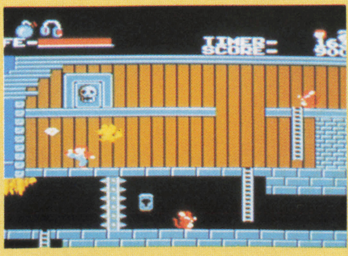
③爆弾を手に入れたマイキー。画面左上に、持ち物が表示されるようになっているぞ。



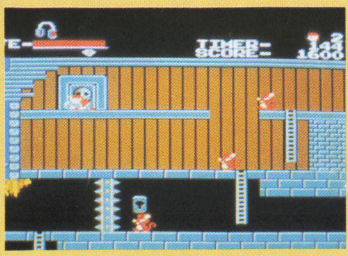
④マイキーがアクションしていると突然、袋が出てきたぞ。この袋の中身はいったいなんだろう？



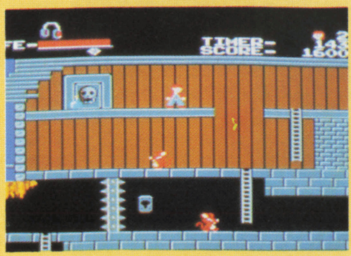
⑤袋の中身はイヤーマスクだった。これを持っていれば、ギャングの音譜攻撃もへっちゃらだ。



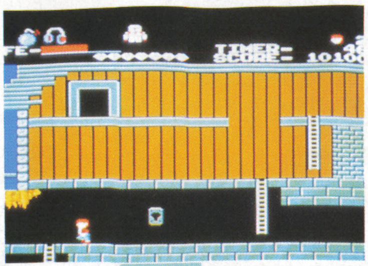
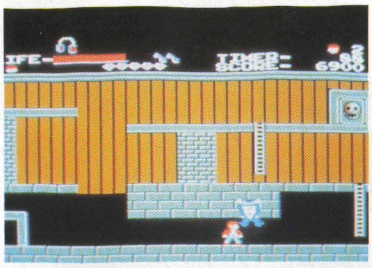
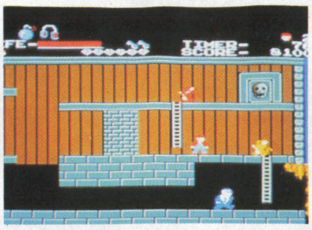
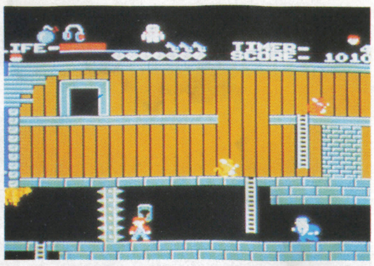
⑥キツネが襲ってきた、注意しろ！しかしキツネを倒す前にダイヤ発見。これを集めれば体力がアップするぞ。



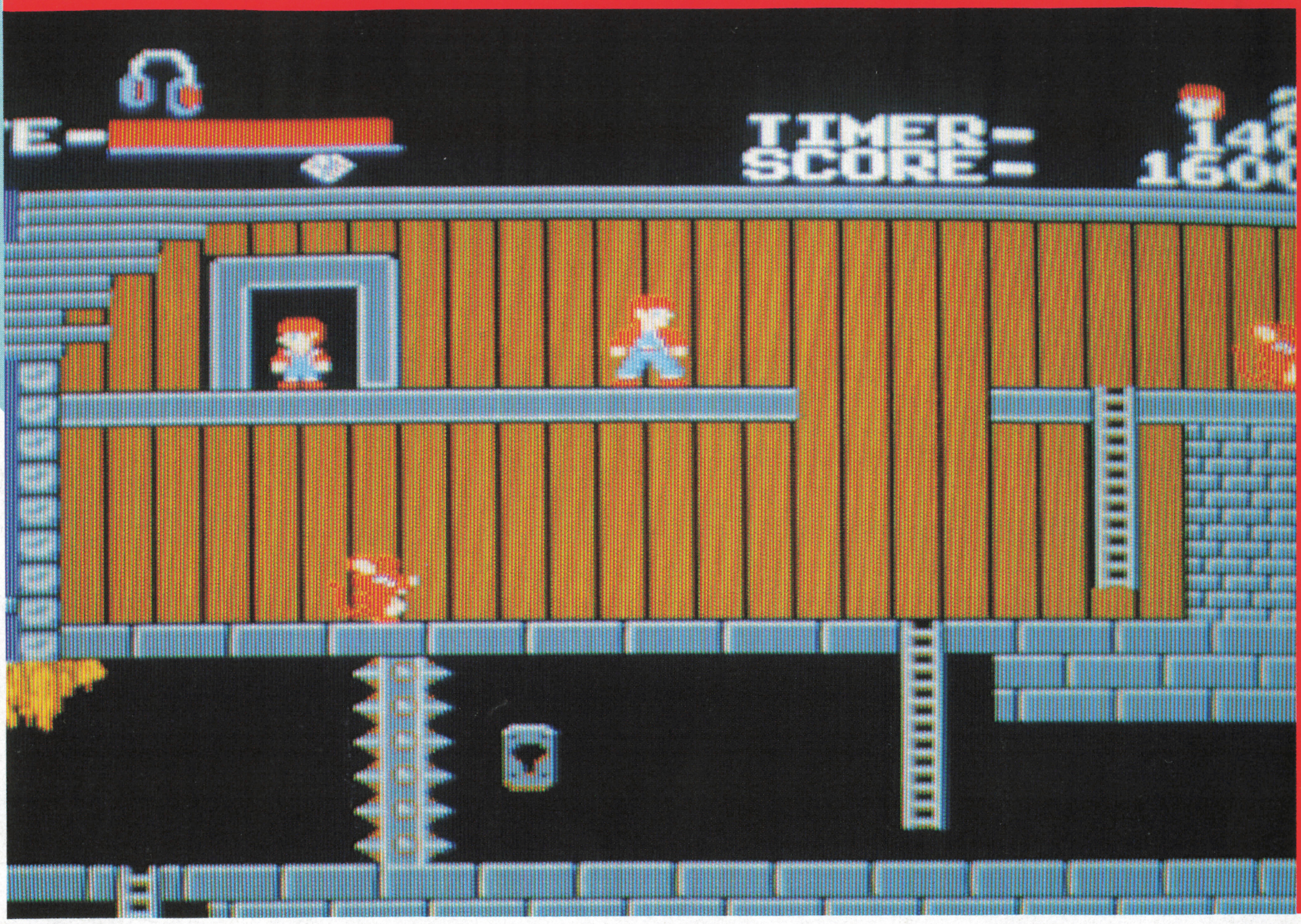
⑦キツネをやっつけて、上へもどり、トビラに爆弾をセット。＋ボタンの下とⒷボタンを押すとセットできる。

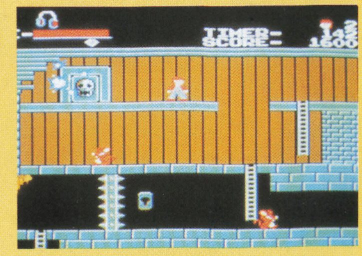


⑧爆弾をセットしたら、すぐに安全な場所へ避難しろ！　爆風にまき込まれたら、おしまいだぞ。

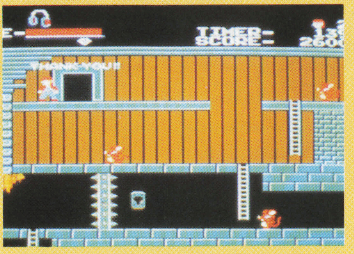





各ステージには、仲間の子供たちが必ずひとりかくされている。第5ステージがおわるまでに5人の仲間を助けておかないと、最後の第6ステージに進めないので気をつけよう。つまり、3つのカギと子供ひとりは、どのステージでも、必ず見つけなければいけないということだね。

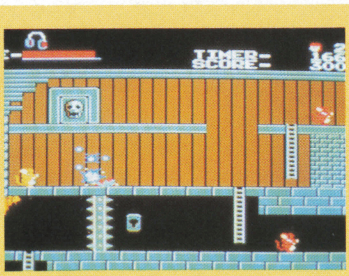




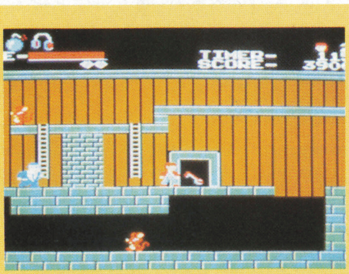
⑨トビラが爆発！　はたしてこのトビラの中から現われるものは、いったいなんだろう？



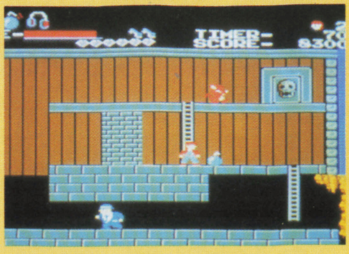
⑩トビラの中には仲間の子供がいたぞ。子供を助けると、"THANK YOU!!"と表示されるよ。



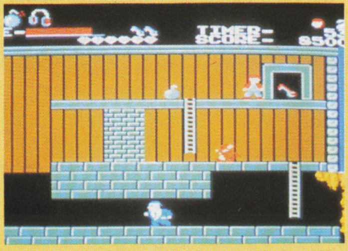
⑪爆弾のセットに失敗して死んでしまったマイキー。こうならないように注意しよう。



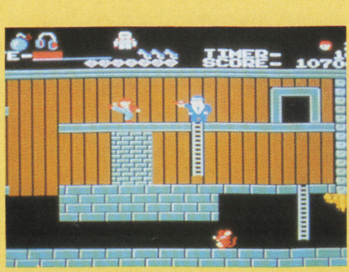
⑫別のトビラをあけると、中からカギが出てきたぞ。このカギを3つ集めなくちゃいけないんだ。



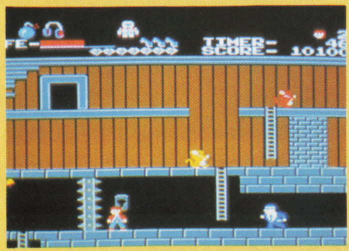
⑬下からギャングが出現！　このロッジは、おそろしいフラッテリ・ギャングのかくれ家だったのだ！



⑭3つめのカギを見つけることに成功したマイキー。これでこのロッジから脱出することができるぞ！



⑮ギャングがピストルを撃ってきた。弾に当たらないように、うまくかわしていこう！



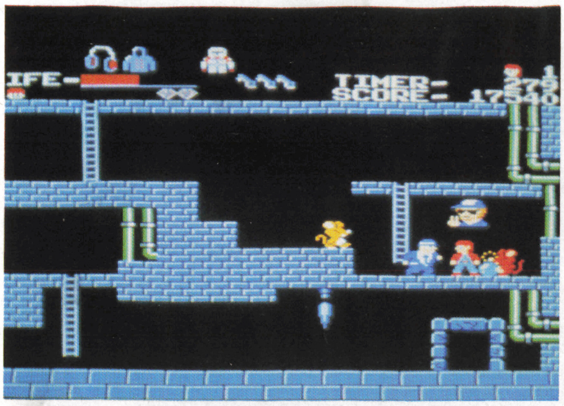
⑯ロッジの出口までやってきたマイキー。カギを3つ持っているから、脱出できるぞ！

第2ステージ

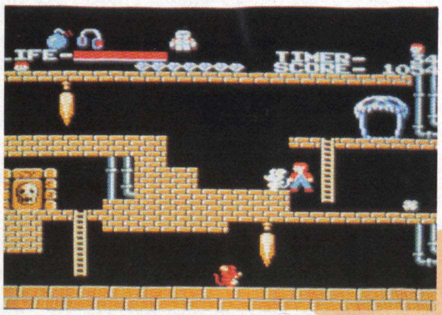
第2ステージはロッジの地下室だ。この地下室では、天井から時々炎が吹き出してくるので注意しよう。まちがって炎に当たると、マイキーがやられてしまうぞ。

でも、炎に当たっても平気な方法がひとつだけあるんだ。それは、耐熱服を着用すること。この耐熱服は、第1ステージで出てくる袋の中に入っている。だから、第2ステージにくる前に、必ず、耐熱服を見つけておこうね。

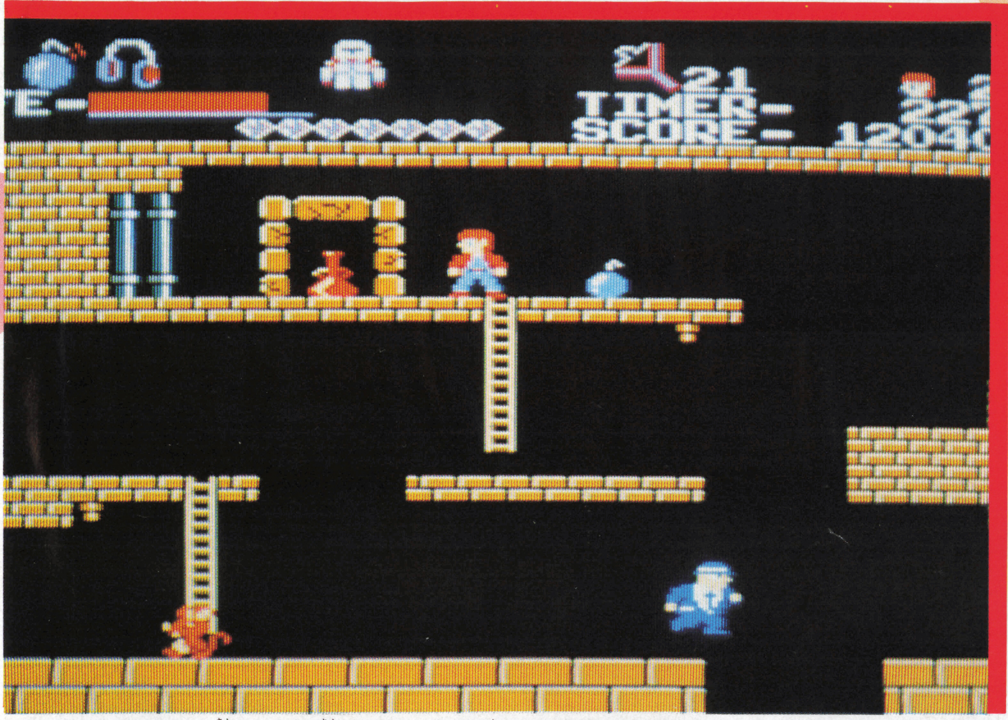
登場する敵は第1ステージと同じくネズミとギャング。敵たちをうまくやっつけながら、トビラをあけ、仲間を助けたり、カギを集めたりしていこう。



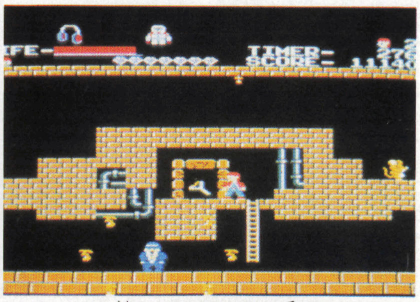
かくれキャラ出現。なんとあのスピルバーグ監督だ！



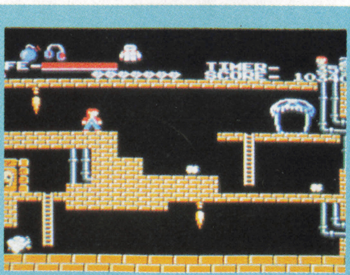
白いネズミが出現。このネズミをやっつけると十字架が出るぞ。これを取ると無敵だ。



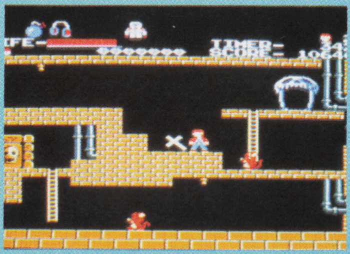
トビラをこわしたら、赤いツボが現われた。これを取れば、体力をアップさせることができるんだ。



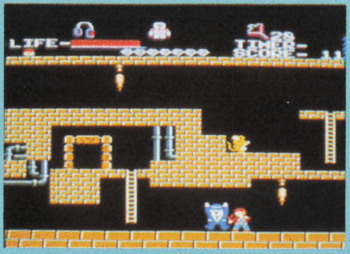
トビラの中からパチンコが出た。これを取ると、パチンコ攻撃ができるぞ。



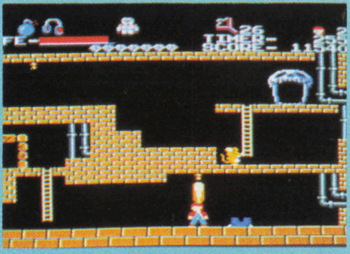
①天井から炎が吹き出している。でも、第1ステージで耐熱服を取っておいたから安全だ。



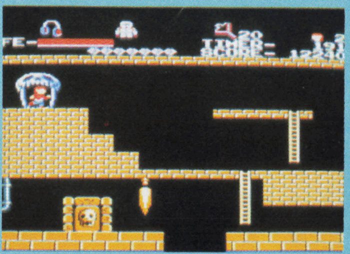
②白いネズミをやっつけると十字架が出現。これを取ると、一定時間、無敵になれるんだ。



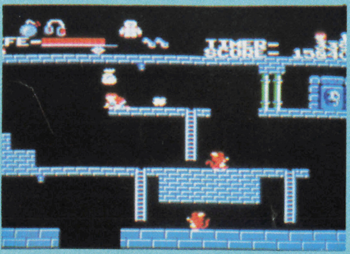
③トビラの中で発見したパチンコを使ってギャングをやっつけるマイキー。でも玉の数には限度があるぞ。



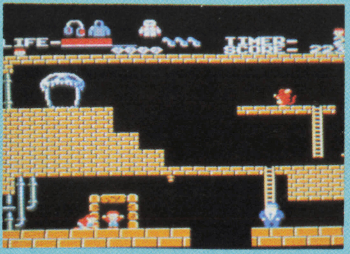
④炎に当たっても耐熱服のおかげで大丈夫。だけど耐熱服を持っていないと死んでしまうぞ。



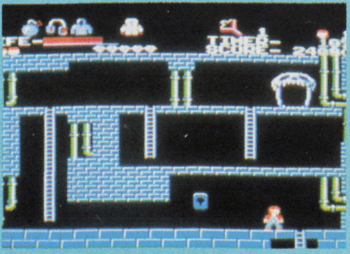
⑤ガイコツの前で、十ボタンの上を押すと、ステージ内の別シーンにワープできるんだ。



⑥ワープして裏のステージにやってきたマイキー。ここでも袋を見つけたぞ。中身は防水服だ。



⑦表のステージにもどってきたマイキーは、トビラの中からふたり目の仲間を救出。カギも3つそろったぞ。



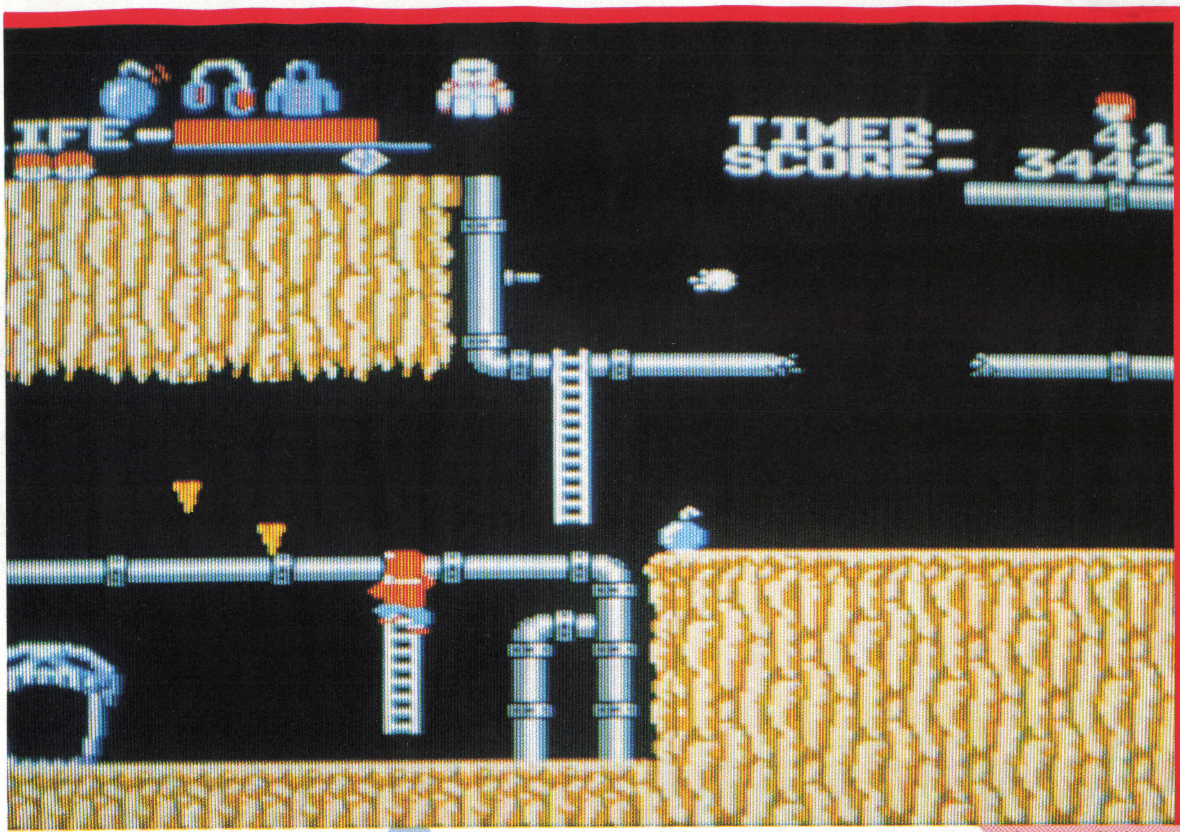
⑧ふたたび裏のステージにやってきたマイキー。第2ステージの出口はここにあるのだ。

第3ステージ

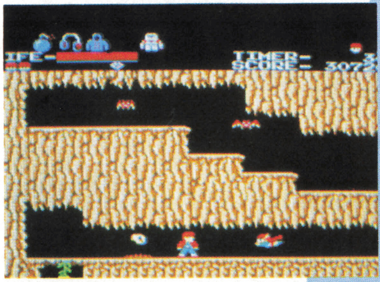
第3ステージは、パイプのある地下道が舞台だ。ここでは、ネズミのほかに、新しい敵としてガイコツとコウモリが出てくる。とくにガイコツは地中から現われ、骨を投げてくるので気をつけよう。

そのほかにも、パイプから蒸気が吹き出したり、上からツララが落ちてきたりと危険はいっぱい。注意しながら、探険していかなくちゃならないぞ。

また、このステージでは、ハシゴだけじゃなく、ツタを伝わって上下することができるよ。

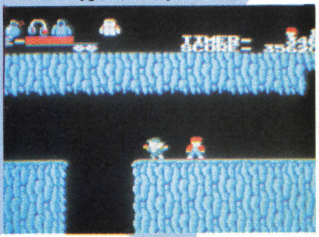


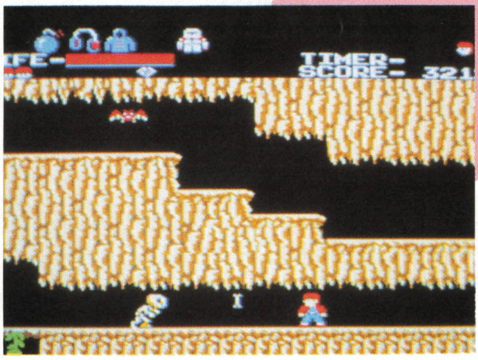
パイプからは蒸気が、上からは岩が落ちてくる。ヘルメットがあれば安全なのだが……。ワープガイコツに向かって前進！



かくれキャラのコナミマン出現。これが出るとボーナス得点だ！

キャプテン・クックの亡霊がふいに現われた！



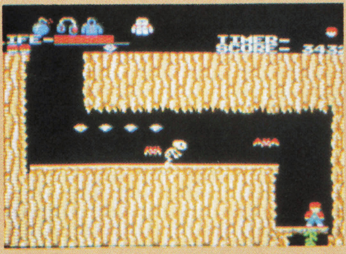




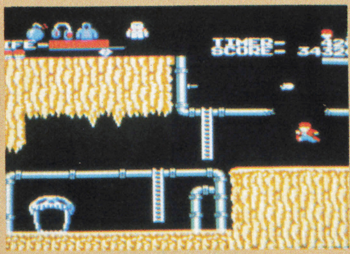
①第3ステージのスタート地点に立つマイキー。突然、地中がもり上がって何者かが出てきたぞ。



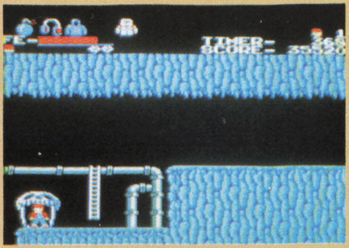
②地中から現われたのは不気味なガイコツだった。気をつけろ！　マイキー、こいつは強敵だぞ。



③上のほうにダイヤが4つも並んでいる。しかし、ガイコツやコウモリが待ちかまえているぞ。



④パイプからは蒸気が吹き出す。当たるとやられてしまうぞ。うまくかわしながら進んでいけ！



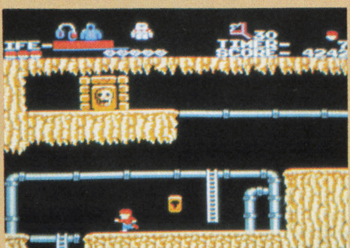
⑤ワープガイコツを通って、裏のステージにやってきたマイキー。ここには何がかくされているのか!?



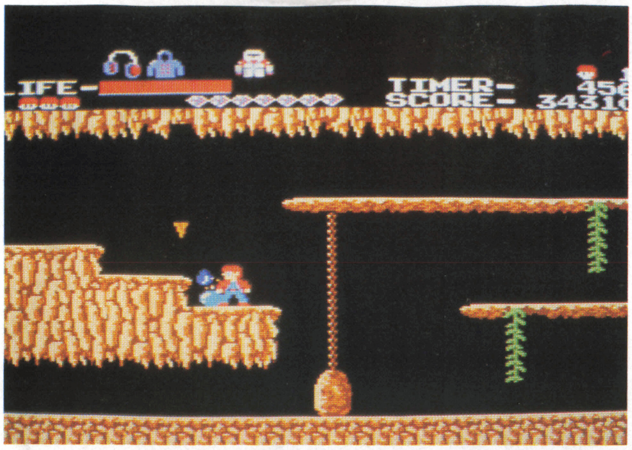
⑥後ろからネズミが迫ってきた。しかし前方では、ツララが落ちてきている。うまく逃げられるか!?



⑦トビラをあけると赤いツボが出現。これを取ると、体力がいっきにアップするんだ。



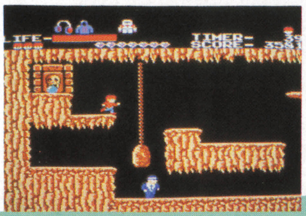
⑧3つのカギをそろえて、第3ステージを脱出！　仲間の子供たちも、すでに3人助け出したぞ！



第4ステージ

第4ステージは、吊るし岩の洞くつだ。ここでは、上下する吊るし岩をうまくよけながら進んでいこう。また、このステージでは、敵の攻撃がいちだんと激しくなる。それに、ツララや水滴などがたくさん落ちてくるので、気をつけよう。

これらの危険から身を守るには、いろいろな道具を集めておくと便利だぞ。蒸気や水滴に当たっても平気な防水服、ギャングの弾やガイコツの骨をはじく聖なる鎧、落ちてくる岩やツララから身を守るヘルメットなどがある。これらは、ある特定の場所でアクションすると現われる袋の中に入っているよ。

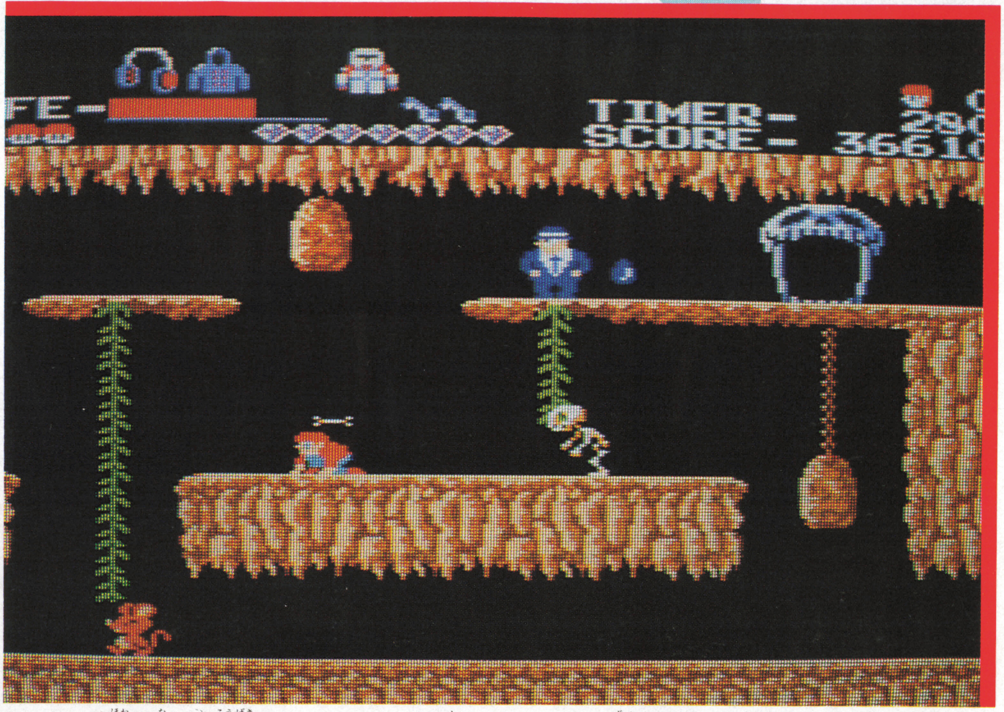


トビラに爆弾をしかけたらすばやく逃げろ。ギャングにも注意！

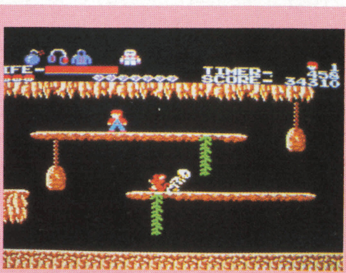


またもギャングの音譜攻撃。イヤーマスクのおかげで助かった！





ガイコツが骨を投げて攻撃してきた。すばやく伏せろ！　それに頭上の吊るし岩にも気をつけよう！



①下にガイコツとネズミがいるぞ。下へおりるにはツタをうまく利用するといいぞ。



②ここは、ワープガイコツを通ってやってきた裏のステージ。ギャングと吊るし岩に注意しろ！



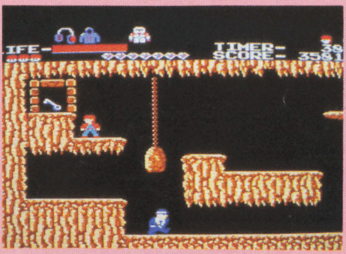
③トビラをあけて赤いツボを見つけたぞ。天井から水滴がポタリと落ちてくる。気をつけろ！



④キャプテン・クックの亡霊が現われたぞ！　ジャンプして逃げていくマイキー。



⑤下からガイコツが迫ってきた。危険を感じたマイキーはツタを伝わって必死で逃げていく。



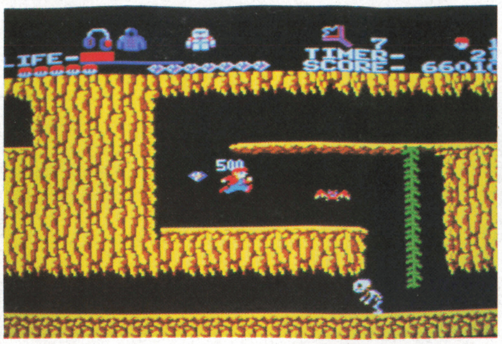
⑥ここでもカギを見つけることに成功したぞ。でも、近くの吊るし岩とギャングに気をつけなくちゃ！



⑦天井から水滴、岩がたてつづけに落ちてくる。こんな時、ヘルメットがあれば……。

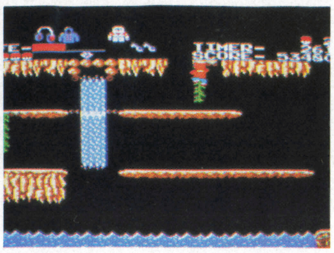


⑧3つのカギを集めて第4ステージもクリア！　仲間の子供はすでに4人まで助け出したぞ。ガンバレ!!





５人目の子供はどこにいる？　トビラを爆破して探していこう。ゴールはもうすぐ！

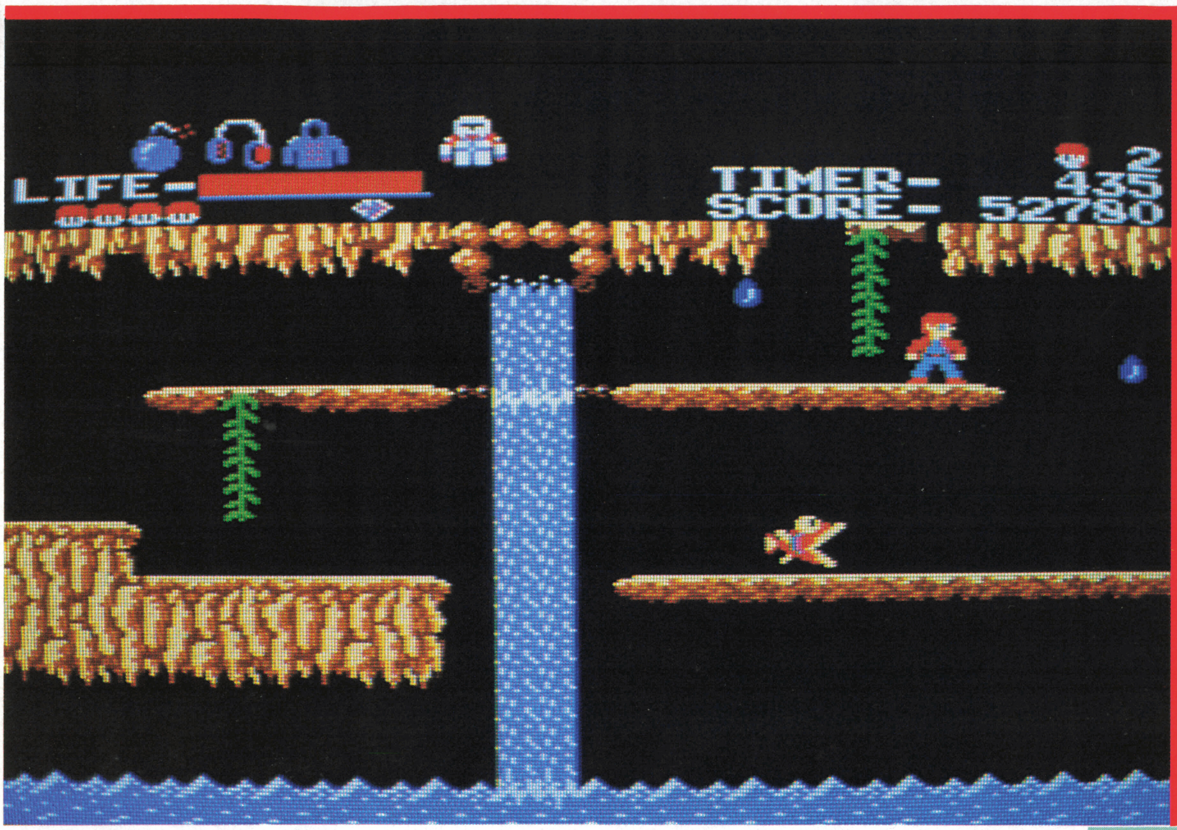


第5ステージ

第5ステージは地底湖が舞台だ。ここには、巨大な滝があるので気をつけよう。滝はいつ頭上から落ちてくるかわからない。滝にのみ込まれてしまったら、いままでの苦労も、水の泡になってしまうぞ。

　また、このステージには、新たな敵としてトビ魚やタコが登場する。動きもすばやく、攻撃力もあるので、油断は禁物だ。

　このステージをぬけると、いよいよ最終ステージ。ただし、それまでに5人の子供たちを助け出していなくちゃならないぞ。

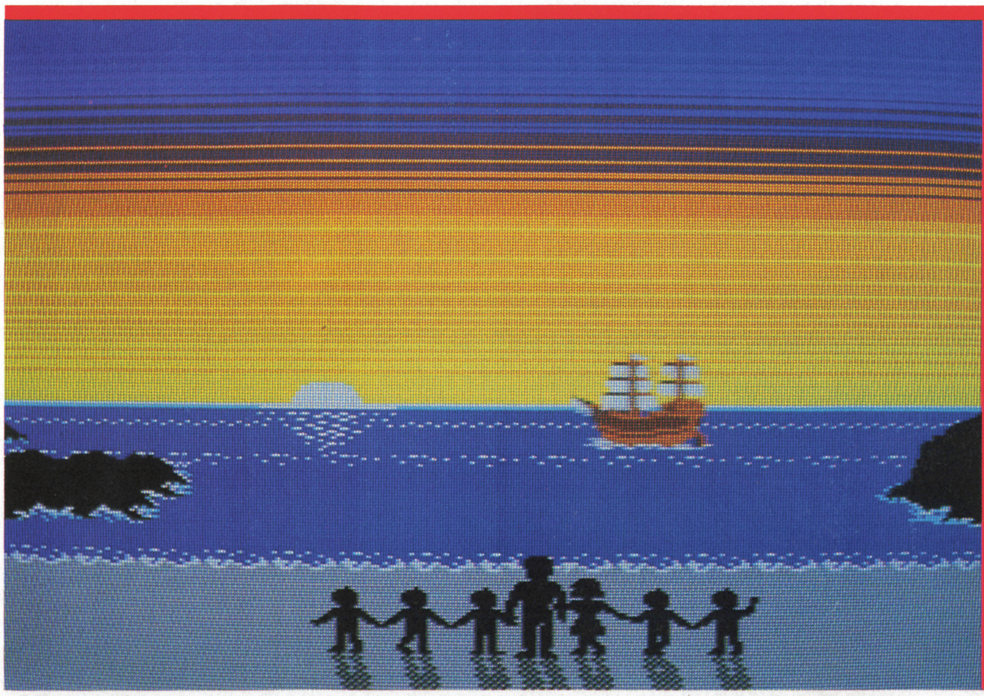


画面を二分する巨大な滝が落ちてきた。その手前では水滴も落ちているぞ。防水服を装備しておきたいステージだ。

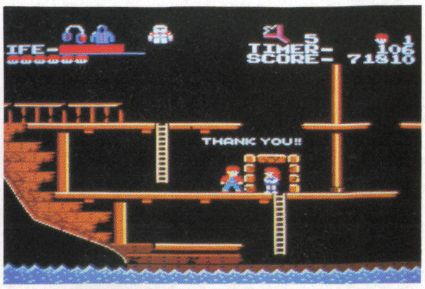
第6ステージ

いよいよ最終の第6ステージだ。ここにくるまでに、5人の子供を助けていれば、海賊船の中に入ることができるぞ。

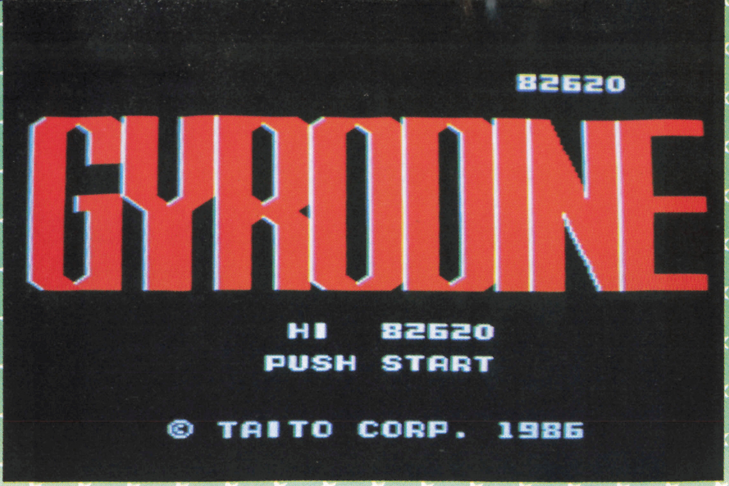
　海賊船の中には6人目の女の子がかくされている。この子を助け出すと、船が出帆して、ゲームはハッピーエンドだ。



夕陽の中を海賊船が去っていくという感動的なラストシーン。さあ、新たなる冒険へ出発だ！



６人目の女の子を助け出すマイキー。これで海賊船が出帆し、ゲームクリアだ！

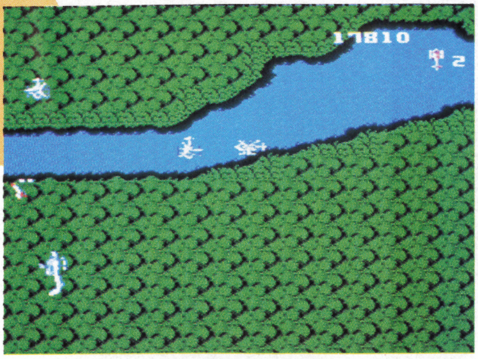


©タイトー

ジャイロダイン

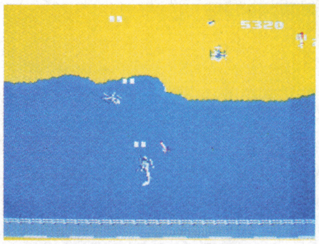
タイトー **4,900円**

エイリアンとS国の共同軍による地球侵略を防ぐため、ジャイロダインが出撃したぞ！　バルカン砲、ホーミングミサイル、マシンガンの3つの武器で敵を倒し、敵巨大基地に向かって進んでいけ！　味方スパイや人魚などパワーアップキャラも魅力的だぞ！

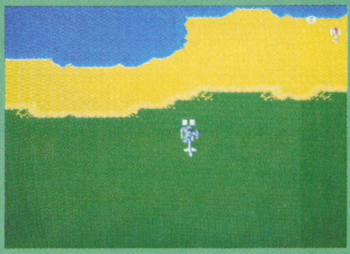


海に向かって発進したジャイロダインは海上、砂漠、森、川を越え、街の上空へと進んでいく。その間にはさまざまな敵キャラが登場、ジャイロダインに攻撃をしかけてくるぞ。

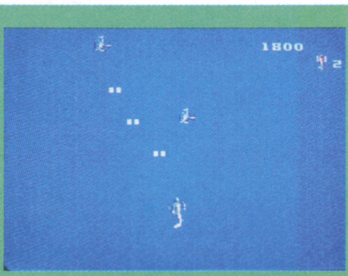
ジャイロダインの武器はバルカン砲、ホーミングミサイル、マシンガンの3種類。戦車や砲台など地上の敵に対してはⒶボタンのバルカン砲かⒶ+Ⓑボタンのホーミングミサイルを、戦闘機など空中の敵に対してはⒷボタンのマシンガンを使って攻撃しよう。



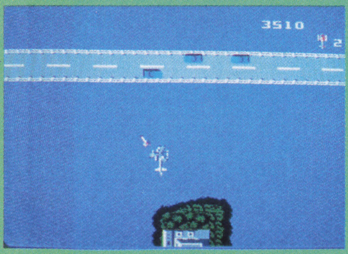
海、砂漠、森、川



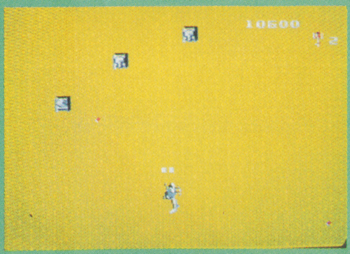
①ゲームスタート。海上に向かって発進する戦闘用ヘリコプター、ジャイロダイン！



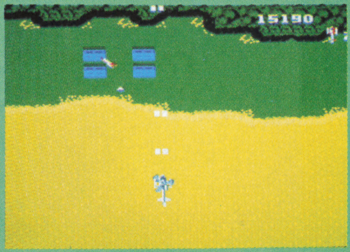
②海上で敵のヘリコプターと戦う。最初に出てくる灰色のヘリはそれほど強くないぞ。



③島の上空を通過すると橋が見えてくる。橋の上を走る敵の軍用車をミサイルで攻撃！



④浜辺を越えて、砂漠の上空までやってきた。地上の戦車隊をバルカン砲でやっつけろ！



⑤森の入口で、味方のスパイが助けを求めている。上を通過して救助しよう。さらに敵戦車をミサイル攻撃。



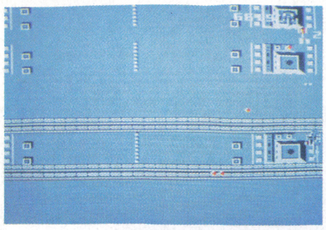
⑥砂漠を越えて、森までやってきたジャイロダイン。敵ヘリコプターとの激しい空中戦が展開される。



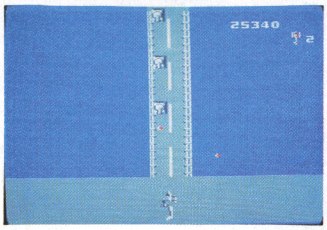
⑦川に灰色の人魚が出現したぞ。この上空を通ると、ジャイロダインは一定時間、スピードアップできる。



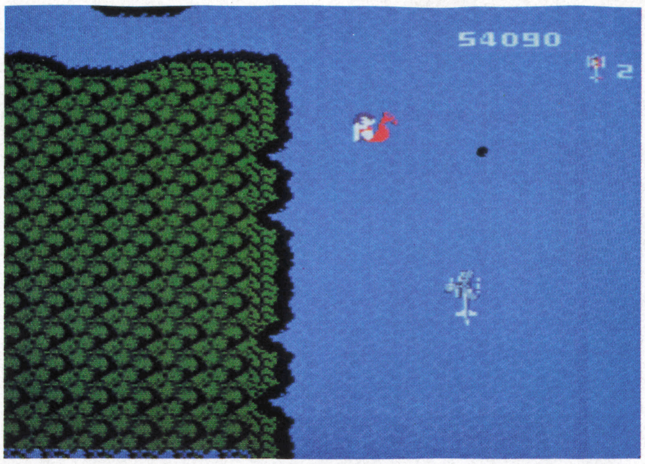
⑧森をぬけると、前方に街が見えてきた。地上の戦車をミサイルで破壊するジャイロダイン！

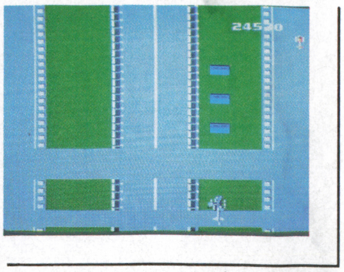


激しい攻撃に耐えぬいて、無事、巨大基地をぬけることに成功！



橋の上を走る自動車をやっつけろ。敵は攻撃してこないぞ。

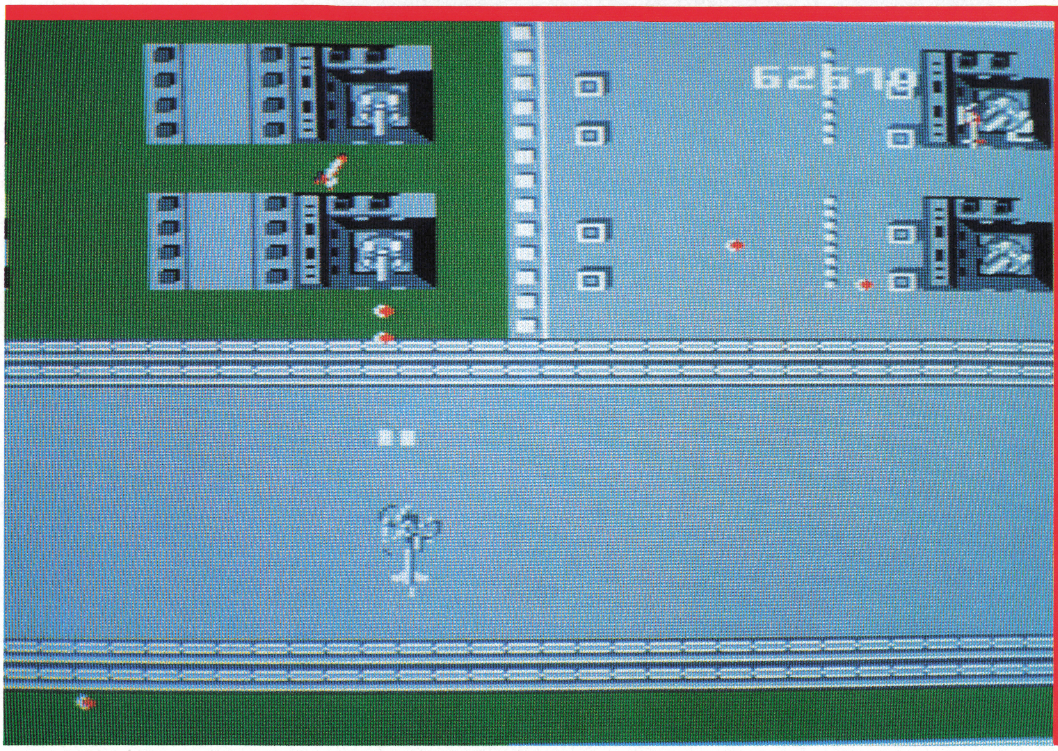




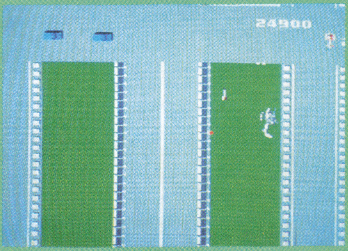
街、橋、森、草原、基地

街をぬけたジャイロダインは橋、森、草原を越えて飛んでいく。そして、その先に現われるのは敵の巨大基地だ。巨大基地に近づくと画面のスクロールがとまり、敵の猛攻撃が開始されるから気をつけよう。この場所を通過するには、全部の砲台を破壊するか、一定時間が経過するのを待たなければならないぞ。

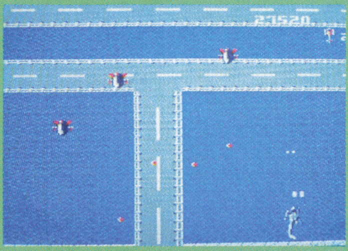
また、巨大基地が近くなるにつれて、敵のキャラも強力になってくる。青いヘリや飛行船には注意しよう。



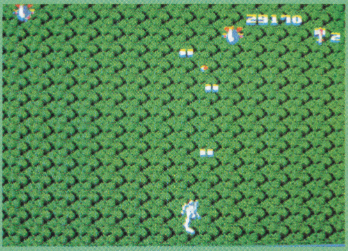
ついに姿を見せた敵の巨大基地。たくさんの砲台がいっせいに攻撃をしかけてくるぞ。この基地をクリアできるかどうかがゲームのポイントだ！



①街の上空を通過するジャイロダイン。道路上を2台の自動車が走っていくのがみえる。



②巨大な橋の上空にさしかかると、敵の飛行船が攻撃をしかけてきた。こいつはなかなかの強敵だぞ。



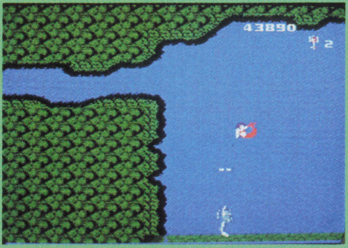
③橋を越えると、ふたたび森に。飛行船の攻撃は森に入ってもさらにつづけられる。



④草原に出るとゾウを発見！　このゾウをバルカン砲で撃つと、フラミンゴが出現するぞ！



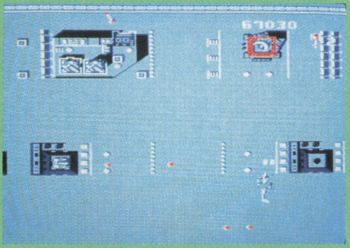
⑤フラミンゴを全部やっつけるとボーナスポイントがもらえるぞ。この間、敵は攻撃してこないよ。



⑥赤い人魚を発見！　この人魚は、得点をアップさせてくれる、かくれキャラなんだ。

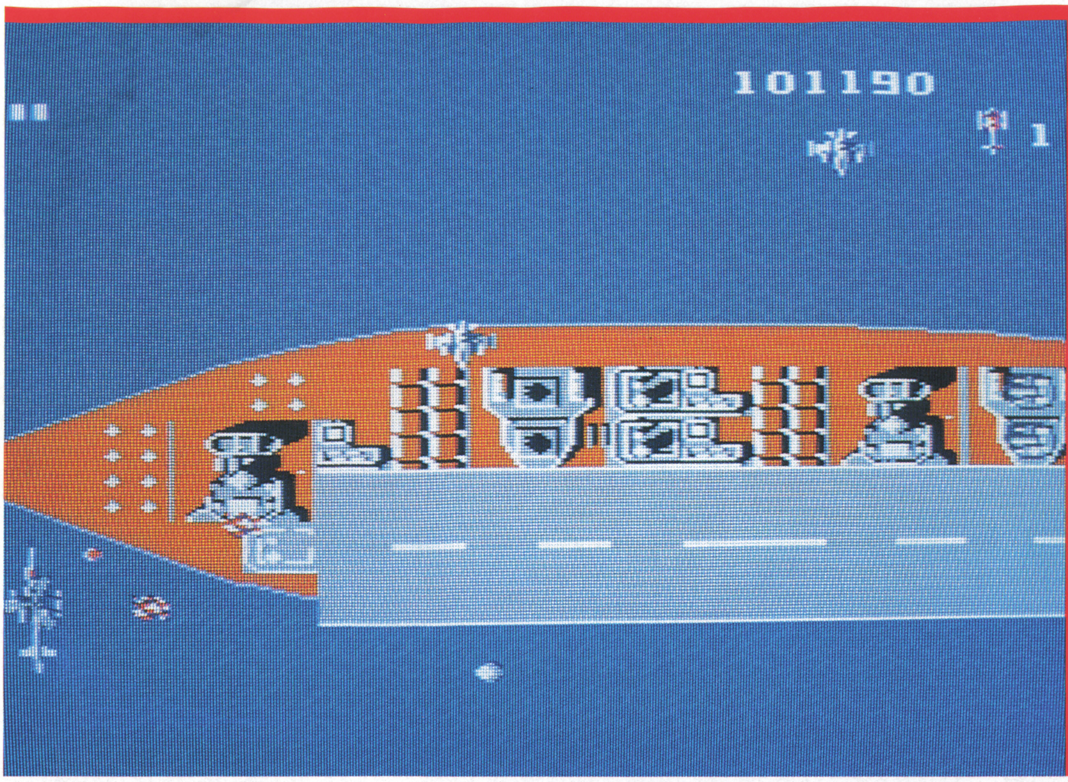


⑦草原の上空に青いヘリが現われた。灰色のヘリに比べると攻撃力が上だぞ。地上にはトラックがいる。

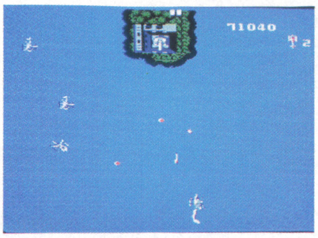


⑧これが敵の巨大基地だ。砲台を破壊して進んでいくと、レーダーが見えてきたぞ。

GYRODINE



巨大戦艦の上空をかすめるように飛んでいくジャイロダイン。この戦艦は海上では最大の敵だ。



海、島、戦艦

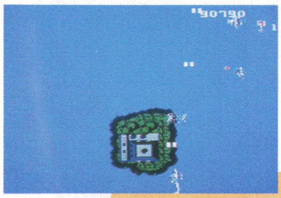
敵の巨大基地を越えると、その先には青い海がはてしなく広がっている。海面を眼下に見おろしながら進んでいくジャイロダイン。しかし、敵の攻撃はいちだんと激しさを増してくるぞ。

ここで登場する敵は、ヘリコプターのほかに潜水艦、2種類のミサイル、3種類の船などだ。

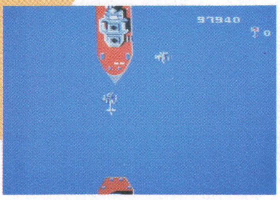
とくに、最後に登場する巨大戦艦は非常に激しい攻撃をしかけてくるので気をつけよう。

また、洋上に浮かぶ島にはかくれキャラがひそんでいる。島を攻撃していると、巨大な目玉が現われてくるぞ。

どんな敵とも冷静に戦い、先に進んでいこう。

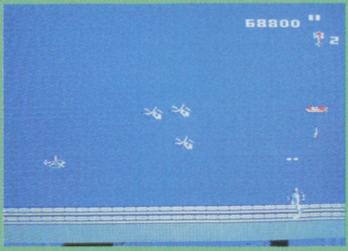


島のある砲台を撃破したが、さらに敵戦闘機の攻撃がつづく。

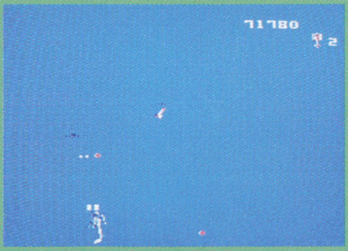


中型の船を1隻やりすごしたあとに、また同じ船が出現！

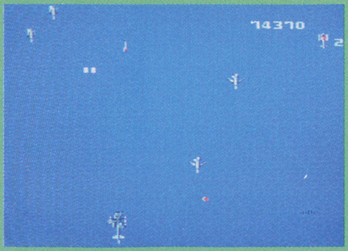




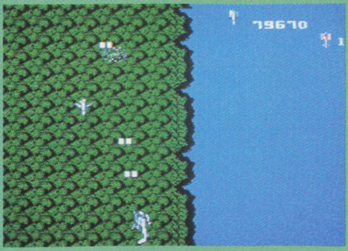
①巨大基地を越えると、そこは海。海面に小さな船が浮かび、上空には灰色のヘリが飛んでいる。



②潜水艦が出現。突然、浮上してきて攻撃をしかけてくるので気をつけよう。攻撃後はすぐ沈んでしまうぞ。



③灰色のミサイルが現われた。閉じていた翼を広げると、いっきにジャイロダインに突撃してくるぞ！



④海の横に陸地が見える。ここでも敵ミサイルの攻撃がしつようにつづけられる。



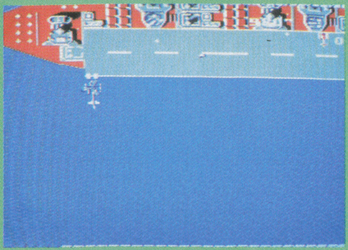
⑤海上の小島を攻撃すると、まぶたが開くように巨大な目玉が現われた。スピードのある赤いミサイルに注意。



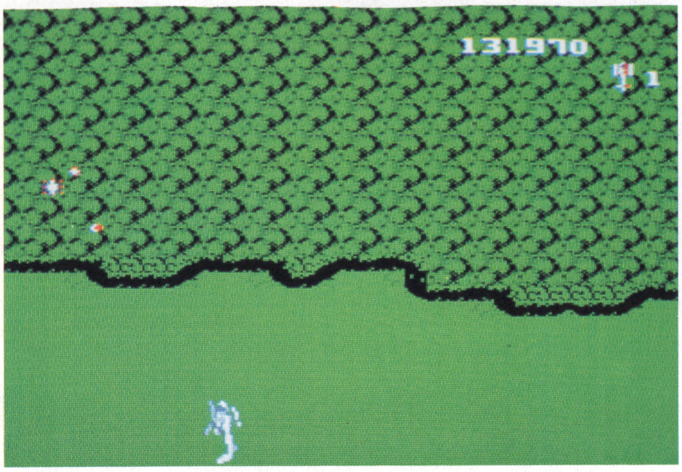
⑥前方に砲台のある島が見えてきた。ミサイル攻撃で破壊をねらうジャイロダイン！



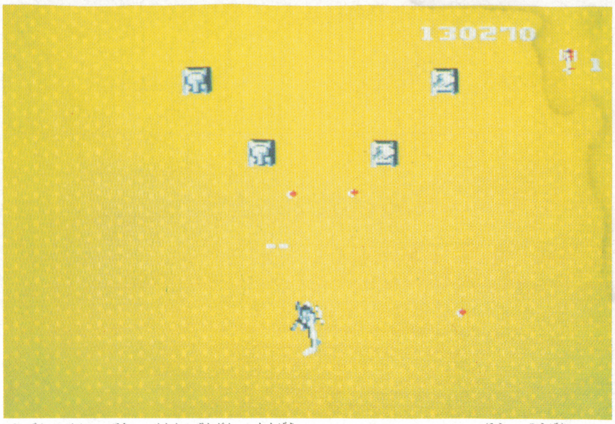
⑦中型の船が出現。この船は、巨大戦艦登場の前ぶれだ。今から心の準備をしておこう！



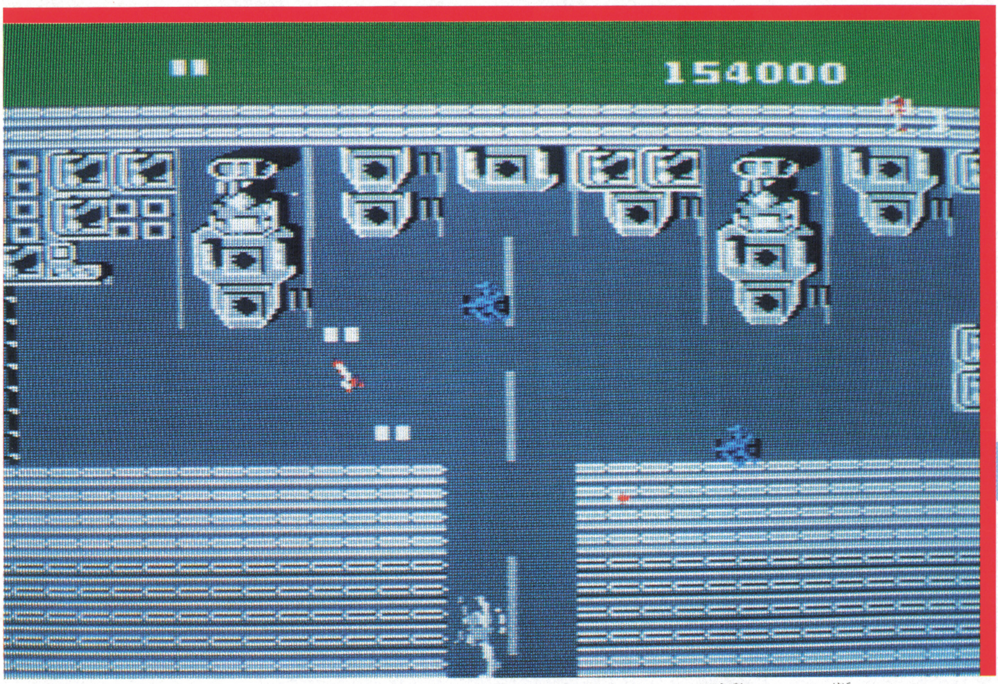
⑧これが敵の巨大戦艦だ。ジャイロダインに対して非常に激しい攻撃をしかけてくるぞ。



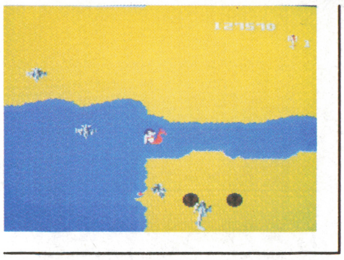
森の中からゲリラが攻撃してきた。気をつけろ。



砂漠の中を敵の戦車軍団が進撃してきた。バルカン砲で攻撃!!



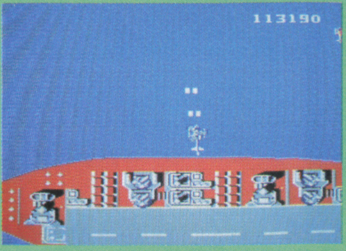
2番目の巨大基地に向かっていくジャイロダイン。最初の巨大基地よりも攻撃はずっと激しくなっているぞ。青いヘリも戦列に加わっているので、ここのクリアはむずかしい。しかし進まねばならないのだ！



戦艦、砂漠、森、基地

巨大戦艦を2隻越えると、ジャイロダインは砂漠の上空に突入する。そして湖をぬけ、草原を越えると、2番目の巨大基地が出現！ これを撃破して先へ進むと、そこははてしない荒野だ。

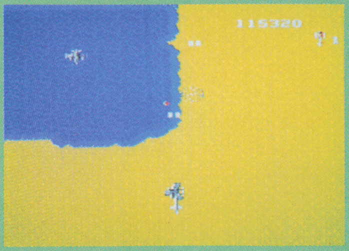
さらに飛びつづけるジャイロダイン。その行く手には3番目の巨大基地が待っている。戦いはまだまだつづくのだ！



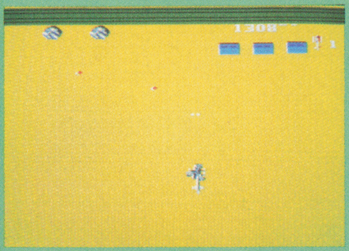
①最初の巨大戦艦を越えると、赤いヘリが出現。こいつはスピードも速く、非常に危険な敵だ。



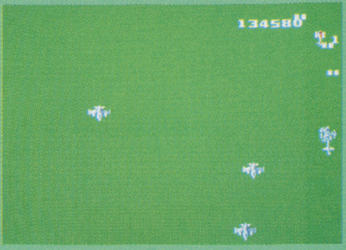
②2隻目の巨大戦艦を越えて飛びつづけるジャイロダイン。海上での戦いもまもなくおわりだ。



③海の向こうは砂漠地帯だ。敵戦闘機と激しい空中戦をくり広げるジャイロダイン。



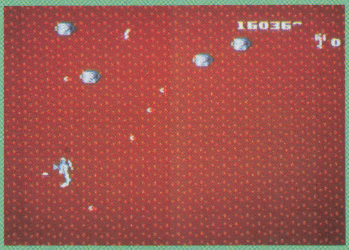
④砂漠のはてに、砲台や戦車が待ちかまえている。ミサイルやバルカン砲でやっつけろ！



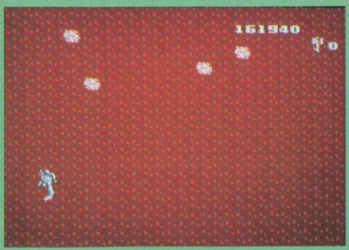
⑤砂漠を越えると、そこは草原だった。敵戦闘機の群れが、ジャイロダインに襲いかかってきたぞ。



⑥ついに2番目の敵巨大基地までやってきた。基地上空をジャイロダインが通過していく。



⑦荒野には、強力な敵戦車が待ちかまえていた。近くに味方の赤いスパイがいる。救助しろ！



⑧スパイを救助すると、画面上の敵がすべて爆破したぞ。だが、戦いはさらにつづいていくのだ！

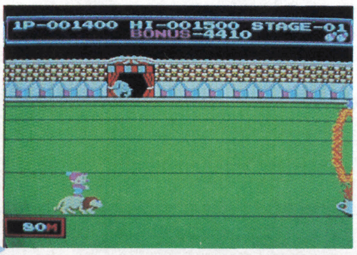


サーカスチャーリー

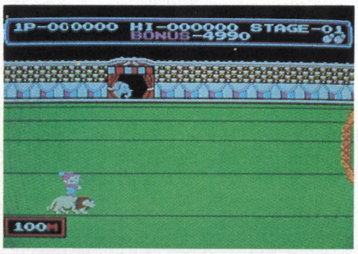
ソフトプロ　4,900円

ドリームサーカス団のエース、チャーリーくんが〝ファイアーリングくぐり〟、〝サルとびつなわたり〟、〝空中ブランコ〟などの秘技にチャレンジ！　失敗したら、団長のひとり娘ジェニーと結婚できなくなっちゃうぞ。がんばれ、チャーリー！





スタート地点のチャーリー。緊張感がみなぎる。

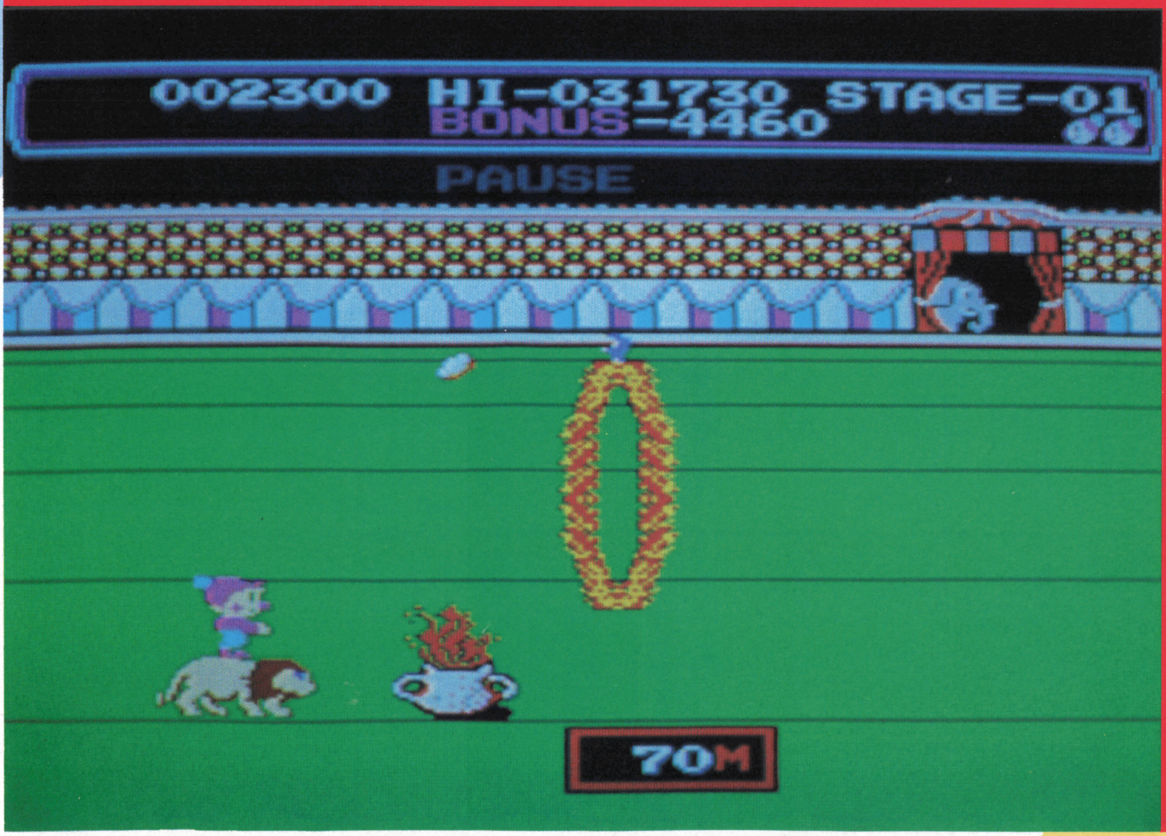


ステージ1

ステージ1は、ライオンにまたがったチャーリーがファイアーリングをくぐっていくゲームだ。

ゴールまでの距離は100メートル。次々と迫ってくるファイアーリングを、ジャンプしてくぐりぬけていこう。

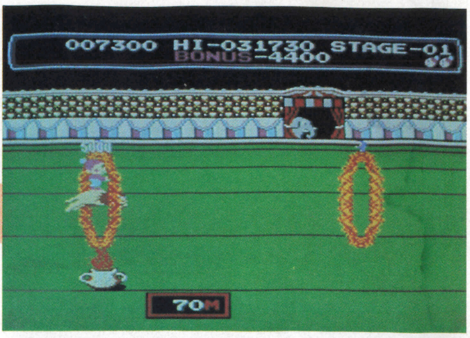
気をつけなくちゃならないのは、時々コース上に置いてある火の壺。これにふれると、おシリを焼かれてしまうので注意しよう。タイミングをつかんで、ファイアーリングと火の壺を同時にジャンプしていこう。

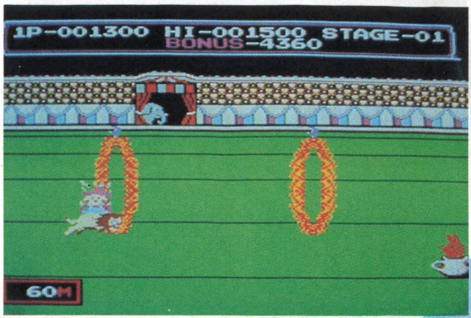


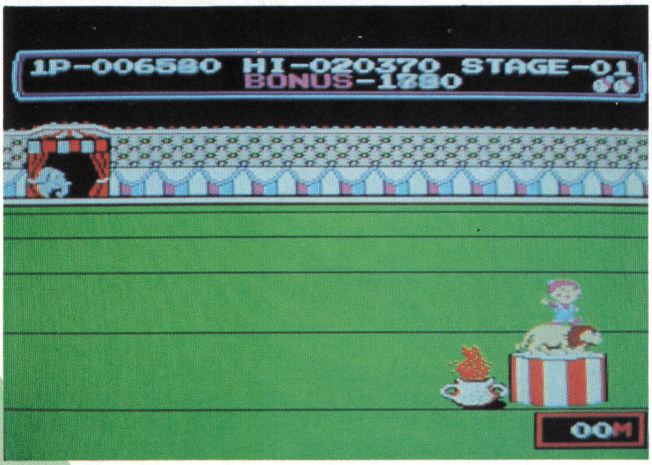
火の壺とリングをうまくまとめてジャンプするか、別々にジャンプするか、うまく判断しながら進もう!!



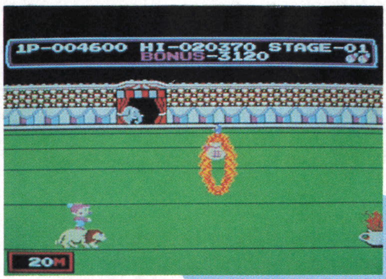
やった！ 見事に壺とリングをまとめてジャンプしたぞ。でも、ここでホッとしちゃいけない。コースはまだ残っているんだからね。



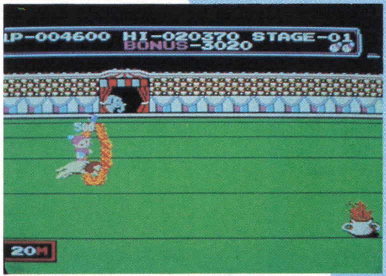


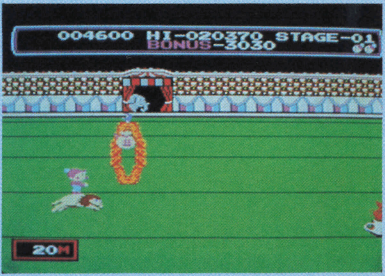


ゴールまで無事、たどりついたチャーリー。これで第1の関門は突破した。でも、このあとまだ4つの難関が待ちうけているぞ。







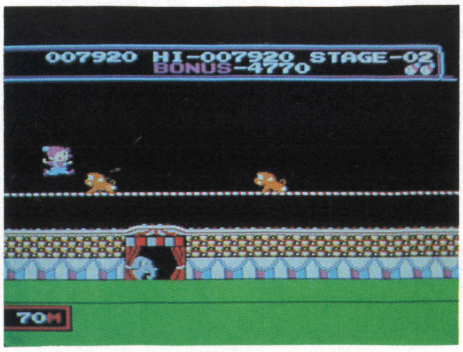


ステージ2

こんどは〝サルとびつなわたり〟に挑戦だ。これは、つなわたりをしながら、おサルさんたちを跳び越えていくという、高所恐怖症のチャーリーにとってはニガ手なゲーム。おサルさんの並び方をよく見ながら、タイミングよくジャンプしていくのがコツだぞ。



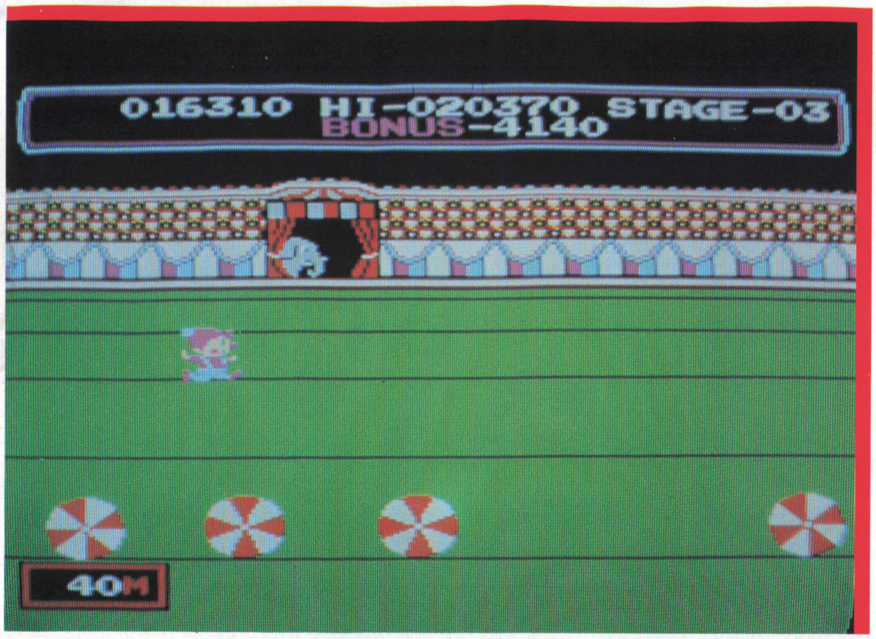
水色の速いサルが茶色のサルを追いぬいた瞬間、2匹をまとめてジャンプするチャーリー。これはかなりむずかしいテクニックだけど、うまくこなせるようになれば高得点がかせげるぞ！

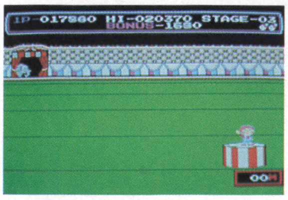


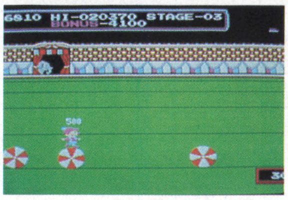
ステージ3

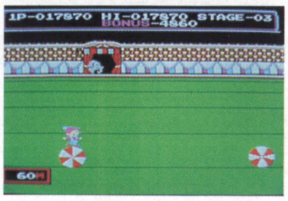
ステージ3では、チャーリーが"玉乗り"にチャレンジするぞ。チャーリーの背たけほどもある大きな玉を、バランスよく乗りついでゴールまで進むゲームだ。まちがって玉からすべり落ちないように気をつけよう。また、途中の玉を飛び越して先に進むと、高得点がもらえるぞ。がんばってみよう！

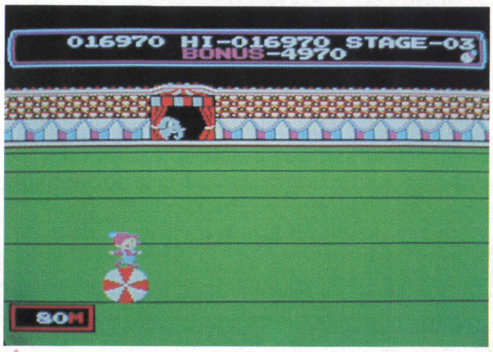
中間にある玉を飛び越えて、先の玉にうまく着地すれば高得点！









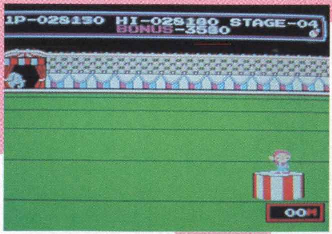


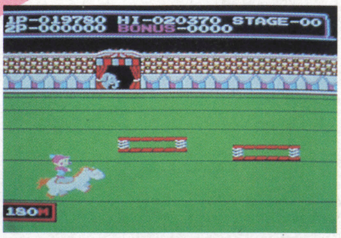
ステージ4

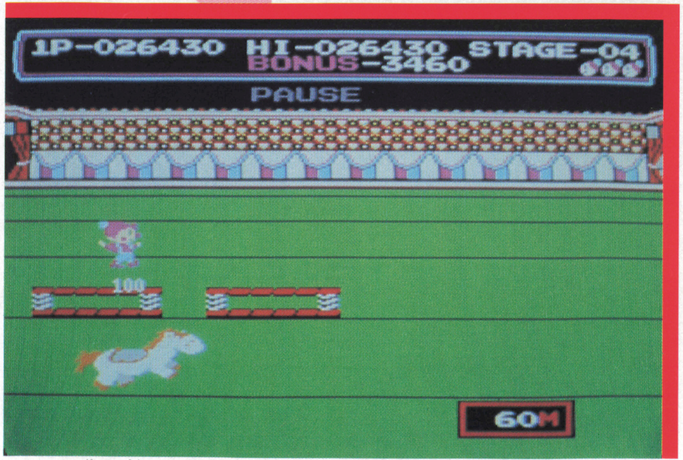
馬のポニーちゃんの背中からジャンプ台に飛び移り、そしてふたたびポニーちゃんの背中に飛び移ってくるという、とてもむずかしいゲームだよ。

このゲームで大切なのは、ジャンプするタイミング。ポニーちゃんはとても速く走るので、タイミングがあっていないと、床に激突しちゃうので気をつけよう。

また、ジャンプ台に飛び移った時、そこで何回もバウンドをすればそれだけ得点が増えるんだ。キミは何回できるかな？





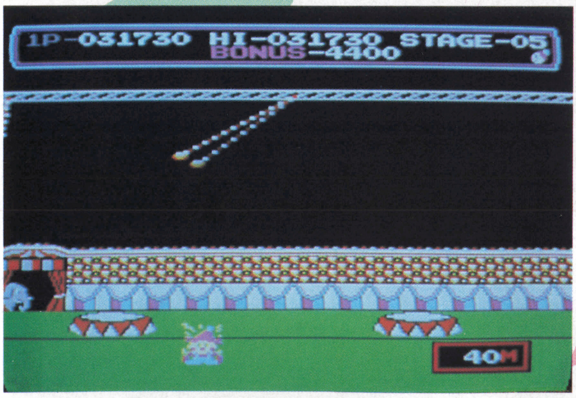


ジャンプ台の上で１回バウンドすると100点。回数が多いほど得点アップ。

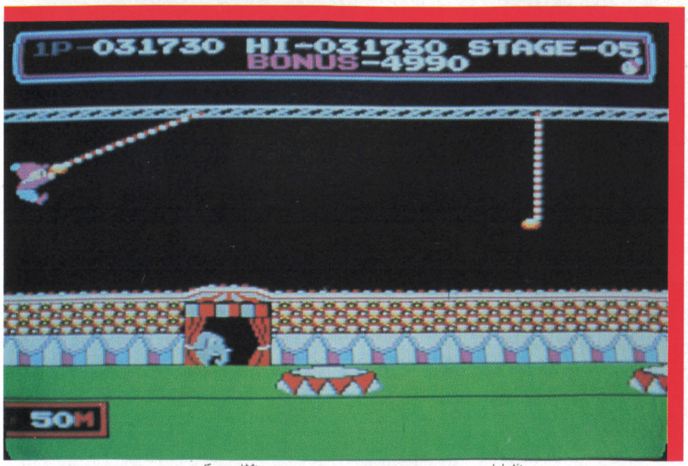
ステージ5

最後はいよいよスリル満点の"空中ブランコ"だ。チャーリーがひとりで、次々と空中ブランコに飛び移っていくぞ。

少しでもタイミングをあやまれば、地面に激突。でもあまり慎重すぎても、なかなか前へ進めない。キミは無事、チャーリーをゴールまでたどりつかせることができるかな？



タイミングをあやまったチャーリーは地面に激突、死んでしまった……。



どこでブランコから手を離すか、そのタイミングが問題だ。ガンバレ！

5大ロボットゲーム特集

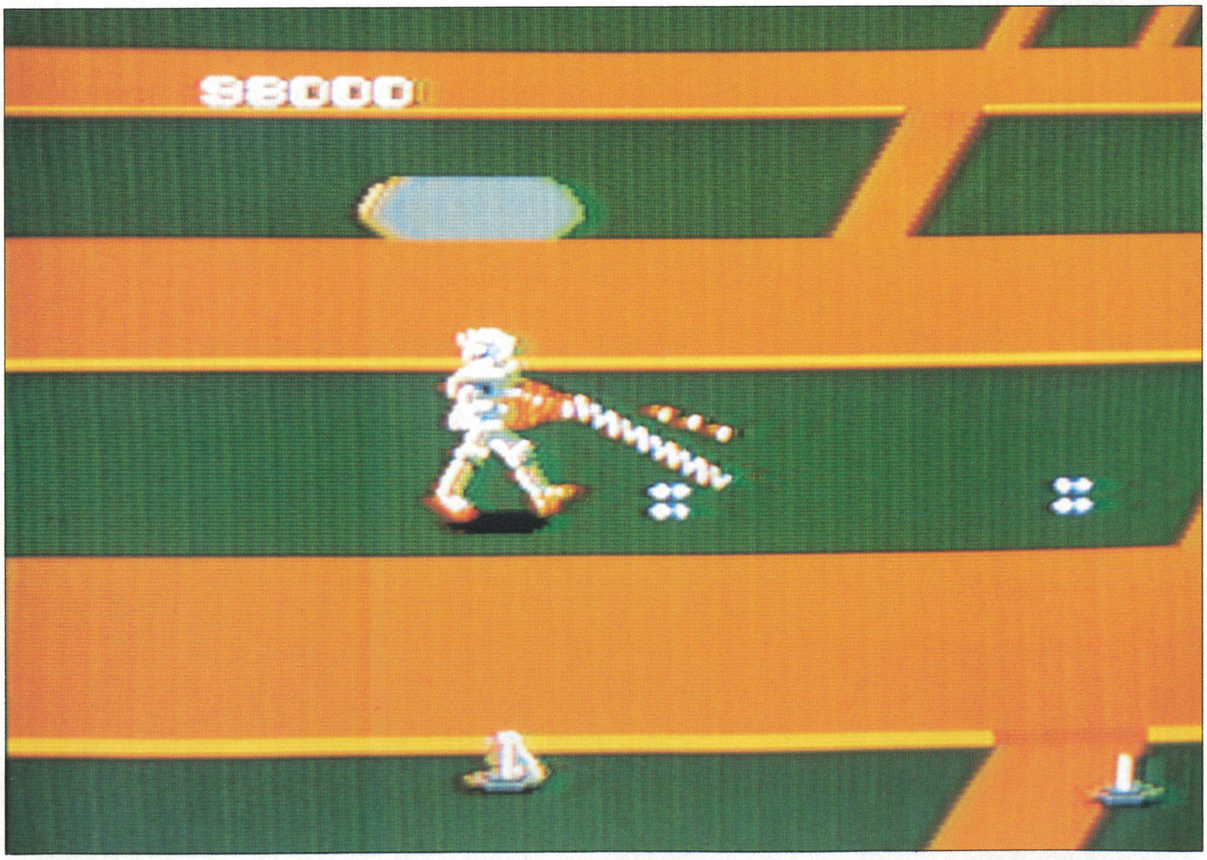
最近、ファミコンでは、変形ロボットゲームが大流行。そこで、最新の『マグマックス』を中心に、5大ロボットの性能を比較してみたぞ！

マグマックス

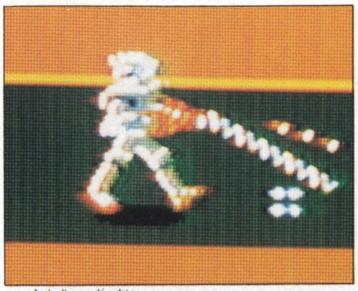
日本物産　4，900円



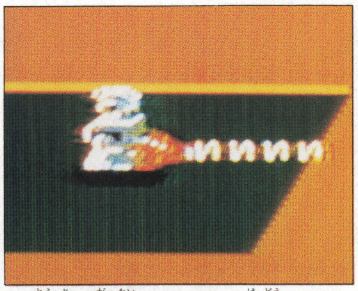
©日本物産



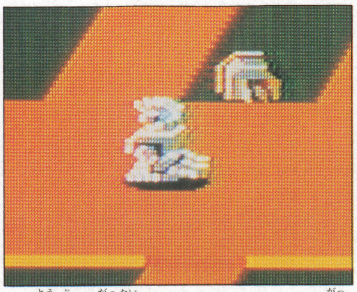
異星人のコンピュータ〝バビロン〟によって制圧された未来世界——残された地球人類は、可変メカ〝マグマックス〟とそのパーツを開発して、地球の危機救出に立ち上がる。マグマックスは最初、戦闘車として出発。ゲームを進めながら、頭部、脚部、波導ガンと合体し、巨大ロボットに変形させよう！



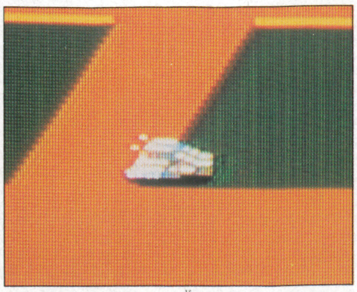
脚部と合体して、マグマックスの変形は完了。どこか１部がやられても、ゲームを続行できるぞ。



頭部と合体していると波導ガンを持てる。波導ガンを使えば、連続して敵を破壊できるんだ。



頭部と合体したマグマックス。合体すると、ロボット状態になり、発射する弾数が増えるぞ！



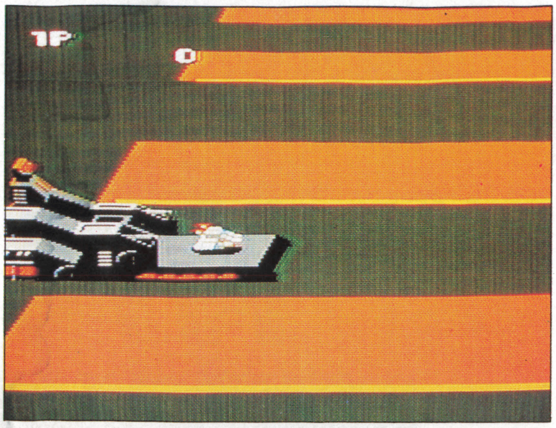
ゲームスタート時のマグマックス。エネルギービームを装備した戦闘車だ。８方向に移動が可能。

地上パターン

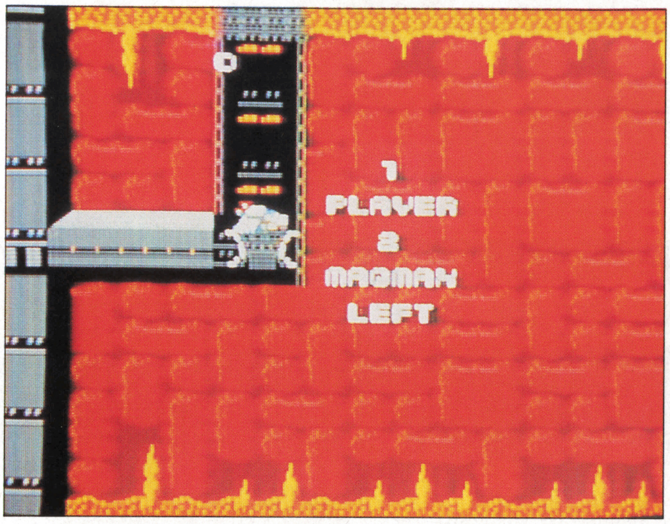
森林

ゲームの舞台は、森林→砂漠→海→機械化都市と変化していく。地下ドックを発進したマグマックスの最初の戦闘地は森林だ。ここでは、高速エアーボット・マシーナリー、重機動メカ・リボルバーなどがマグマックスを襲ってくるぞ。また、ミサイル要塞ギルバーンなどの固定物も、敵のメカだ。

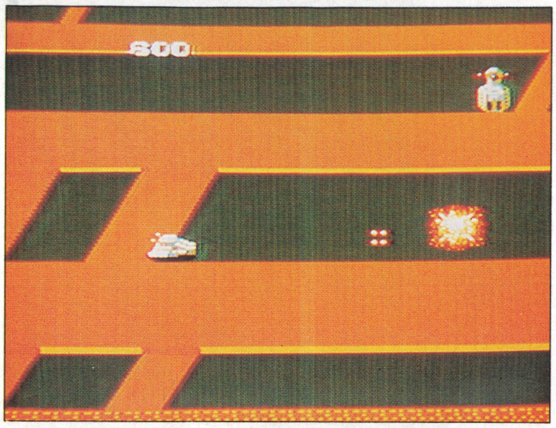
　さらに、地上にあるワープホールに入ると、地下へワープすることもできるぞ。



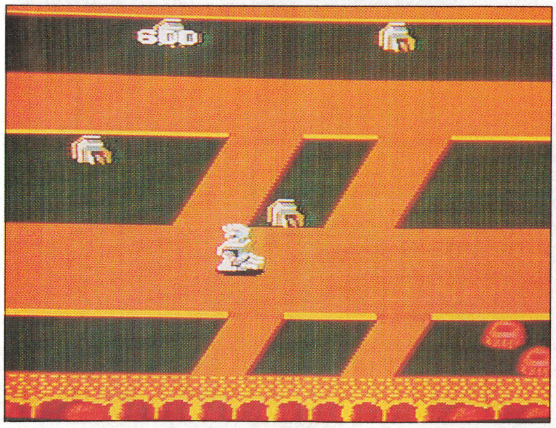
地上に出てきたマグマックス。最初は水陸両用の戦闘車で出撃だ。エネルギービームが武器だぞ！



ゲームスタート。地下ドックから発進するマグマックスの前には、はてしない戦闘が待ちうけている。



森林地帯で、敵の探査要塞リックを破壊。こいつは固定物なので移動はしない。ただ攻撃あるのみだ。



ゲームを進めていくと、途中でマグマックスのパーツを発見することがあるぞ。写真は、頭部と合体したところだ。

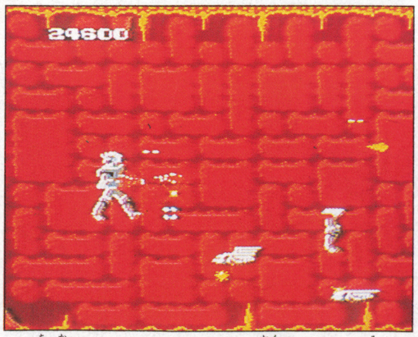
地下パターン

森林、砂漠、海、機械化都市の4つのエリアには、それぞれ地下パターンが用意されている。ところどころにあるワープホールを通れば、地上と地下の往復ができるぞ。ただし、森林の地下と砂漠の地下はつながっているけどほかのふたつの地下はそれぞれ独立しているので注意しよう。

　地下には、地上とはまったくちがう敵が多数、出現する。また、岩ツララや炎を噴き上げる地底火山があるのも地下の特徴だ。

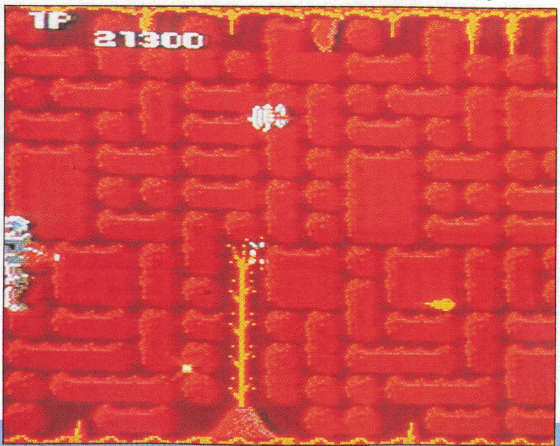


岩ツララを攻撃し、地底潜航艇マングラーの上に落としてやっつける。この方法をとるとボーナスポイントがもらえるぞ！



地下でもマグマックスの各パーツを見つけることができるぞ。有翼モビルアーマー・スピーダーを破壊するマグマックス。

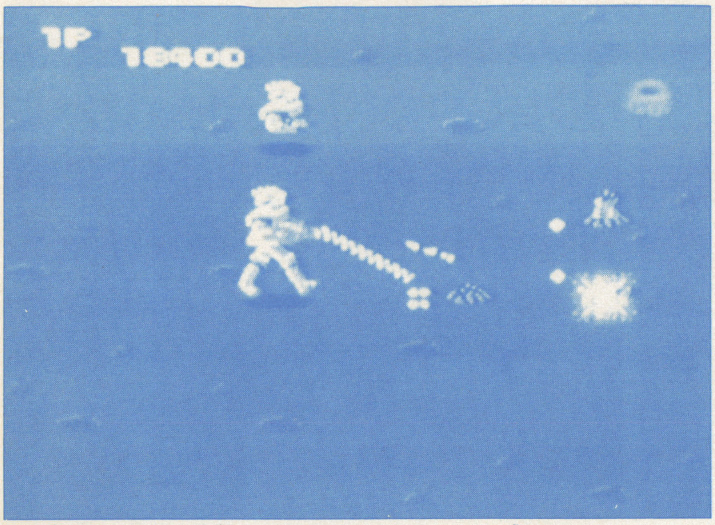
地下では一定の周期で、地底火山が炎を噴き上げている。これに当たるとミスになるぞ。気をつけて進もう。また、地下では、地上より進むスピードがやや遅くなるぞ。



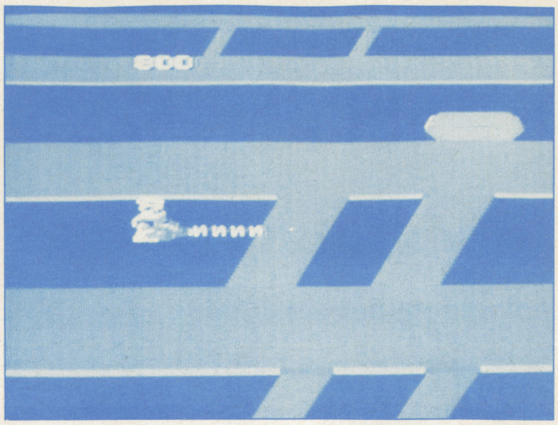
砂漠

森森をぬけると、背景は不気味な砂漠に変化する。敵もかなり強力になってくるぞ。

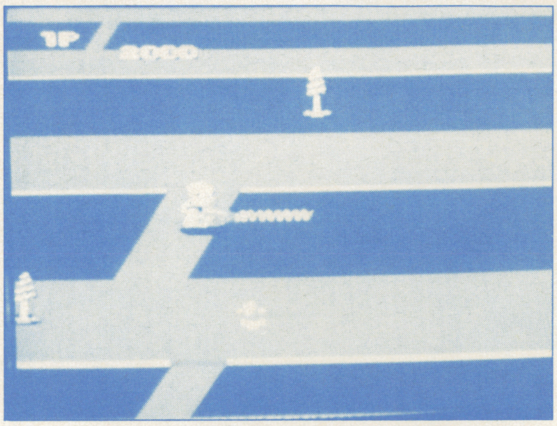
ここでは、遊撃ボット・オージェ、可動地底要塞ライザー、ギルバーンなどが主な敵メカだ。とくにオージェは、編隊で攻撃してくることもあるので気をつけよう。あとのふたつは固定物だ。



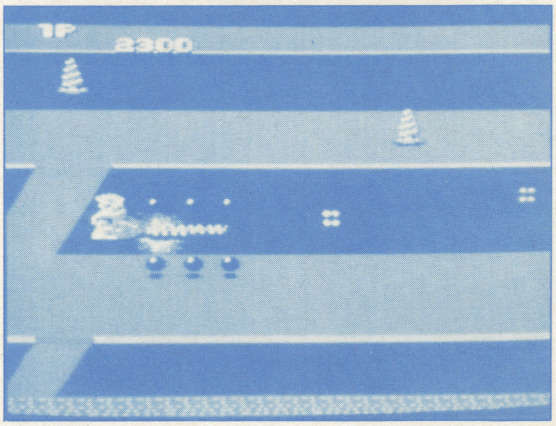
砂漠でライザーを破壊するマグマックス。こいつは不気味に上下運動をしながら、弾を撃ってくるぞ。また、画面上方には頭部パーツが見える。



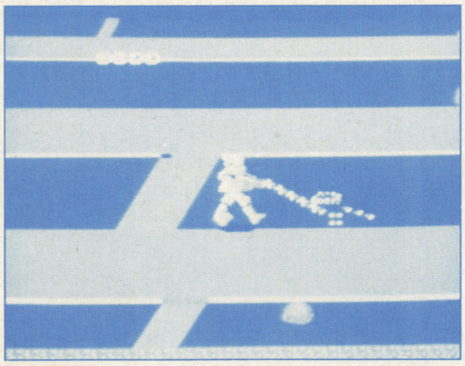
さらに波導ガンを装備したマグマックス。これで敵を連続破壊できるが、頭部と合体していないと波導ガンは持てないんだ。



敵メカ、多重砲が出現！ こいつはマグマックスに対して攻撃はしてこない。波導ガンでやっつけろ！



多重砲を破壊すると、6方向に黒い弾を発射する。この弾で敵を破壊すると、ボーナスポイントをもらえるぞ！



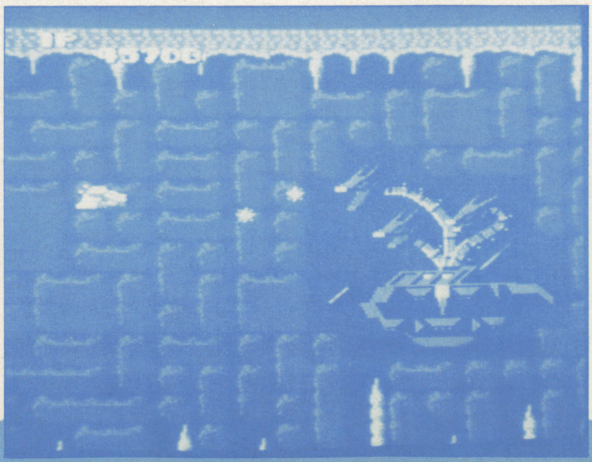
脚部とも合体して、完全にロボットの形に変形したマグマックス。発射する弾の数も増えたぞ！

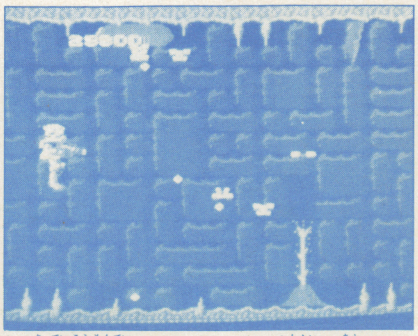
地上から地下へ、あるいは地下から地上への移動は、ワープホールを使ってやるんだ。



バビロンを破壊するには、まず頭をねらえ！ ひとつの首は8発の攻撃によって、破壊することができるぞ。

ついに敵の地球制圧コンピュータ・バビロンが出現！ 3つの首と本体から、マグマックスに向かって弾を撃ってくるぞ！





地底高速艇シャリンガーの編隊が現われた！ 画面のある位置までくると、一直線に並ぶ性質を持っているぞ。

海

地上パターン

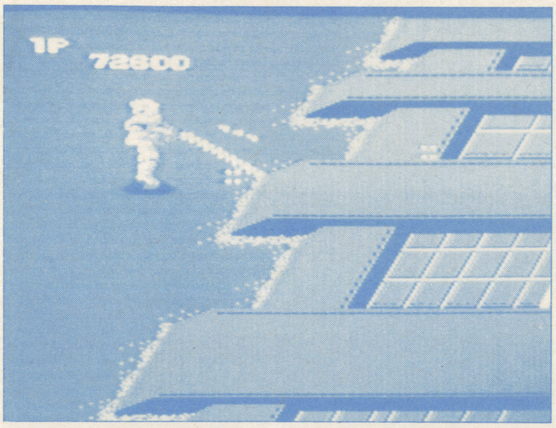
砂漠を越えると、その先は海になっている。ここも砂漠と同様に、登場する敵メカは、そんなに多くない。ただし、可動砲サザーンのように、ふいに浮かんできて弾を撃ってくる敵がいるので、注意しよう。

サザーン以外では、海上高速艇ジッターや、海上探査基地ジッポ、可動要塞ザルードなどが出現。また、ワープホールをぬけて地下にいくと、そこでは海底火山が噴火しているぞ。

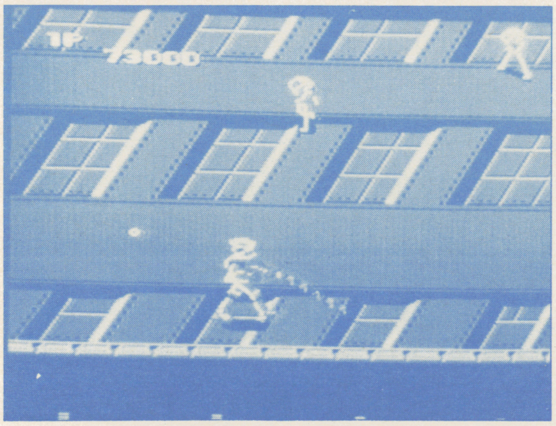
機械化都市

いよいよ最終エリアの機械化都市までやってきた。ここでは、二脚歩行ロボット・イーグラム、探査メカ・ピグ、浮遊監視レーダー・バルバラ、防御システム・ガッチなど、より強力な敵メカがマグマックスを待ちうけているぞ。

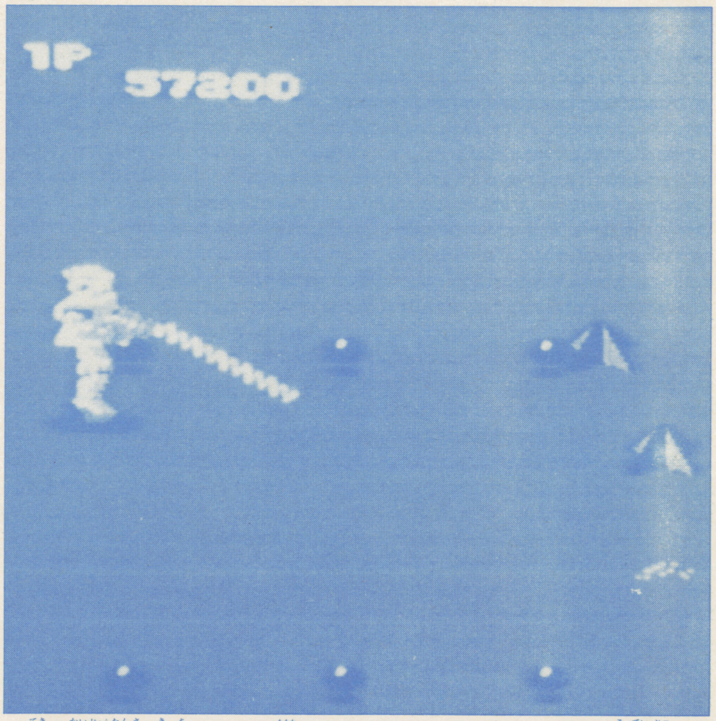
この機械化都市をクリアするとゲームはふたたび森林からのくり返しになる。ただし、敵はいちだんと強くなってくるぞ。



海から機械化都市に上陸してきたマグマックス。ロボット形態だと、さまざまな武器を同時に使うことができるんだ。

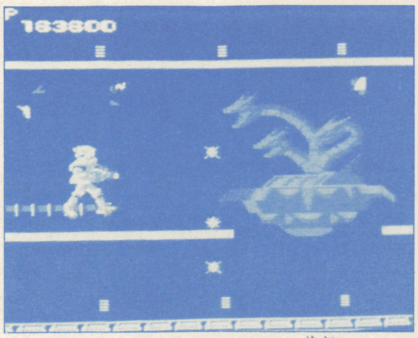


二脚歩行ロボット・イーグラムの編隊がマグマックスに迫ってきたぞ。波導ガンでいっきにやっつけろ！



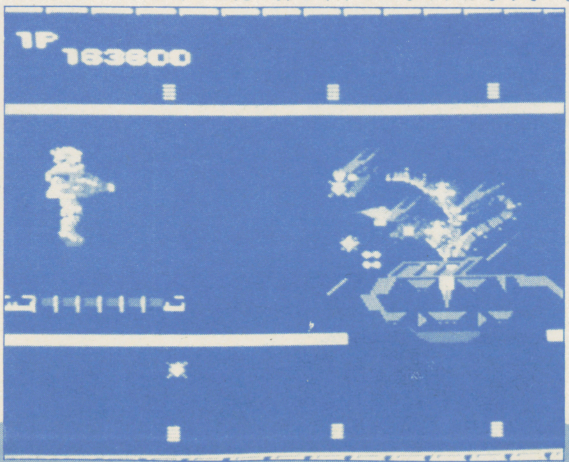
敵の海上探査基地ジッポと戦うマグマックス。このジッポは、固定物で、攻撃はしかけてこない。こいつを破壊するには、波導ガンを使うしかないぞ。

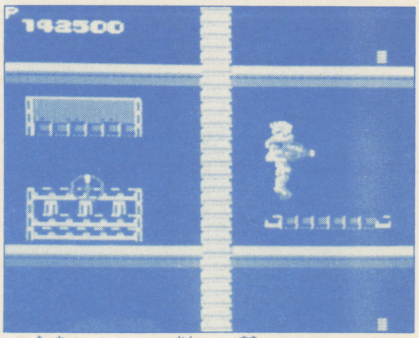
地下パターン



やった！ ついにバビロンを破壊することに成功したぞ。しかし、戦いはさらに、はてしなくつづいていくのだ。

またしても敵コンピュータ・バビロンが出現！ こいつを破壊するには、全部で32発の弾を命中させなければならない。





地下におりて、奥へと進んでいくマグマックス。ここまでくれば、敵の本拠地まであとわずかだ。ガンバレ！

テグザー

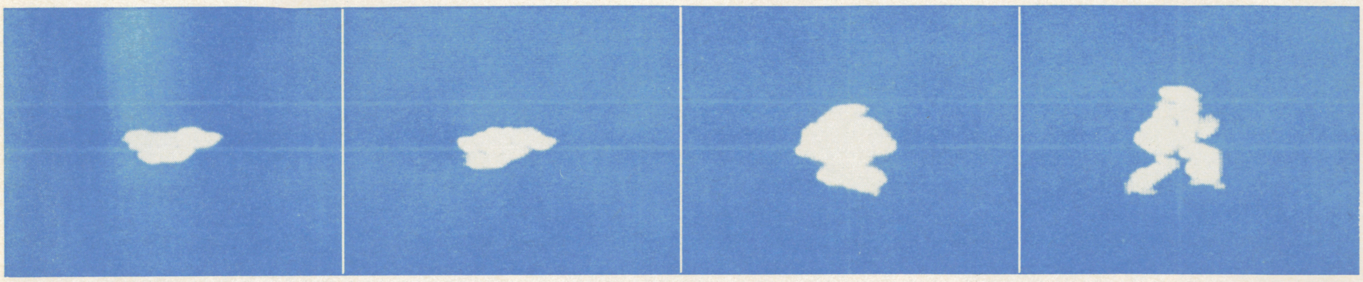
スクウェア　5,500円



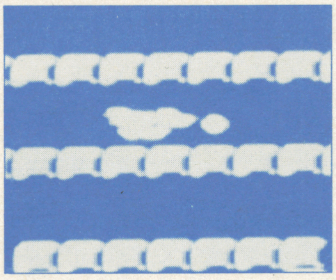
©スクウェア

謎の小惑星ネディアムをさぐるために派遣された最新型ハイパーデュアルアーマー、それがテグザーだ。飛行形態と戦闘形態の変形をくり返しながら、地下基地の迷路を進み、次々と現われる敵メカを撃破していくぞ！

変形パターン

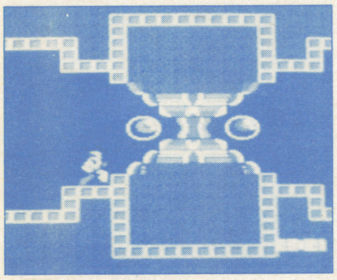


飛行形態



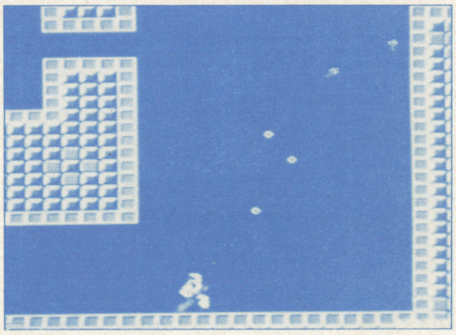
狭い迷路内を進む時は、飛行形態に変形する。この時、ミサイルは1方向のみに発射。

敵メインキャラ



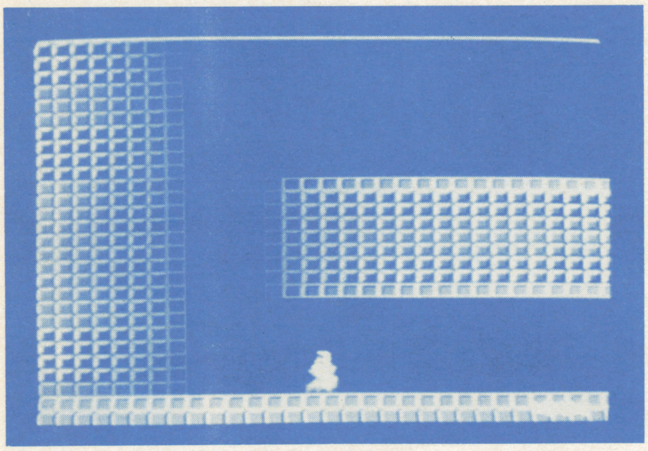
惑星ネディアムの地下基地内にある磁力線発生装置を破壊することがテグザーの使命。

武器



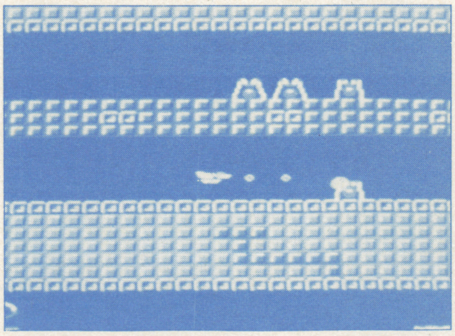
戦闘形態時には、前方180°にミサイルを自動照準で発射できるぞ。

移動速度



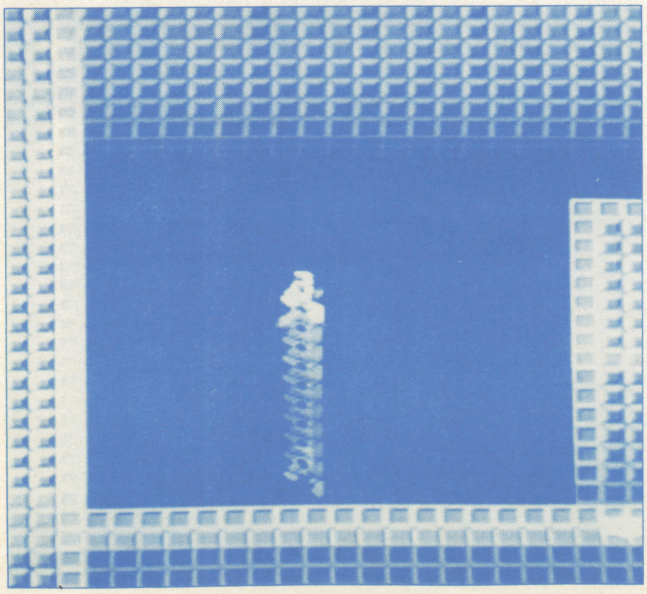
画面左はじからスタートして、1秒間でテグザーの動く距離を計測。半分弱を移動したぞ。

エネルギー



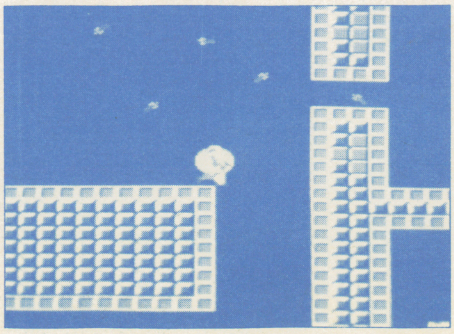
特定の敵を倒すことによってエネルギーを補給できるんだ。

ジャンプ力



テグザーの戦闘形態時のジャンプ力は、画面のちょうど半分といったところ。これ以上は飛行形態をとらなければムリだ。

防御力



シールドをはれば敵の攻撃も平気。でもエネルギーが消耗する。

高機動戦闘メカ

ヴォルガードII

デービーソフト　4,900円



変形パターン



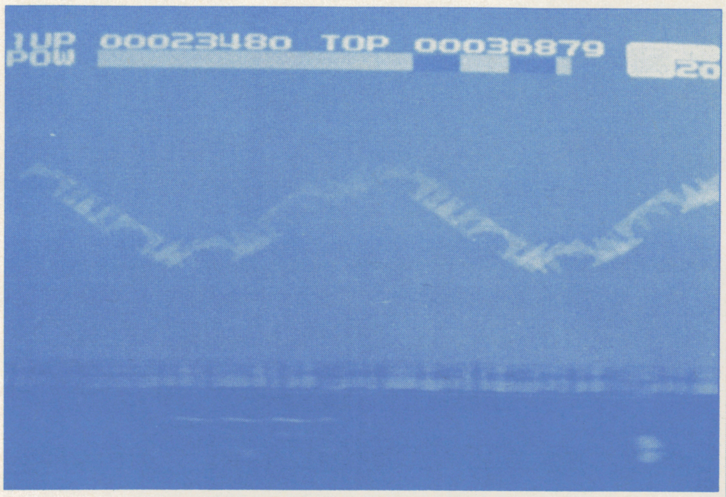
巨大コンピュータ、ズイガム・ボルドに支配された地球を取りもどすため、地球人類が全力をあげて開発した高機動戦闘メカがヴォルガードIIだ。

最初は1号機だけでスタートするが、やがて2号機が登場して合体、ロボットに変形する。

さらに、エネルギーを供給する輸送船と接触することによって、連射、8方向攻撃、レーザ ー、バリアの4種類のオプションを得ることもできるんだ。

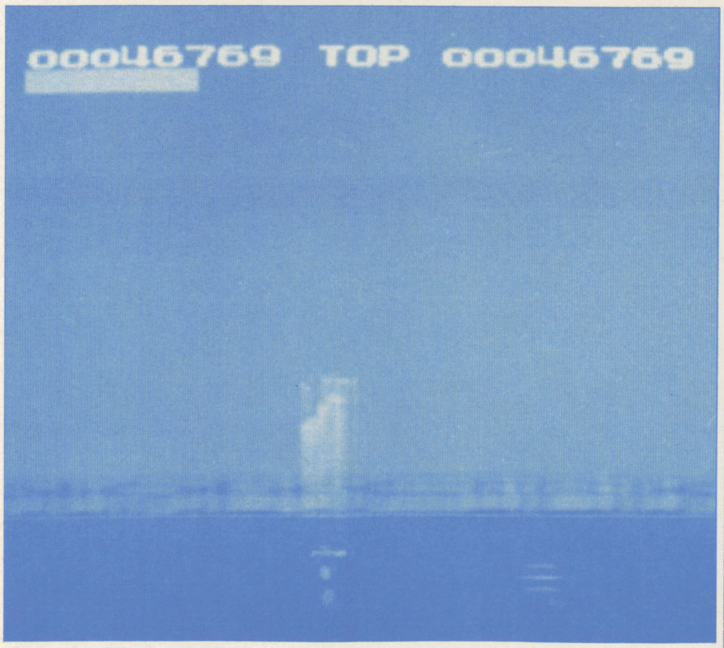
パワーアップを重ねながら敵を撃破し、ズイガム・ボルドを破壊しよう！

移動速度



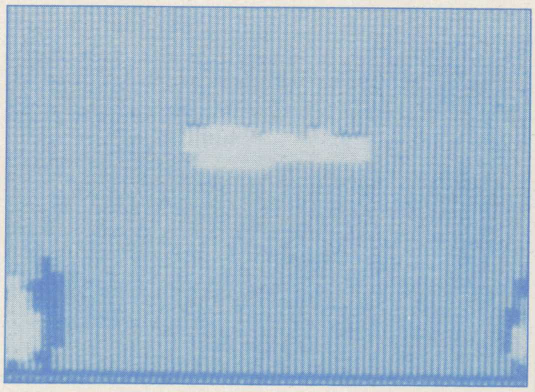
ヴォルガードの1秒間の秒動距離は、画面の半分弱というところだったぞ。前ページのテグザーとだいたい同じくらいのスピードと考えていいね。

ジャンプ力

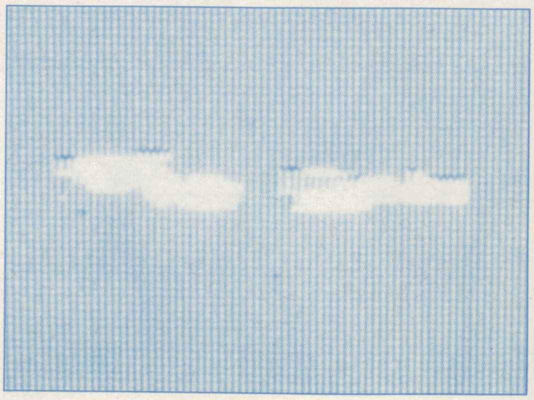


ノーマル状態でのジャンプ力は画面の半分弱。ただし、装備の状態によってヴォルガードIIのジャンプ力はかなり変化するぞ。

飛行形態

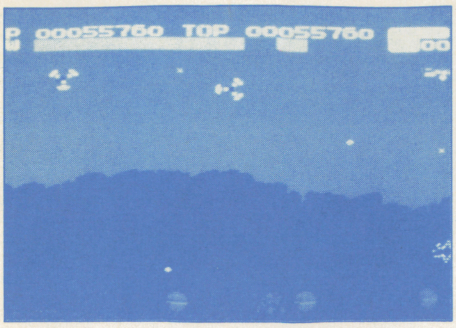


ゲームスタート時は1号機のみで発進。この時は、前方と下方にミサイルを同時に発射することができる。

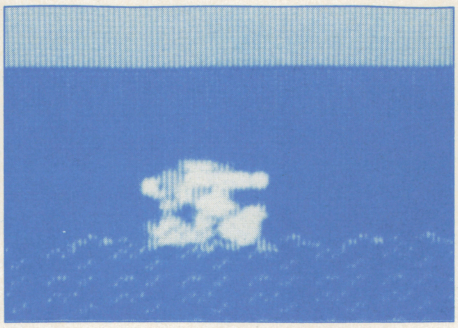


敵と戦いながら前進していくと、やがて2号機が現われる。エネルギーが十分ならロボットに変形可能だ。

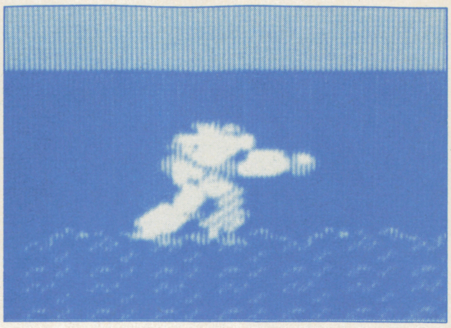
武器



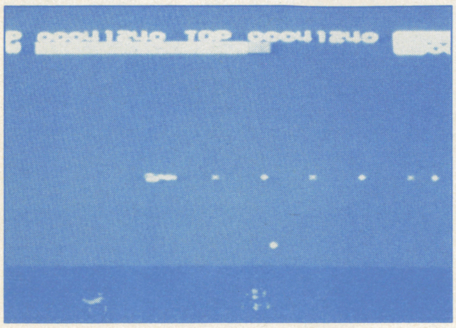
オプションのひとつ、8方向攻撃。1号機を中心にミサイルを8方向に発射できるぞ。1度の攻撃でいっきに敵を破壊できる武器だ。



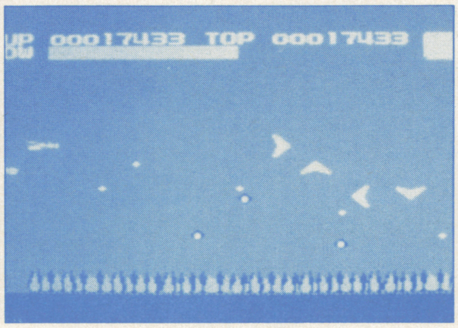
ヴォルガードⅡ特有のしゃがみ込み。これだと、上空からの攻撃をかわせると同時に、地上の敵に対してミサイルを撃てるんだ。



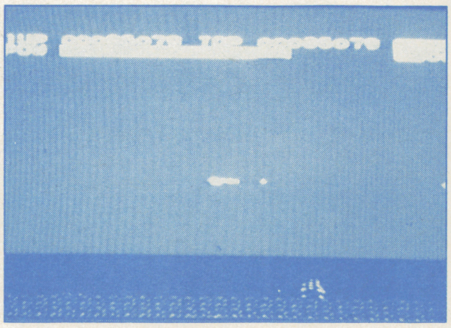
ヴォルガードⅡのもっとも基本的な攻撃はパンチだ。地上の敵を倒す時に、威力を発揮するぞ。



ヴォルガードⅡの武器の中でももっとも強力なのがレーザーだ。オプションのひとつで敵を連続して破壊することができるんだ。

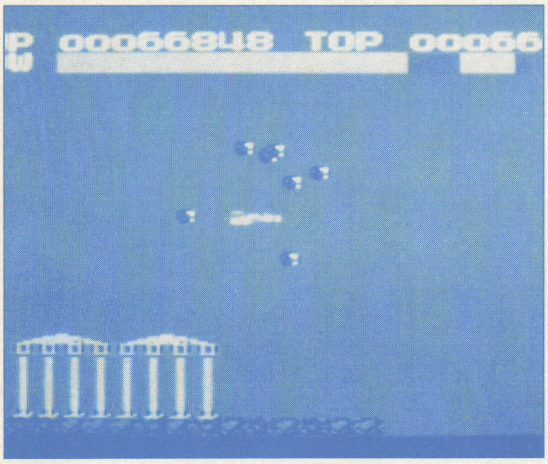


オプションのひとつ、連射も強力な武器だ。Ⓐボタンを押しっぱなしにすると、何発でもつづけてミサイルを発射することができるぞ。



ノーマル状態の時は、ミサイルがヴォルガードⅡの主要武器だ。飛行形態でもロボット形態でも発射することができるぞ。

防御力



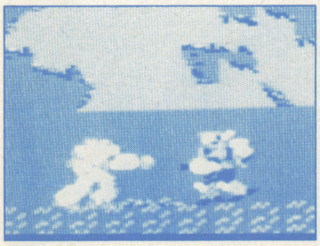
オプションのひとつ、バリアを手に入れれば、敵の攻撃をうけてもへっちゃらだ！

エネルギー

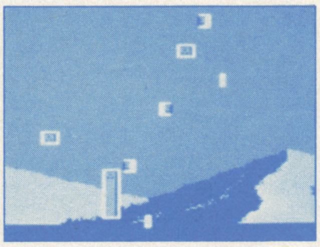


戦いで消耗したエネルギーは、輸送船に接触することによって回復することができる。

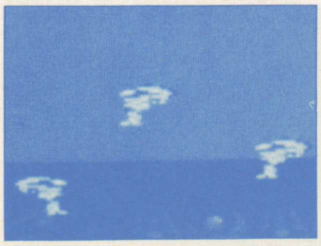
敵メインキャラ



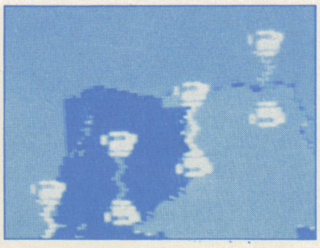
敵ロボットのタルカス。パンチ攻撃でしか破壊できない。



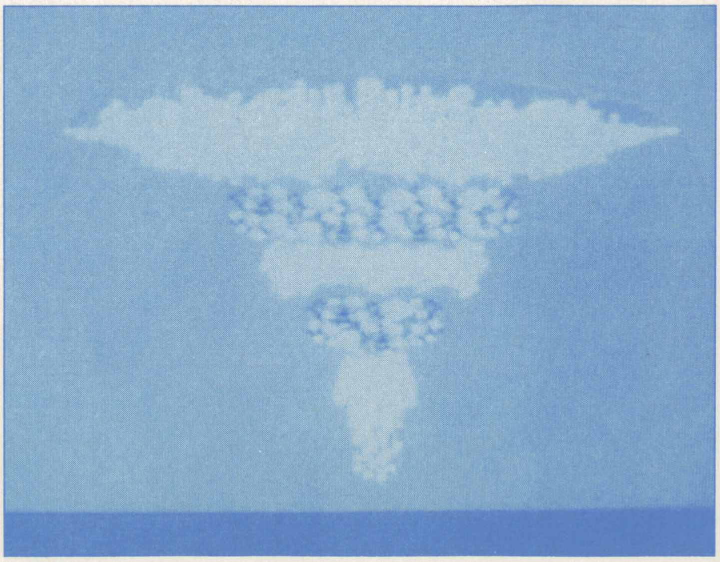
回転しながら低速で直進してくるアダバー。ロボでよけろ。



地上をピョンピョンはねるヌーボ。ロボで左はじでよけろ。



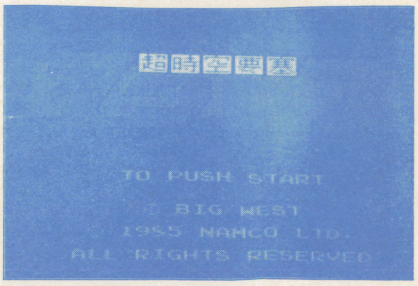
破壊不可能な敵。ダメージが大きい。ロボでよけろ。



敵の巨大コンピュータ、ズイガム・ボルド。こいつを倒さないことにはゲームをクリアすることはできないぞ。破壊にはかなりの攻撃が必要だ。

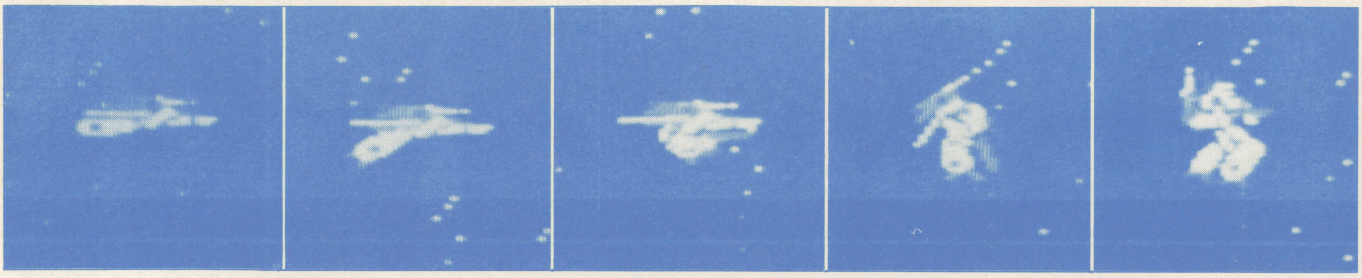
超時空要塞マクロス

バンダイ　4,500円



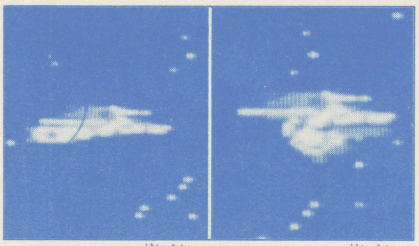
『マクロス』の主役メカといえば、当然、バルキリー。ファイター形態、ガウォーク形態、バトロイド形態の3タイプに変形して、敵メカをやっつけていく！

変形パターン



飛行形態

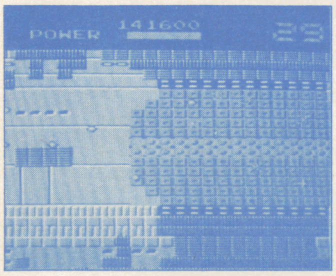
ファイター形態とガウォーク形態が飛行形態だ。ガウォークがもっとも戦いやすい。



ファイター形態　ガウォーク形態

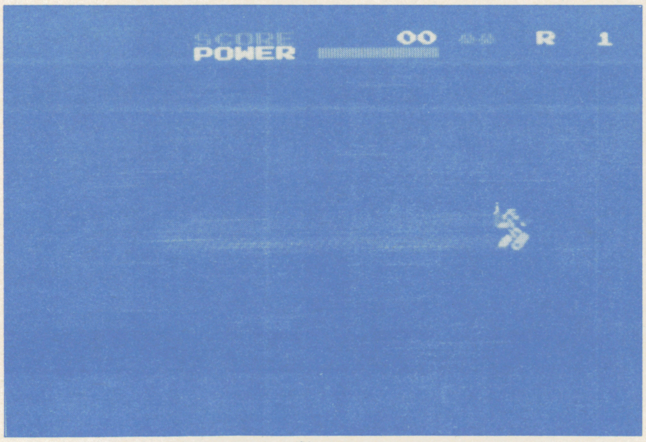
敵メインキャラ

ブリタイ艦に潜入して、その中枢部を破壊するのがマクロスの使命だ。



移動速度

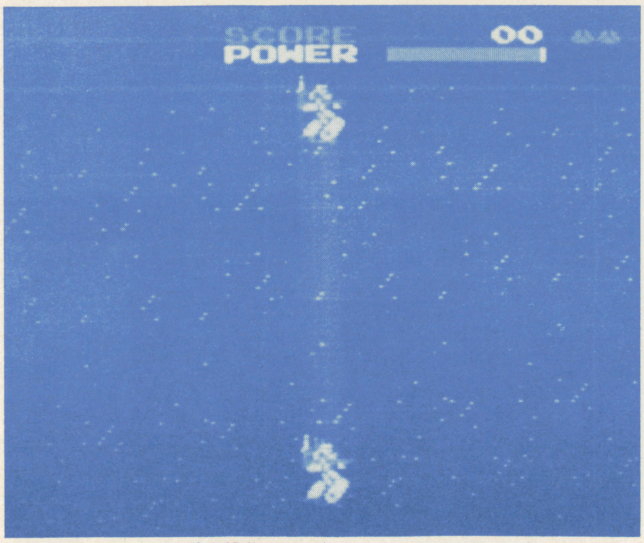
バルキリーのスピードはとにかくものすごい。一番遅いバトロイド形態でもこの距離をマーク！



ファイター形態の時は、さらに速くなるぞ！

ジャンプ力

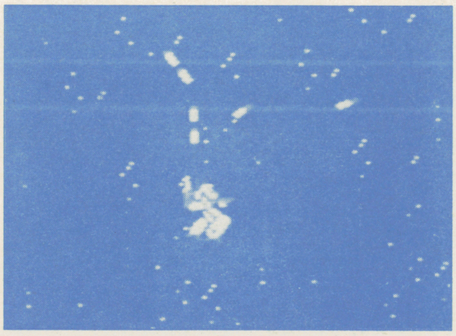
移動速度と並んで、バルキリーはジャンプ力もバツグンだ。画面上部に向かって、いっきに舞い上がっていくぞ。



ジャンプというより無重力なのでおりてこないのだ。

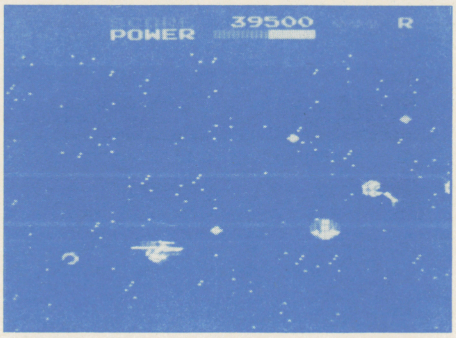
武器

反応弾を使えば多数の敵をいっきに撃滅することができる。



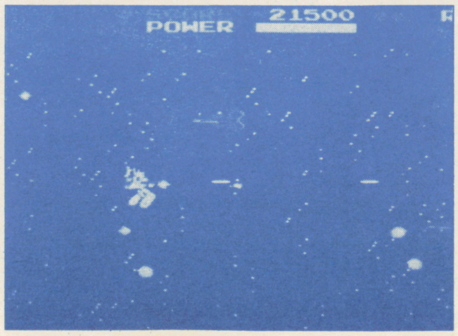
エネルギー

スペシャルターゲットのPを取れば、エネルギーが増える。



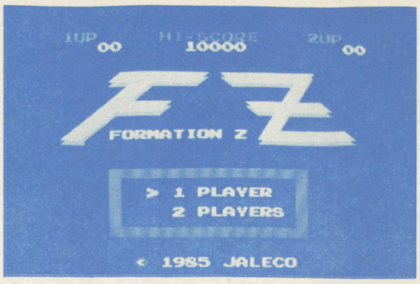
防御力

エネルギーの消耗に注意しながら戦っていこう。



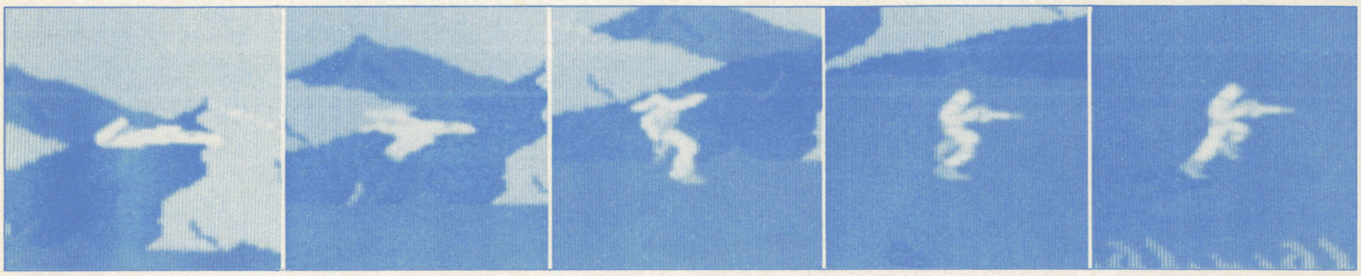
フォーメーションZ

ジャレコ　4,500円

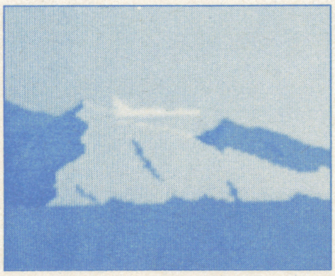


ファミコン変形ロボットゲームの元祖がこの『フォーメーションZ』だ。このゲームの主役メカ、イクスペルは、地上形態(白兵戦タイプ)と空中形態(エアロタイプ)の変形をくり返しながら、敵と戦っていく!

変形パターン

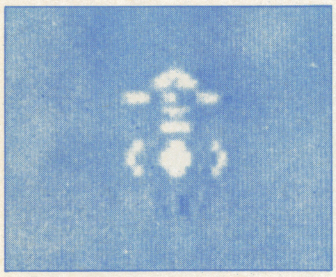


飛行形態



イクスペルが空中形態の時は、エネルギーの消耗がかなり激しいぞ。

敵メインキャラ



惑星上での最大の敵は、前線移動要塞サトゥ・テム・コル・ボワクだ。

武器



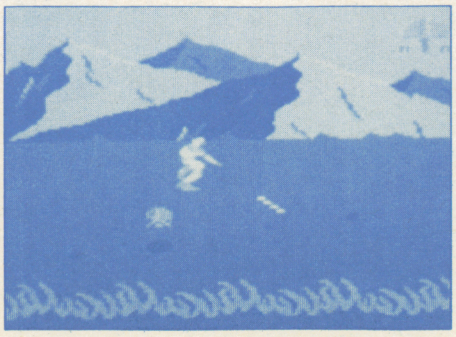
Ⓑボタンを押しつづけているとビッグバンが発射されるぞ!

エネルギー



エネルギーコアを通過すると、10ポイントのエネルギーが追加。

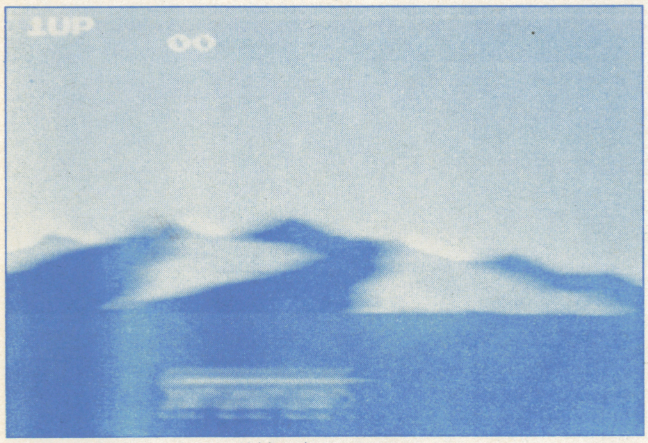
防御力



空中形態ではエネルギーが減るが、地上形態では減らないんだ。

移動速度

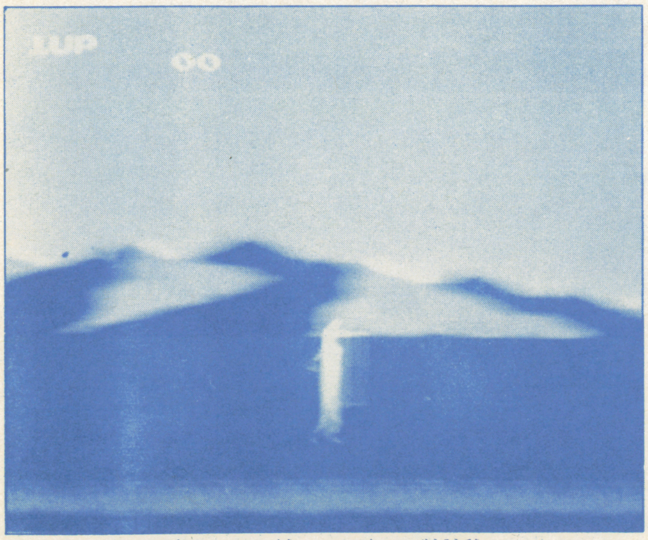
移動速度はそれほど速くない。飛行形態のほうがスピードアップする。



地上形態の時は、やはり戦闘に向いているぞ。

ジャンプ力

ジャンプ力もそれほどではない。高い位置の敵を攻撃することはむずかしいぞ。



ジャンプは敵の攻撃をかわす時などに使うと有効的だ。

ボンバーマン"てってい"解明!!

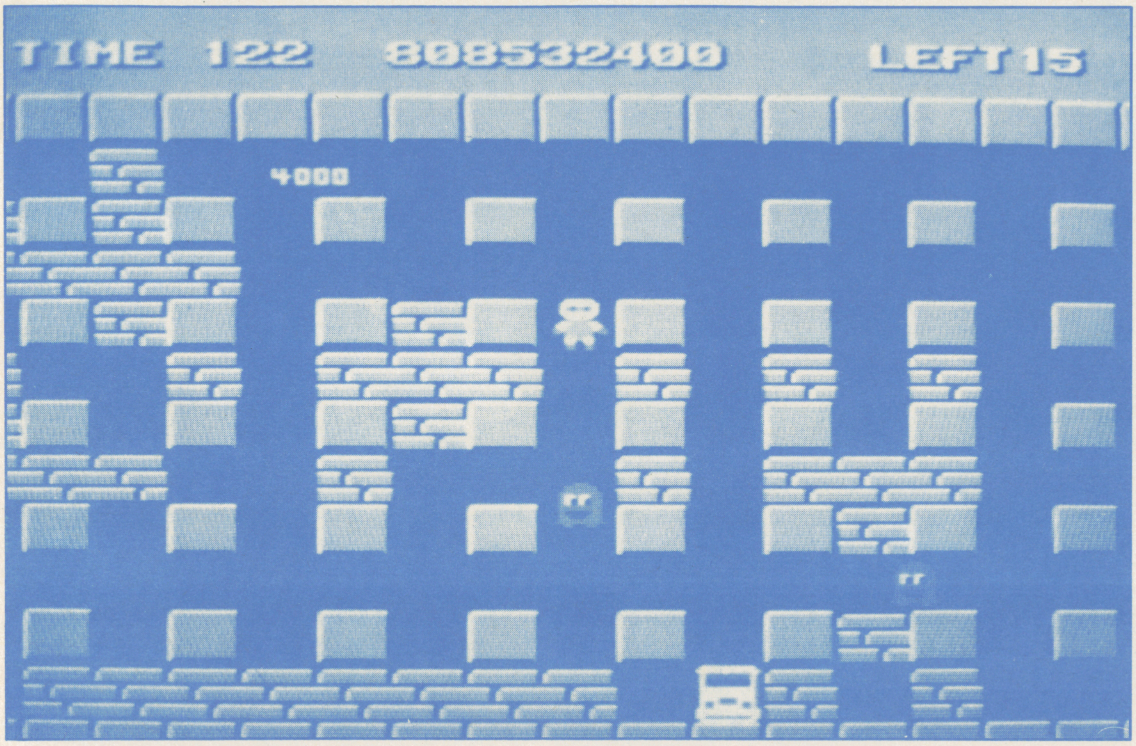
『ボンバーマン』のおもしろさは、その奥の深さにある。ここでは、『ボンバーマン』のうらワザやかくれキャラをあらゆる角度から解明してみたぞ!

ついにかくれキャラ出現!!

キミは『ボンバーマン』のかくれキャラを見つけ出すことに成功しただろうか? 『ボンバーマン』には、"ゴーデスの顔"とか、"ファミコン本体"などのかくれキャラがひそんでいるといわれているけど、それらを実際に見た人っていうのは、けっこう少ないんじゃないかな?

わが『ファミコンスペシャル』編集部では血と涙の努力の末、ついにかくれキャラを出現させることに成功した。

今まで謎につつまれていた、かくれキャラ――そのベールが、今、ここにはがされるのだ!



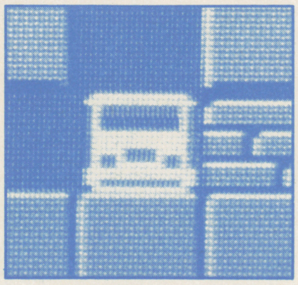
見よ! 画面の下に突如、出現したかくれキャラ"ファミコン本体"。まさに、感動の瞬間だ!

これがかくれキャラだ!!

今回、わが編集部が発見に成功したかくれキャラは、"ファミコン本体"、"ゴーデスの顔"、それに"ビン"の3つだ。"ファミコン本体"はステージ3と43に、"ゴーデスの顔"はステージ41に、"ビン"はステージ4に出現した。これらは、プレイ中に突然、出現。その出方については、まだ完全に解明されてはいないが、どれも取れば高得点だ。



(残念ながらビンの撮影は失敗だった。)



これは"ファミコン本体"。これを取るとなんと、50万点もの高得点を与えられるんだ!



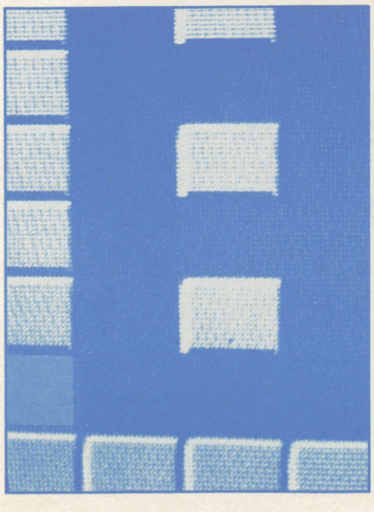
これは、『スターフォース』のかくれキャラだった"ゴーデスの顔"だ。これを取ると5万点だ。

おかしな現象を発見!!

『ボンバーマン』の各ステージの周囲を取り巻くのは白い壁。ところが、この白い壁のひとつが突然、オレンジ色に変色することがあるぞ。

今回、わが編集部がかくれキャラを出したのは、その直後のことだった。

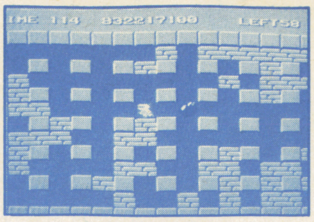
このオレンジ色に輝く壁で何かをするか、あるいは、その壁のある段にボンバーマンを移動させると、かくれキャラが出るのでは……?



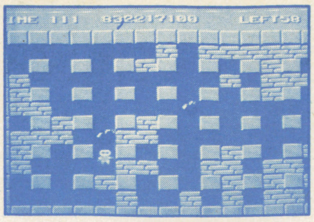
突然、オレンジ色に変色した左側の壁。この壁のある段にボンバーマンを移動させたら、かくれキャラが出現した。

リモコンのふしぎ

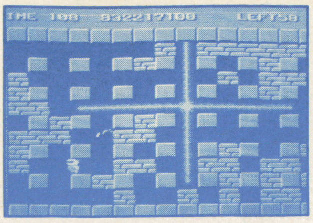
ボンバーマンがリモコンを手に入れると、好きな時に爆弾を爆発させられるよね。でもこのリモコンにはふしぎな習性があるんだ。
上の写真を見てもらえばわかるけど、まずボンバーマンが第1の爆弾をセット。そして別の場所に第2の爆弾をセットする。このあと、第1の爆弾をリモコンで爆発させてからさらに別の場所に第3の爆弾をセット。
ところが、ここでふたたびリモコンを使って爆弾を爆発させると、第2の爆弾ではなく第3の爆弾が爆発しちゃうんだ。これは驚き！　うっかり、第3の爆弾の近くにいたりすると、爆風に巻き込まれてしまうから注意しよう。



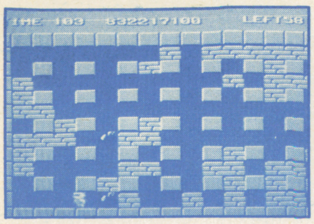
①まず、第1の爆弾をセットするボンバーマン。



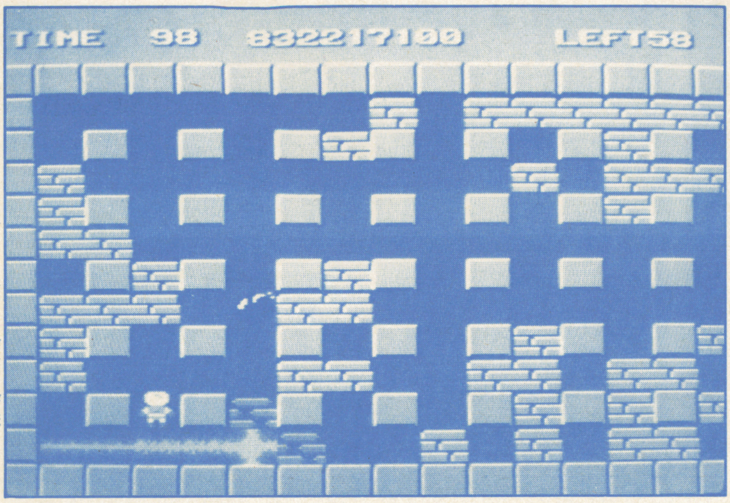
②次に第2の爆弾を少し離れた位置にセット。



③リモコンを使って第1の爆弾を爆発させる。



④そして第3の爆弾を新たにセットする。

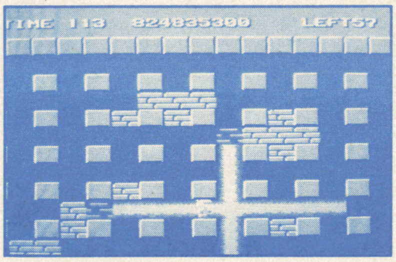


⑤もう一度、リモコンを使うと、第3の爆弾が爆発！

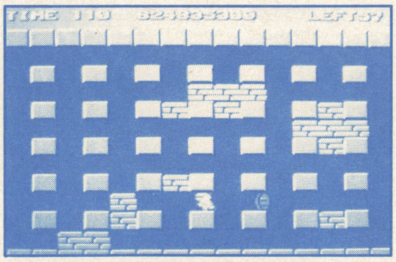
いっきょ超高得点かくとく大作戦

わざとトビラを破壊せよ!!

超高得点をあげるには、炎に当たっても死なないパネルと、リモコン操作ができるパネルを取っておくことが条件だ。このふたつの条件がそろったら、トビラに爆風をあびせよう。すると、トビラの中から、重なったモンスターが現われるから、これを待ち伏せする。寄ってきたところで爆破すれば、いっきょに高得点だ。



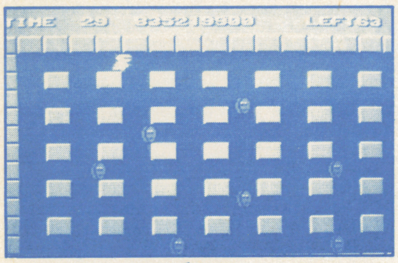
トビラに爆風をあびせてみよう！



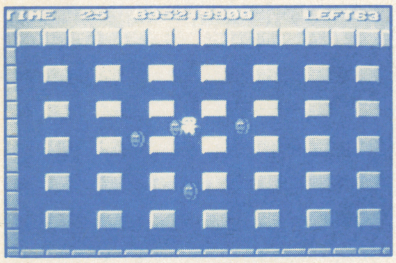
敵はじつは何匹も重なっているのだ。

ボーナスステージを利用せよ!!

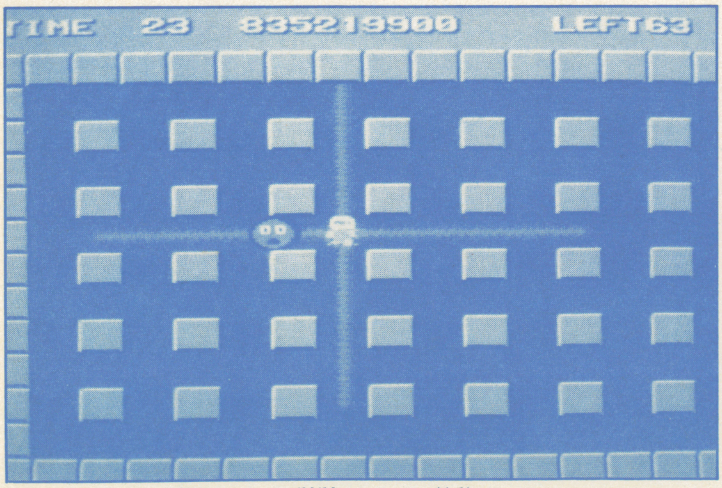
ボーナスステージでは、ボンバーマンが無敵になるので、いっきに高得点をあげることができるぞ。とくに敵がパース、ミンボー、ポンタンのどれかなら超高得点のチャンスだ。これらのモンスターは一箇所に集まってくる性質があるので、うまくひきつけていっきに爆破すれば、200～300万点はラクにかせげるぞ！



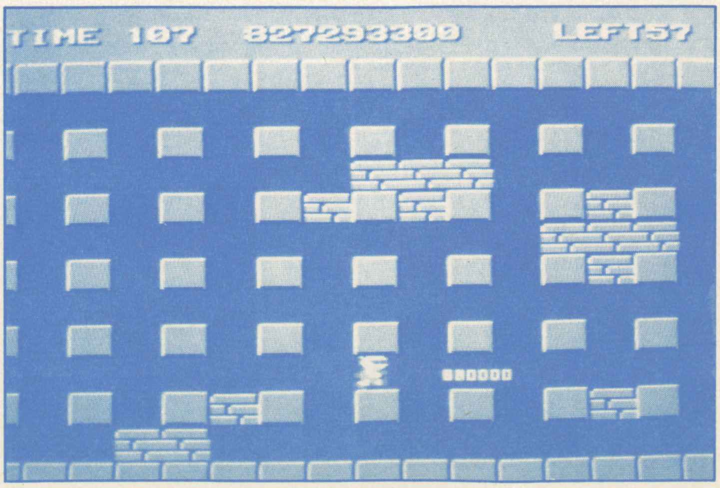
パースがたくさん出てきたぞ。



ボンバーマンのほうに集まってきた。



パースをまとめて爆破！　この方法なら、300万点だってすぐにかせげる。



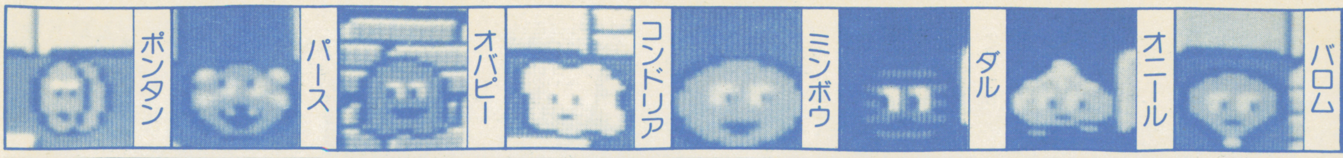
やっつけたモンスターの数だけ、得点が倍化されていくぞ！

全50面、敵キャラ大公開!!

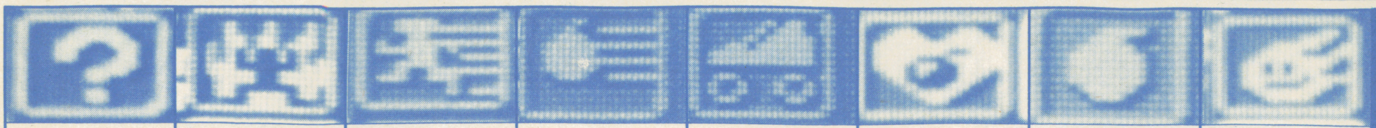
ボンバーマンの各面に出るパワーアップキャラ、敵キャラ、そしてトビラを爆破した時に出現する敵キャラをすべて公開するぞ!!

ステージ	パワーアップパネル	トビラから出る敵	敵の種類	ワンポイントアドバイス
1	火力アップ	オニール	バロム	バロムは袋小路で倒せ。
2	爆弾増加	バロム	バロム、オニール	オニールは追いかけてくる。
3	リモコン	コンドリア	バロム、オニール、ダル	リモコンパネルは必ず取れ。
4	ローラー	ダル	バロム、オニール、ミンボウ、ダル	ローラパネルはこの面しか出ない。
5	爆弾増加	バロム	オニール、ダル	オニールは追いかけてくる。
ボーナスステージ			バロム	動きまわって攻撃。
6	爆弾増加	バロム	オニール、ダル、ミンボウ	ミンボウはかなり速い。
7	火力アップ	オニール	オニール、ダル、コンドリア	コンドリアはレンガを通る。
8	リモコン	コンドリア	オニール、ダル、ミンボウ	ミンボウの数が多い。
9	爆弾通過	オバピー	オニール、ミンボウ、オバピー、ダル	オバピーは速いぞ。
10	レンガ通過	ミンボー	ダル、オニール オバピー、コンドリア、ミンボウ	オバピーの数が多い。
ボーナスステージ			オニール	やはり動いて攻撃。
11	爆弾増加	バロム	オニール、ダル ミンボウ、コンドリア、オバピー	オバピーとコンドリアは1匹づつ。
12	爆弾増加	バロム	オニール、オバピー ミンボウ、ダル、コンドリア	オバピーが多い。
13	リモコン	コンドリア	オバピー、ダル、ミンボウ	ミンボウは横方向にくる。
14	爆弾通過	オバピー	コンドリア、パース	パースが1匹。
15	火力アップ	オニール	パース、ミンボウ、ダル、オバピー	パースの動きに注意。
ボーナスステージ			ダル	上下に速く動く。
16	爆弾通過	ミンボー	パース、ミンボウ、オバピー	レンガが多くなる。
17	爆弾増加	バロム	ダル、パース、オバピー	ダルが5匹。
18	爆弾通過	オバピー	パース、オニール、バロム	パースは1匹だけ。
19	爆弾増加	バロム	オニール、バロム ダル、パース、コンドリア	パースが2匹。
20	リモコン	コンドリア	オバピー、コンドリア パース、ミンボウ、オニール、ダル	レンガがだいぶ多い。
ボーナスステージ			ミンボー	動かずに超高得点をねらえ。
21	爆弾通加	オバピー	オバピー、パース、コンドリア	てごわい敵ばかり。
22	リモコン	コンドリア	ダル、オバピー、ミンボウ、パース	ダルが多いのでかんたん。
23	爆弾増加	バロム	コンドリア、ダル オバピー、パース、ミンボウ	ミンボウとダルが多い。
24	リモコン	コンドリア	パース、ミンボウ ダル、オバピー、コンドリア	オバピーが多い。
25	爆弾通過	オバピー	オニール、パース、オバピー ダル、コンドリア、ミンボウ	パースは1匹だけ。
ボーナスステージ			オバピー	動きまわって攻撃。
26	無敵	ポンタン	ミンボウ、オニール、バロム コンドリア、オバピー、パース、ダル	ポンタン以外は全部出た。
27	火力アップ	オニール	パース、オビピー コンドリア、バロム、オニール	オバピーが多い。

敵キャラクター



パワーアップパネル



無敵パネル	防火パネル	レンガ通過パネル	爆弾通過パネル	ローラーパネル	リモコンパネル	爆弾増加パネル	火力アップパネル
音楽のなっている間は無敵になる。	爆弾の炎に当たってもやられない。	レンガをすりぬけて通れる。	爆弾をすりぬけて通れる。	ボンバーマンが速く動く。	これはリモコンで爆弾を爆発できる。	これを取ると爆弾の数が増える。	これを取ると爆弾の爆発力が増える。

ステージ	パワーアップパネル	トビラから出る敵	敵の種類	ワンポイントアドバイス
28	爆弾増加	バロム	オニール ミンボウ、ダル、パース、オバピー	壁ぬけはオバピー1匹だけ。
29	リモコン	コンドリア	コンドリア、オバピー、パース	コンドリアが多い。
30	防火	パース	ダル、ミンボウ、 オバピー、コンドリア、パース	防火パネルは必ず取ろう。
ボーナスステージ			オバピー	動きまわって攻撃。
31	レンガ通過	ミンボー	コンドリア、ダル オバピー、ミンボウ、オニール	パースがいない。
32	爆弾増加	バロム	オニール オバピー、ミンボウ、ダル、パース	オバピーに気をつけろ。
33	リモコン	コンドリア	ミンボウ、パース コンドリア、ダル、オバピー	パースが2匹。
34	無敵	ポンタン	パース、ミンボウ、オバピー、ダル	ポンタンが出る。
35	爆弾増加	オバピー	オバピー、ダル パース、ミンボウ、コンドリア	オバピーとパースに注意。
ボーナスステージ			パース	動かず超高得点をねらえ。
36	防火	パース	パース、ダル、オバピー、ミンボウ	パースが多い。
37	リモコン	コンドリア	ミンボウ、パース オバピー、ダル、コンドリア	パースが多い。
38	火力アップ	オニール	ミンボウ、パース、オバピー、ダル	パースとミンボウが多い。
39	爆弾増加	ミンボー	ミンボウ、パース オバピー、ダル、コンドリア	しつこいやつばかり。
ボーナスステージ			ポンタン	動かず超高得点をねらえ。
40	無敵	ポンタン	パース、オバピー、ダル、ミンボウ	ポンタンが出る。
41	リモコン	コンドリア	ミンボウ、コンドリア ダル、パース、オバピー	パースばかり。
42	レンガ通過	ミンボー	ミンボウ パース、オバピー、コンドリア	パース多し。
43	爆弾通過	オバピー	コンドリア オバピー、パース、ミンボウ	パースが多い。
44	リモコン	コンドリア	コンドリア パース、ミンボウ、オバピー	むずかしい。
ボーナスステージ			ポンタン	動かず超高得点をねらえ。
45	無敵	ポンタン	パース、コンドリア、オバピー	パース多い。
46	レンガ通過	ミンボー	パース、コンドリア、オバピー	パース多い。
47	爆弾通過	オバピー	コンドリア、パース、オバピー	パース多い。
48	リモコン	コンドリア	コンドリア パース、ポンタン、オバピー	ポンタンが出る油断するな。
49	防火	パース	オバピー ポンタン、パース、コンドリア	むずかしい。
ボーナスステージ			ポンタン	動かず超高得点をねらえ。
50	無敵	ポンタン	パース ポンタン、コンドリア、オバピー	ポンタンが2枚出る時がある。

これがファミコンディスクシステムだ!!

2月21日に発売されるディスクシステムゲームをマンガで紹介!!



まんが
乱丸


チュドーーン
チュドドーーン
ふわあ……
このゲームも
あきちゃったなあ…
全部おぼえ
ちゃったもんね
新しいゲームが
欲しいけど
高いしなー
今月の
おこづかいも
あんまり
残ってないし
ドキ
そーだ！
チエちゃん
まだ先月の
おこづかいも
残ってるん
だろ！
や！
かさないよ
いーじゃん
たのむよ
や!!
このォ!!
べーだ


あっ パパ！
こら ススム！ また やっとるのか
だってさ
あっ これなに!?
あっ おみやげ
ねー なになに
ははは… 着がえたら 教えて あげるよ
ファミリーコンピュータのディスクシステムだ!!
わ！ ファミコンの新しいゲームなの!?
作動中
イジェクト
Nintendo
HVC-022 FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム
15,000円
でもこれ カセットじゃ ないね
うすっぺ らいの
とにかく 一度やって みよー
まず ファミコンに セットして

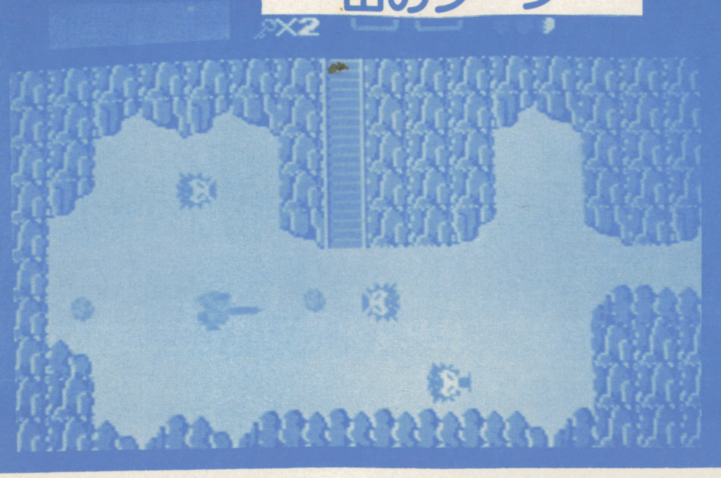


まずはこっちだ
えーと「ゼルダの伝説」か……
ゼルダの伝説
任天堂
2,600円
主人公のリンクが森で人を助けるところから話は、はじまる
その人はゼルダ姫の乳母「インパ」だった
インパは森の中に8つに分けてかくされたトライフォース(魔女の三角形)を集めその謎を解き明かし
ガノンという敵を倒しとらわれのゼルダ姫を助けてとたのむ
かくしてリンクは冒険へと旅立つのだった

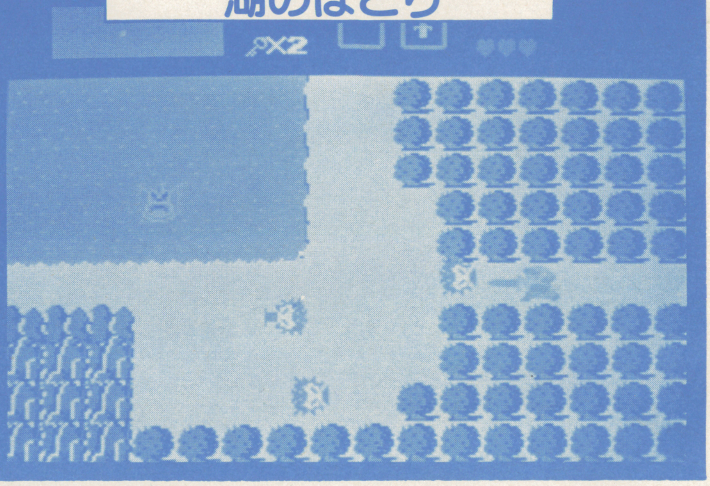
山のシーン



リンクは、ゼルダ姫を救うために、トライフォースのかくされた8つの地下迷宮を探す旅に出た。



湖のほとり



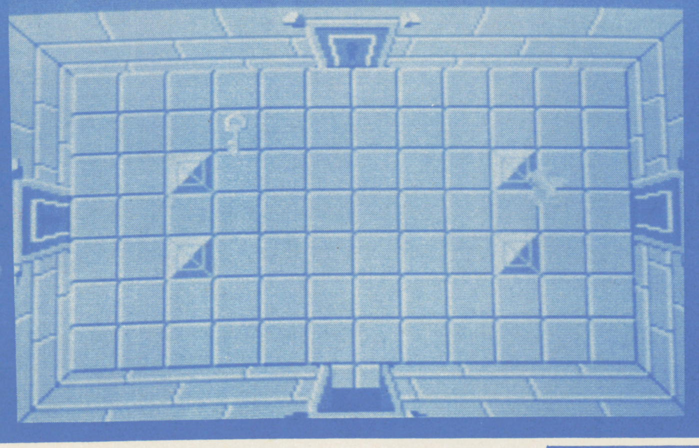
行く手をオクタロック達が妨害する。しかし、かれらを倒すと金塊や生命力を手に入れられるのだ。



地下迷宮の内部

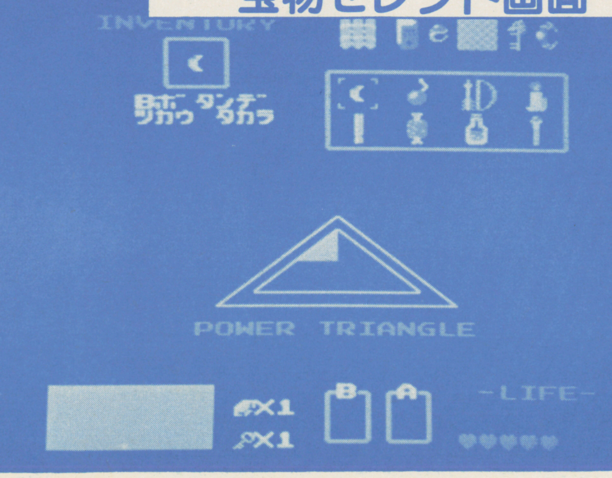


地下迷宮には色々な謎や魔物との戦いが待っている。現在のリンクのレベル(強さ)でトライフォースを取って無事脱出できるかな?



宝物セレクト画面

リンクの持ち物や位置を知る画面。この画面で使用する武器や宝物を選ぶ。

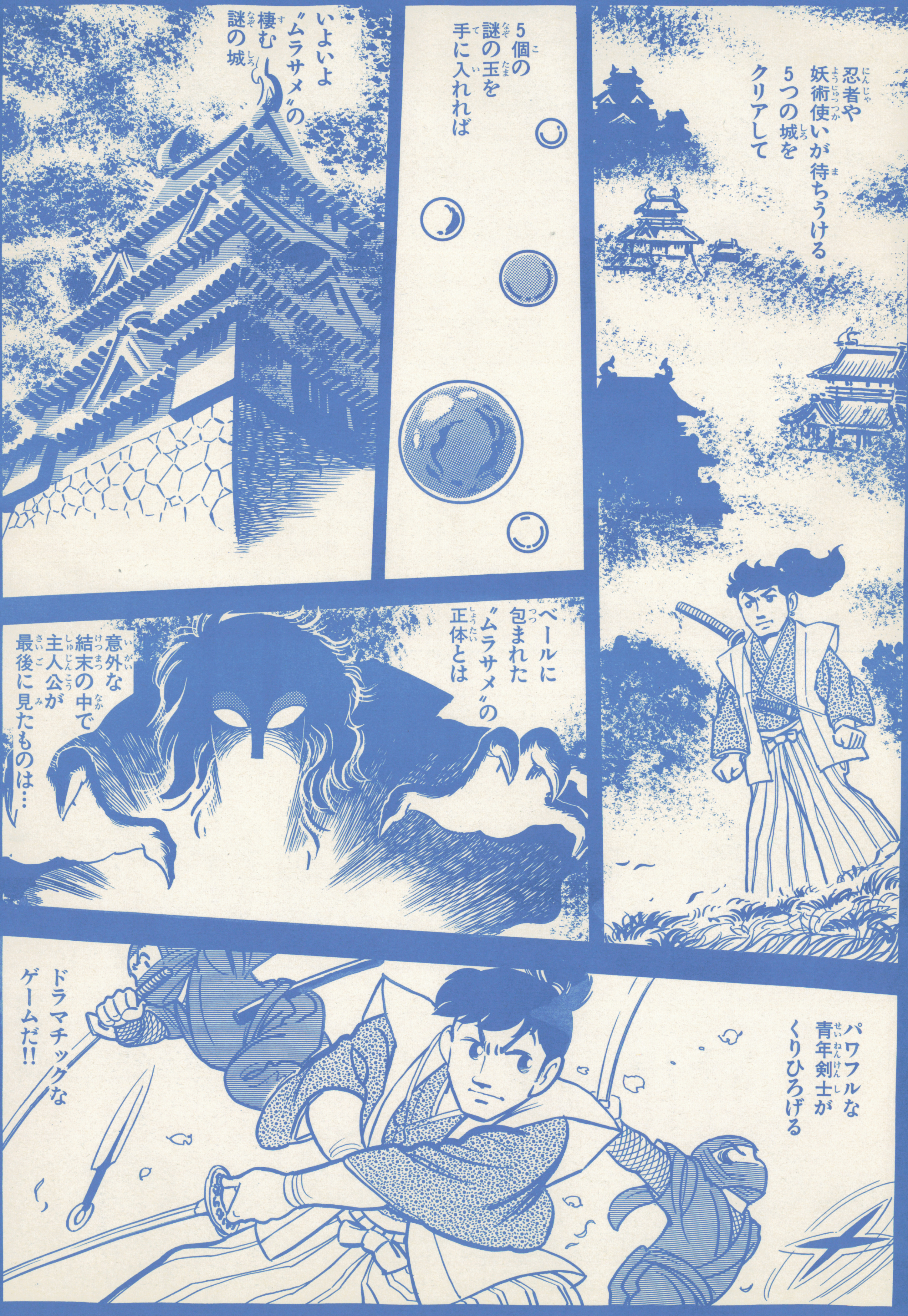






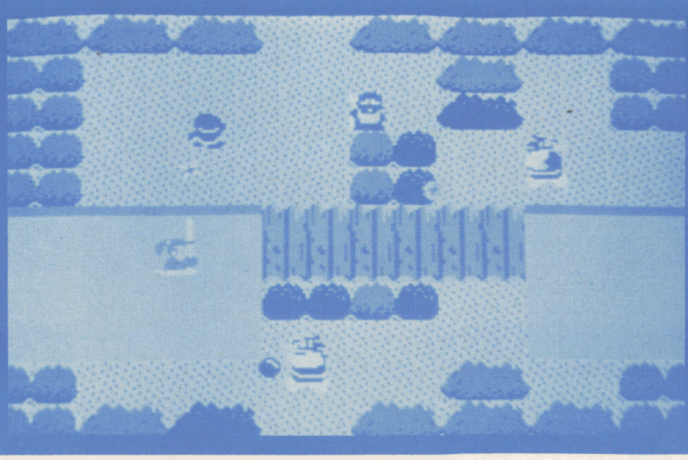
あ〜あ やられた
今度は ぼくだ
あたしよ
そーは いきませんよ 今度も パパです
え?
あーっ!! さっきの つづきから 始まったよ
ほんとだ どーして どーして!?
はっはっはっ これがディスク システムの いりょくだ!!
おっほん
ディスクカードは 今までのカセットの3倍もの 記憶容量があるんだ
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ベースボール
NINTENDO
だから ゲームそのものが 変化に富んでいる だけじゃなく
いろんな情報を記録 させることが できるんだ。
自分の 名前や ハイスコア メッセージ!
HI-SCORE
チエ ハギワラ
109.802.745点
4:35
ゲームを 中断しても その部分を 記憶させておけば
次には ちゃんとそこから 始められるんだよ。


魔物にやられて
ゲームが終了しても
プレーヤーのレベルとして
その部分を記憶
してくれるから
次にはちゃんと
同じ魔物の
ところから
始まる
最初から
全部やり直す
必要はないんだ。
ひとつの敵を
倒せるように
なるまで
何度でも
同じレベルで
戦えるんだよ
パパも
さっきから
そのモンスターと
ばかり
戦ってる
みたいだね
ええい!
また
やられた!!
それにだな
ディスク
システムには
もーひとつ
大きな
とくちょうが…
ガクッ
ぼくが
先だ!!
あたしが
やるの!!
やれやれ…
じゃあ
その間に
もーひとつの
ほーを…
あーっ
ずるい!!
謎の村雨城
任天堂
2,600円


忍者や妖術使いが待ちうける5つの城をクリアして
5個の謎の玉を手に入れれば
いよいよ〝ムラサメ〟の棲む謎の城
ベールに包まれた〝ムラサメ〟の正体とは
意外な結末の中で主人公が最後に見たものは……
パワフルな青年剣士がくりひろげる
ドラマチックなゲームだ!!

河原のシーン

川の中から下忍が飛び出し、中忍が行く手をふさぐ。中忍の雷玉攻撃はなかなか手ごわい。進める道はふたつあるけど、どっちかな？

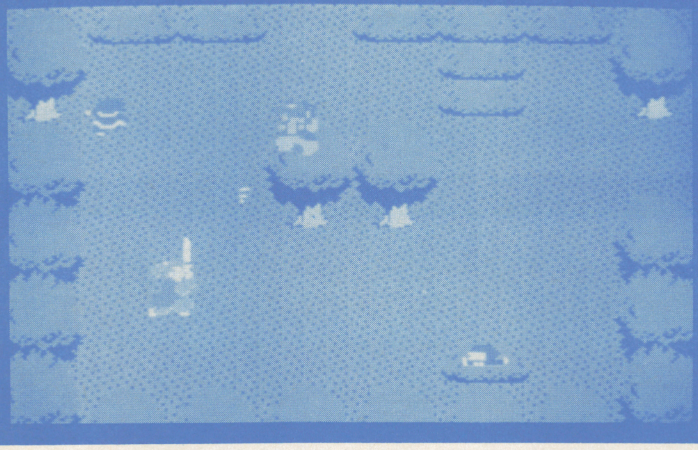


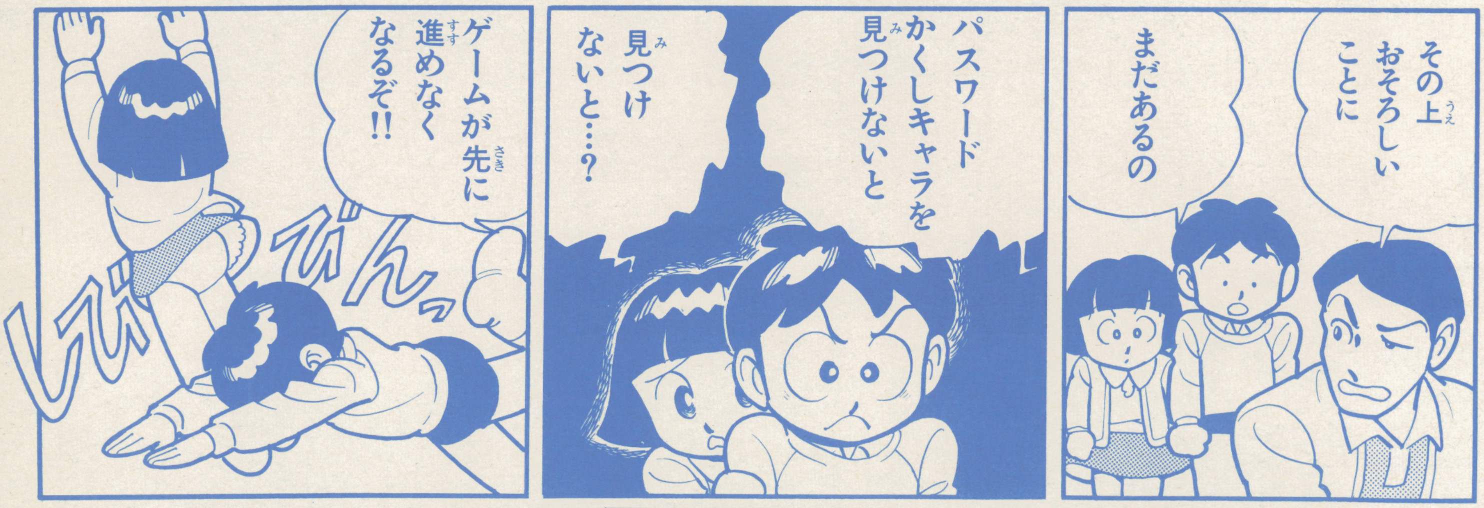




森のシーン

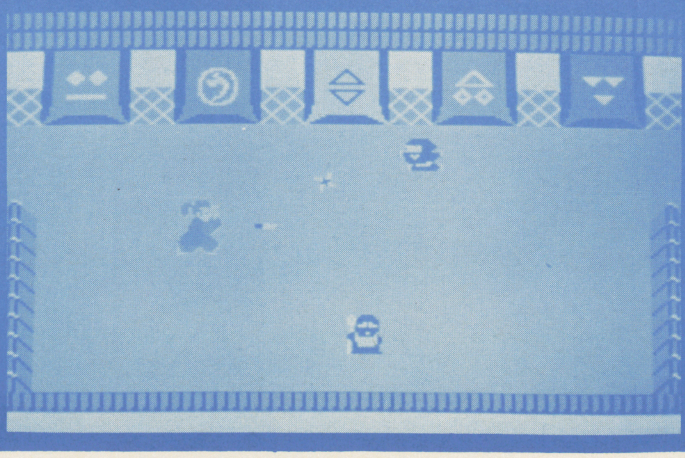
天狗出現!! つむじ風の中から現われた天狗は、小さなつむじ風をプレイヤー目がけて投げてくる。逃げるが勝ちかな!?



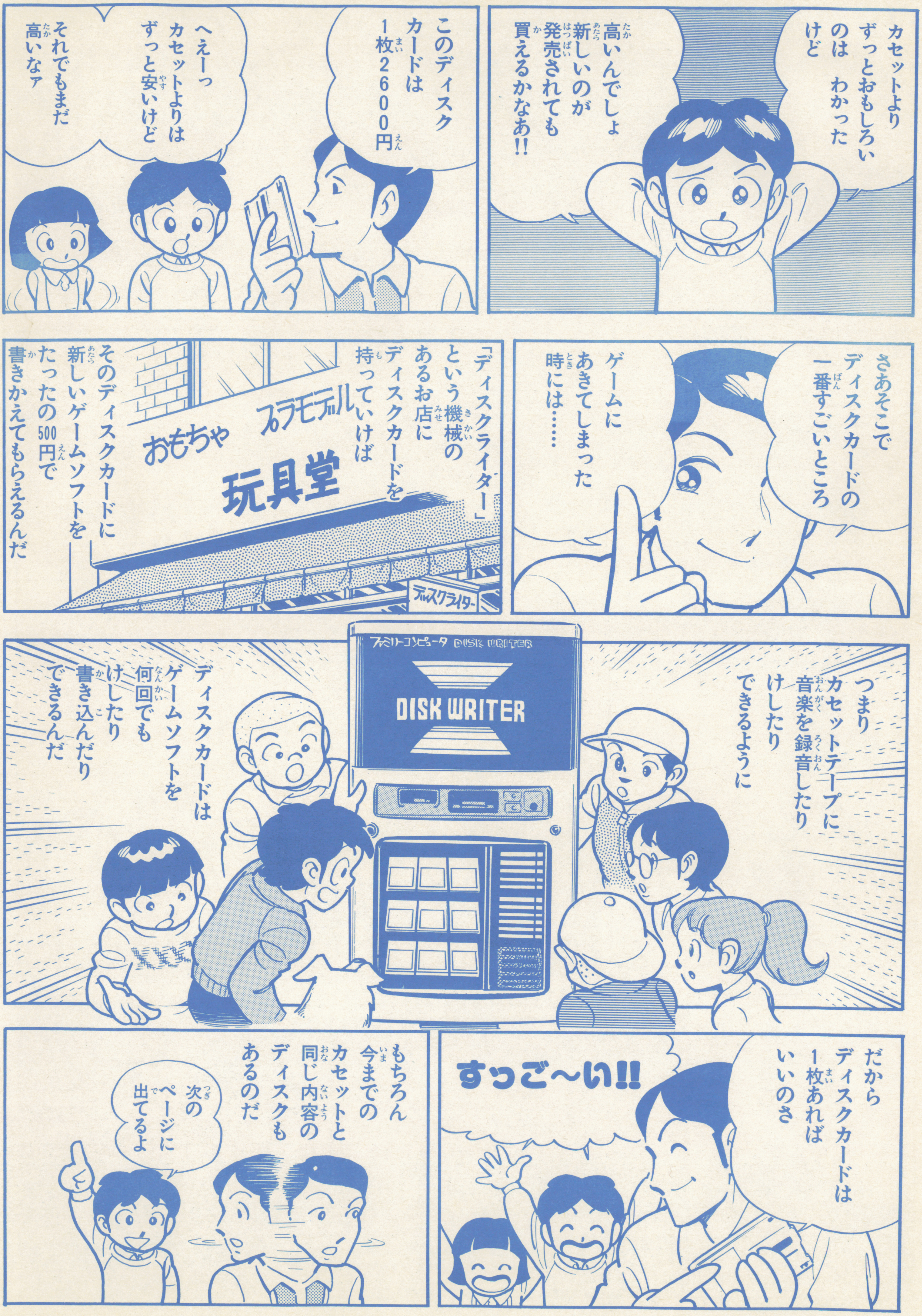


宿場のシーン

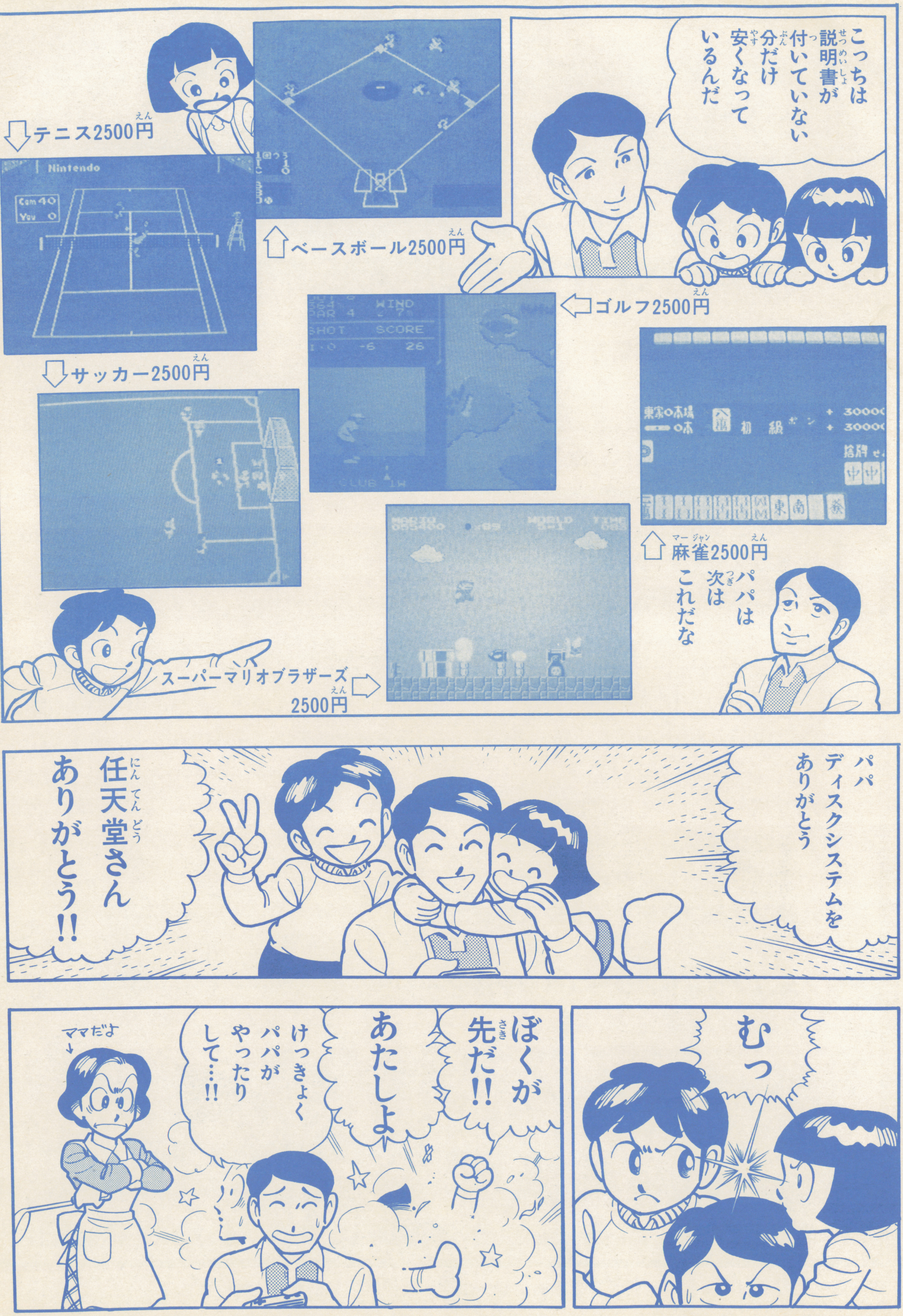
地蔵の立っている宿場は、道中の最後のシーン。この宿場を通過すれば次は城内。どんな敵が待ちうけているかな!?





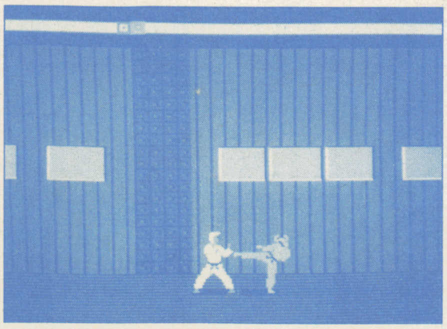


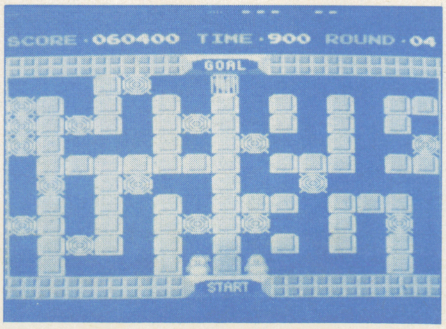
カセットより ずっとおもしろいのは わかったけど
高いんでしょ 新しいのが発売されても買えるかなあ!!
このディスクカードは1枚2600円
へえーっ カセットよりはずっと安いけど
それでもまだ高いなァ
さあそこでディスクカードの一番すごいところ
ゲームにあきてしまった時には……
「ディスクライター」という機械のあるお店にディスクカードを持っていけば
そのディスクカードに新しいゲームソフトをたったの500円で書きかえてもらえるんだ
おもちゃ
プラモデル
玩具堂
ディスクライター
つまりカセットテープに音楽を録音したりけしたりできるように
ディスクカードはゲームソフトを何回でもけしたり書き込んだりできるんだ
ファミリーコンピュータ DISK WRITER
DISK WRITER
だからディスクカードは1枚あればいいのさ
すっごーい!!
もちろん今までのカセットと同じ内容のディスクもあるのだ
次のページに出てるよ

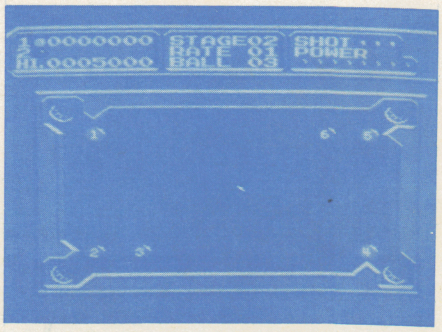

こっちは説明書が付いていない分だけ安くなっているんだ
テニス2500円
ベースボール2500円
ゴルフ2500円
サッカー2500円
麻雀2500円
スーパーマリオブラザーズ 2500円
パパは次はこれだな
パパ ディスクシステムをありがとう
任天堂さんありがとう!!
むっ
ぼくが先だ!!
あたしよ
けっきょくパパがやったりして…!!
ママだよ

おわり

別冊テレビランド **ファミリーコンピュータスペシャルVOL.3もくじ**





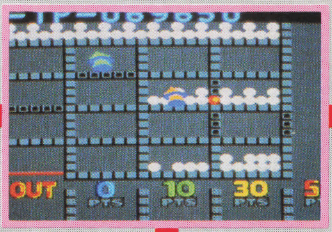


●この本のお問い合わせは　03(237)9291　ワークハウスまで。（火曜〜金曜の5時〜7時）

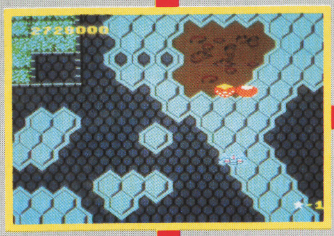
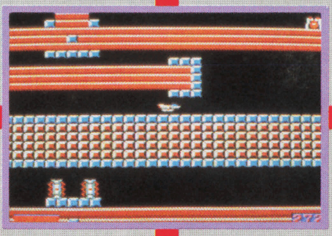
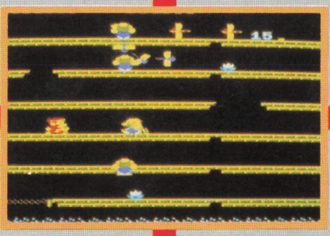
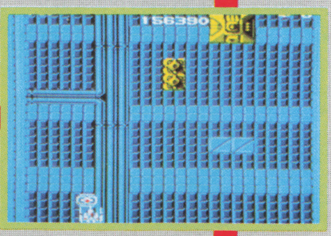
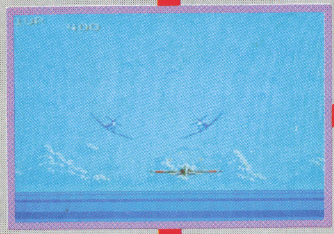
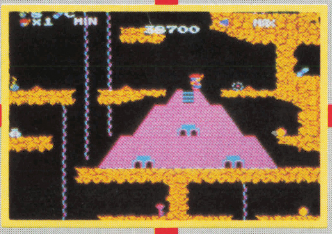
●表紙／イラスト・岡崎忠彦　レイアウト・高野あかね　●デザイン／高野あかね　木下幸弘　水野敏雄　●マンガ／乱丸　しごと大介　こばやし将　山口玲子　●撮影／田中モサク　小池　●編集協力／小池一郎　野村宏平　座敷童　浅間遙　田中裕也　●構成／ワークハウス　●写植／パンアート　●取材協力／任天堂　コナミ　タイトー　ソフトプロ　日本物産　スクウェア　デービーソフト　（株）ナムコ　ハドソン　アスキー　アイレム販売（株）　カプコン　ポニー　エニックス　バンダイ　東芝ＥＭＩ　（株）セタ　●編集担当／青山功

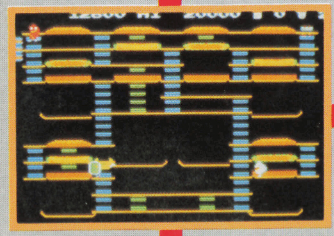
ファミリーコンピュータ パートIII(スリー) ALL GAME(オールゲーム) カタログ

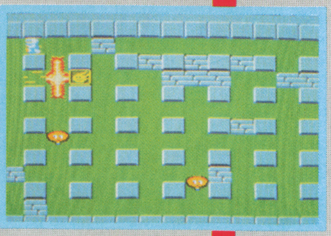
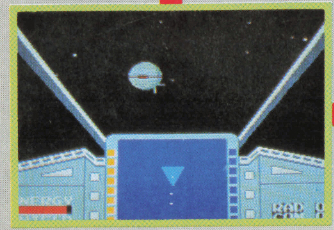
ファミコンゲームの総(そう)カタログ第(だい)3弾(だん)!!

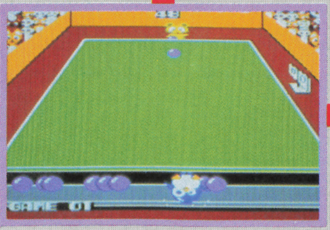
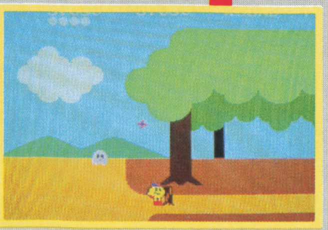





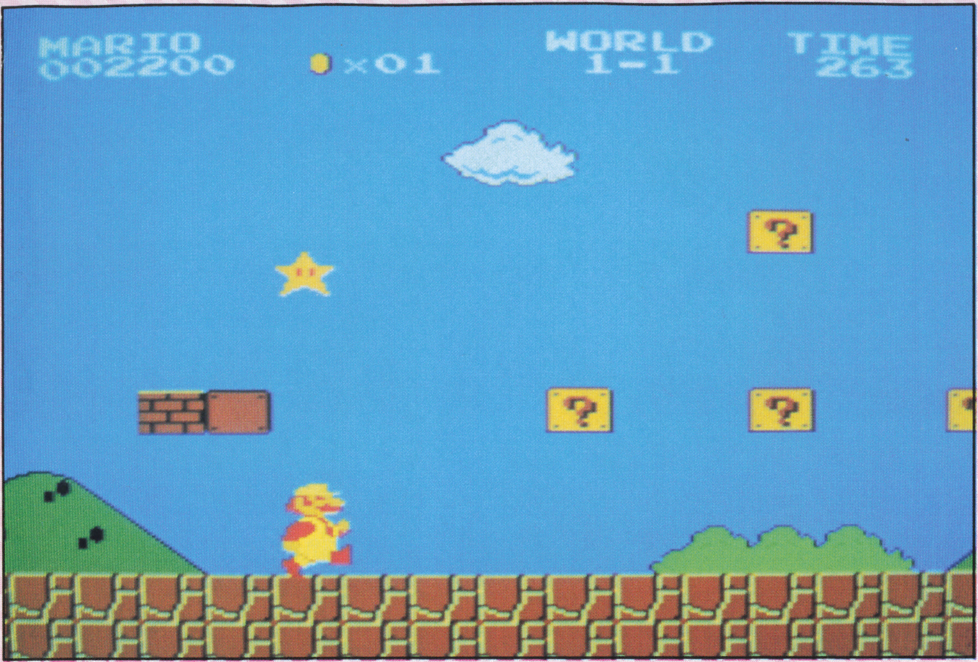



スーパーマリオブラザーズ

パワーアップキャラを有効に使ってマリオを変身させていこう！



?をパンチしたら最強パワーのスターが出てきた。これを取ればマリオは無敵になれるぞ。



©任天堂

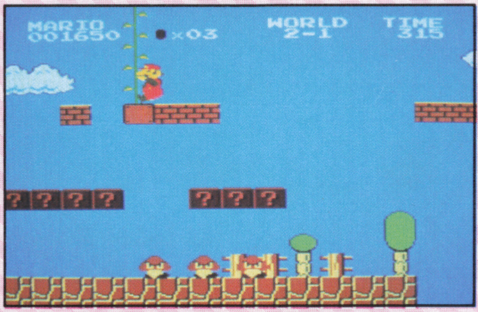
任天堂　4,900円

もうすっかりおなじみの大人気ゲームだ。キノコ王国に侵略してきた大ガメのクッパ一族を撃退するため、マリオが大活躍！　スーパーマリオやファイアマリオに変身して、敵たちをやっつけろ！　はたしてキミは、カメ族にとらわれたピーチ姫を救うことができるか？

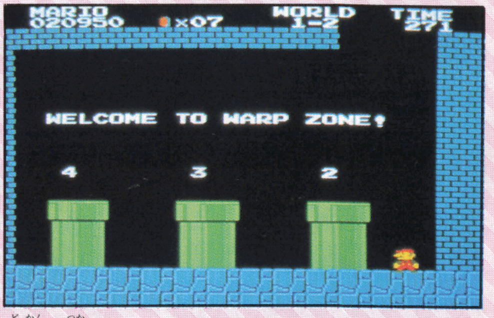
かくれキャラもいっぱいで楽しいぞ！



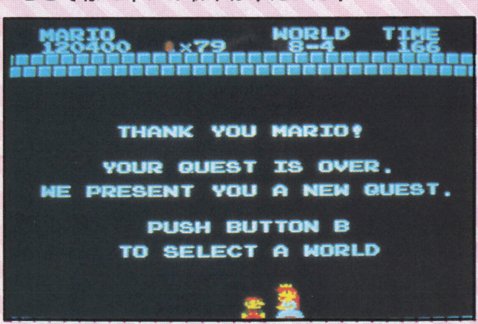
ここではコインの取りほうだいだ！



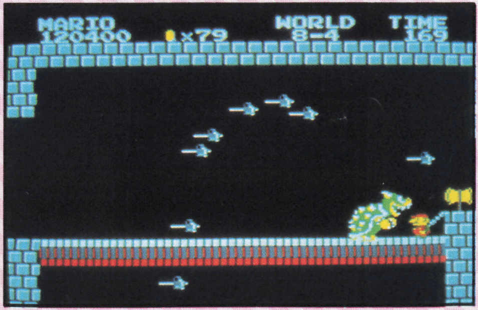
豆の木を登るマリオ。下にはクリボーが……。



土管を使ってワープすることができるぞ！



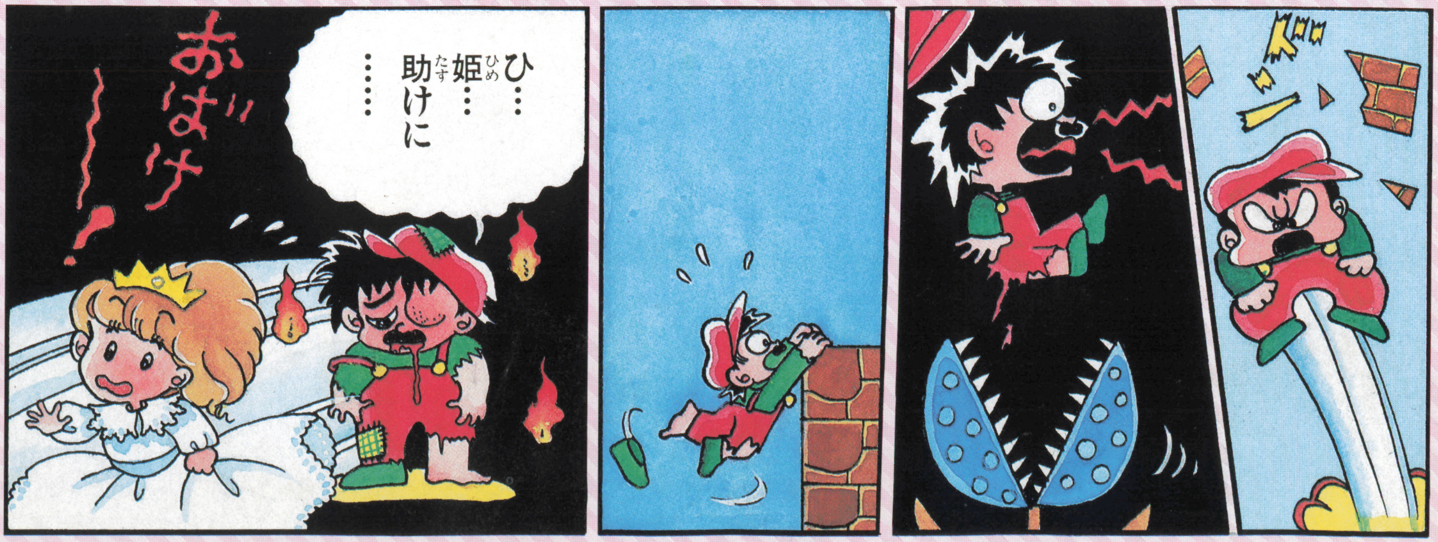
やった！　無事、ピーチ姫を救出したぞ！



大魔王クッパとの戦いだ。オノでやっつけろ！



海中での戦い。ここでは操作に気をつけろ！



マッハライダー

体当たりのテクニックをうまく使って敵車をコース外に追い出してしまえ！



路上にこぼれている水やオイルに気をつけろ。上を通るとスリップしてしまうぞ！



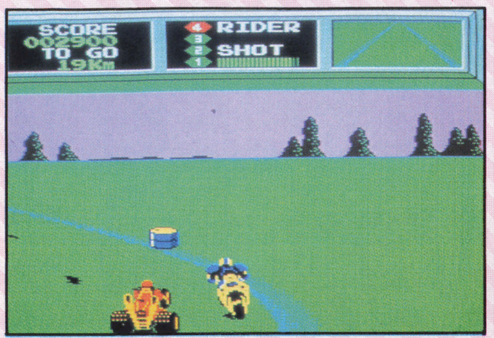
ファイティングコースでは、A、Bふたつのコースのうち、どちらかを選んでスタート！



任天堂　4,900円

2112年、侵略の危機にさらされた地球を救うため、マッハライダーが走り出した！　マシンガンで敵車を倒し、難関コースを突っ走れ！

このゲームでは、敵車と戦いながら進んでいくファイティングコース、指定された距離を指定時間に走破するエンデュランスコース、敵の出てこないソルドコースの3つのコースが用意されている。また、デザインモードを使ってオリジナルコースを作ることもできるぞ。



敵車をうまくかわして、コーナーを曲がる。

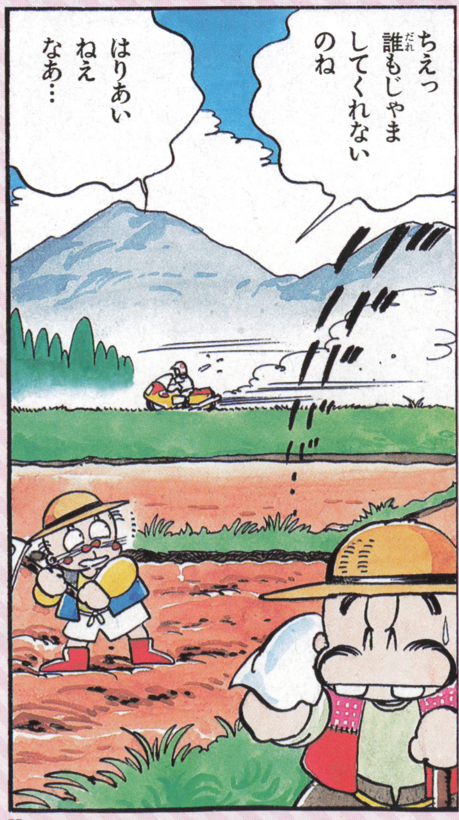


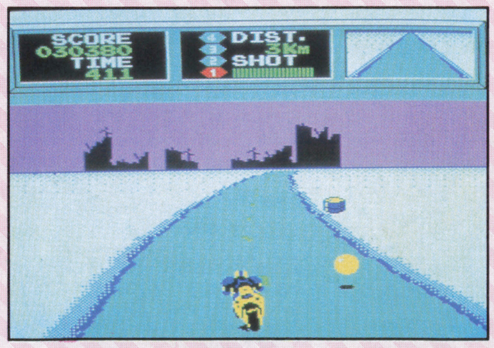
前方にピンクの敵車がいる。うまくかわすか、体当たりでやっつけるか、決めるのはキミだ！



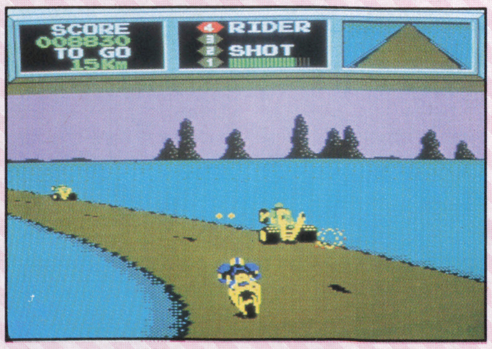


コースの行く手には多数の岩が並んでいる。岩はマシンガンでは破壊できないので気をつけろ！　ハンドルテクニックを使って、ぶつからないように、きりぬけていこう！





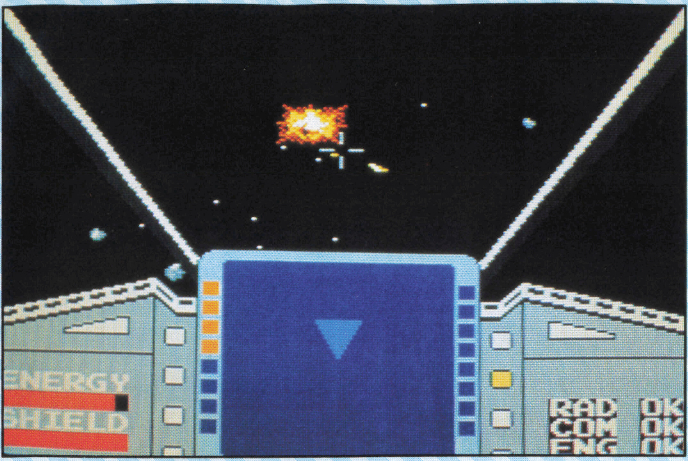
先へ進むと、こんな氷のコースも出てくるんだ。スリップしないように気をつけよう。



前方に黄色の敵車2台を発見。マシンガンで破壊せよ！　得点もアップするぞ。

スターラスター

ひとつでもプラネットが破壊されると暗黒惑星を見つけられなくなるぞ！

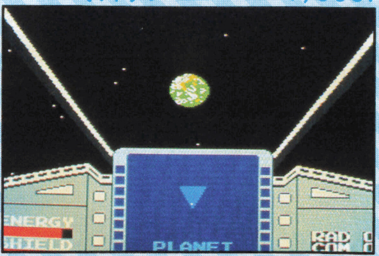


ガンクロスで照準を合わせ、敵メカをどんどんやっつけていくんだ。

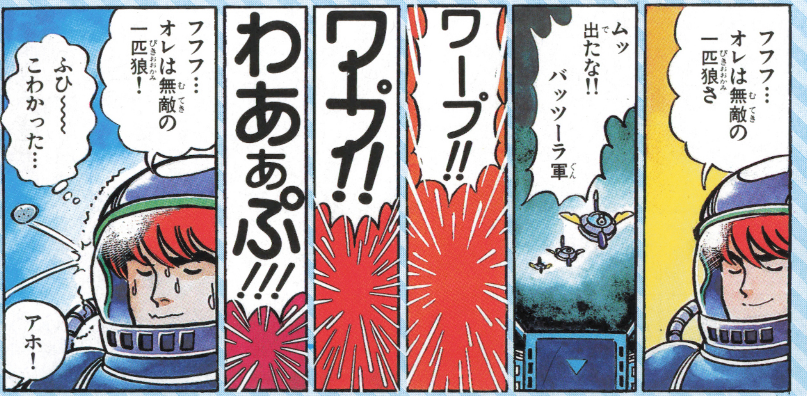
3D感覚で遊べるスペースアドベンチャーゲームだ。キミの使命は、スターラスターに乗り込み、宇宙をバッツーラの魔手から守ることにある。まず、マップモードでワープ先を決め、ワープが完了したらいよいよ戦闘だ。プラネットを救って7つのキーワードを見つけ、敵の本拠地・暗黒惑星を探し出せ。宇宙の運命はキミの手にかかっているのだ！

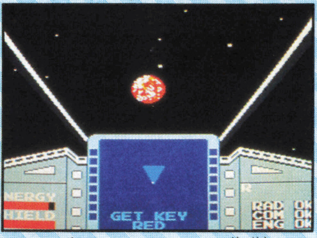


(株)ナムコ　4,900円

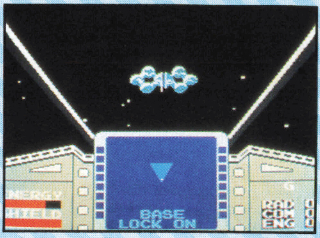


プラネットを発見。キーワードを取れ！





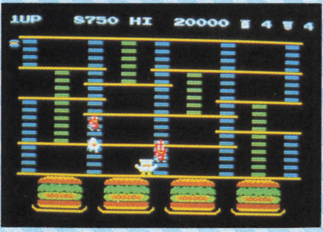
また別のプラネットを発見！



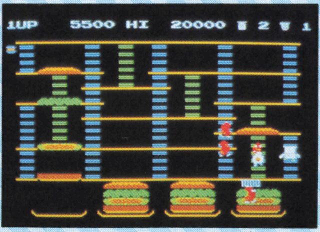
基地を発見したらロックオン！

バーガータイム

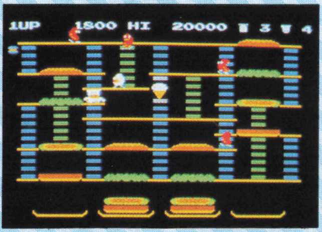
敵キャラの上に材料を落とし、つぶしてしまうのが高得点獲得のコツだ！



やった！　4つのハンバーガーを完成させたピーターペッパー。



敵をコショーでしびれさせ、上から材料を落としてしまえ！



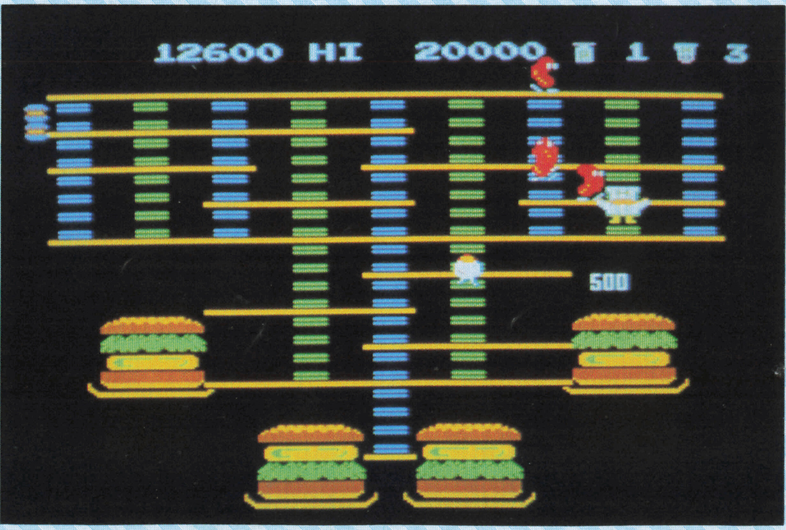
敵キャラがピーターペッパーに迫ってきたぞ。気をつけろ！



(株)ナムコ　4,500円



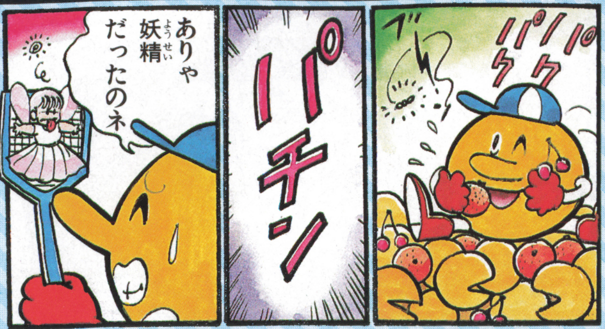
いろいろな面が用意されているぞ。

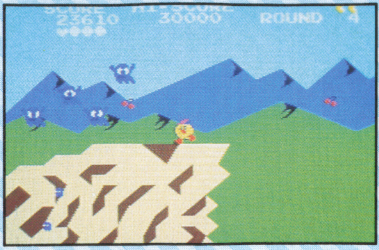


ビデオゲームで人気を呼んだ『ハンバーガー』のファミコン版だ。キミは名コック、ピーター・ペッパーになって、画面のあちこちに散らばっている材料を集め、ハンバーガーを作っていくんだ。でも、ウインナー、ピクルス、エッグなどは、ハンバーガー作りをジャマしてくるので気をつけよう。おいしそうなハンバーガーをどんどん作っていこうぜ！

パックランド

パックマンを速く走らせたり、空中制御を使いこなすにはボタン操作が大切。





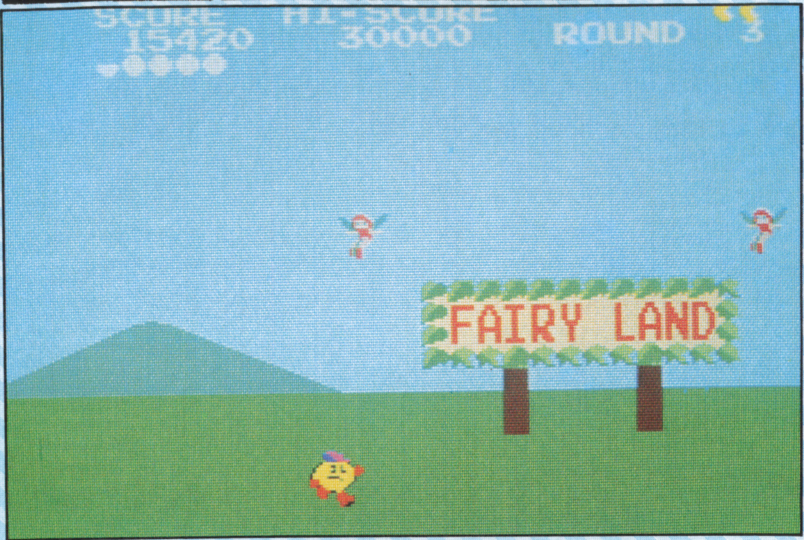
山までやってきたパックマン。敵がたくさんいる。



(株)ナムコ　4,500円

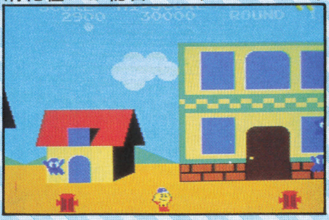
パックランドは、ふしぎなできごとがあたりまえの国。ある日、パックマンのもとに、ひとりの妖精が迷い込んできた。パックマンは、妖精をフェアリーの国へ送り届けるため、長い旅に出るが……。

おなじみパックマンが活躍する大人気ゲーム。次々と現われるモンスターをやっつけろ！ かくれキャラもいっぱいあるぞ。

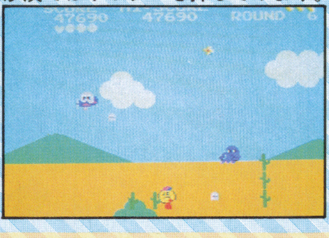


妖精を無事、フェアリーの国に届けおえたパックマン。でも、まだ帰りがあるぞ。

消化栓には秘密がかくされている。

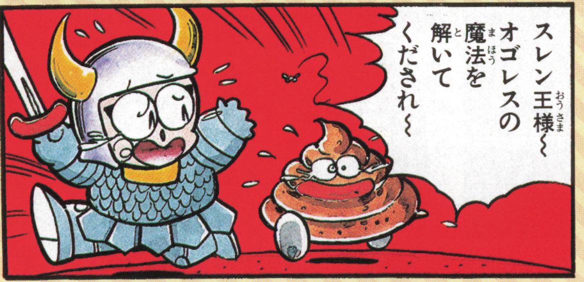


砂漠ではサボテンを押してみよう。



ボコスカウォーズ

どのキャラクターをどこに動かすか、よく考えて移動させていこう！



時は中世。平和なスレン王国がオゴレス王ひきいるバサム王国に支配されてしまった。スレン王国側で生き残ったのは、スレン王ただひとり。部下の兵士たちは、オゴレス王の魔力によって、岩や木に変えられてしまったのだ。

しかし、魔女から、その魔力を解く方法を教わったスレン王は反撃を開始。部下たちをもとの姿にもどし、バサム城めがけて突撃していく！



アスキー　5,500円



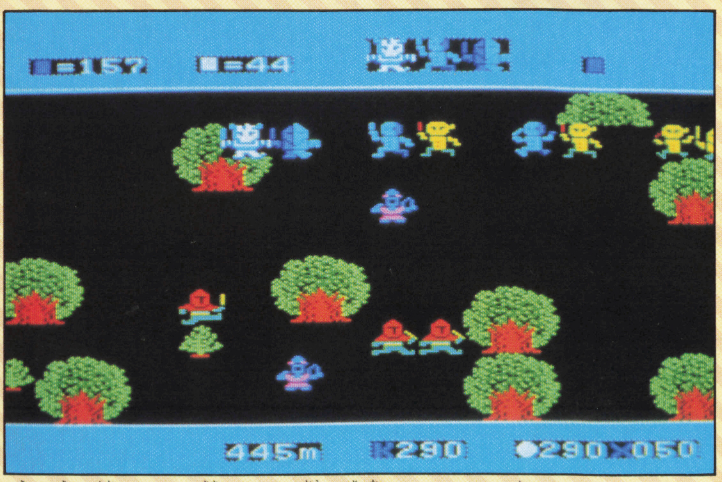
バサム側の騎士がスレン王の前に立ちふさがる。



捕虜にされていた部下を救え！



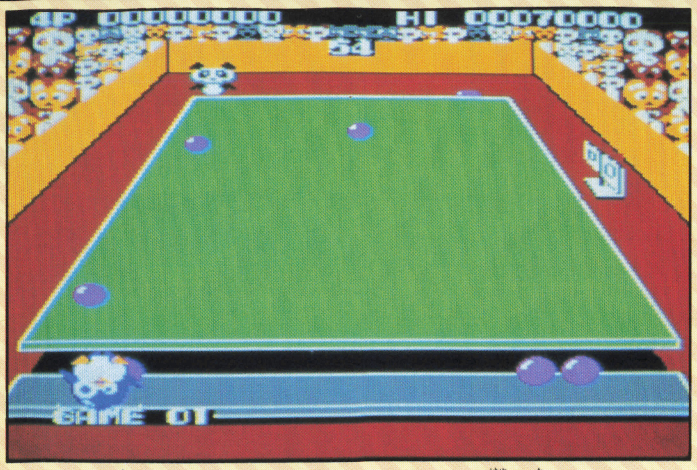
岩場には魔術師がいるぞ！



木を切り倒しながら進むスレン王。部下たちもかなり増えてきたぞ！

ペンギンくんウォーズ

相手の体にボールをぶつけ、ひっくり返っている間に得点するのがコツだ。



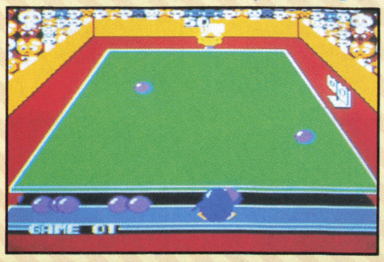
コアラの投げたボールにぶつかってしまった! 早く立ちなおれ!

ドジボールって知ってるかな? ドッジボールじゃないよ。このボールゲームは、10個のボールを全部、相手のコーナーに入れれば勝ちっていうゲームなんだ。このドジボール大会が、ペンギンくんの村で開かれた。対戦相手はネコ、パンダ、コアラ、それにビーバーだ。すべての対戦相手を勝ちぬき、ペンギンくんを優勝させよう!

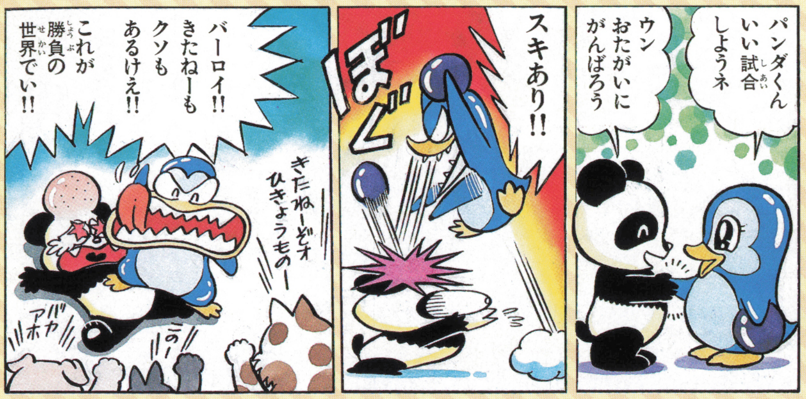


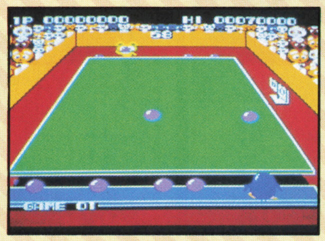
©アスキー

アスキー　5,500円

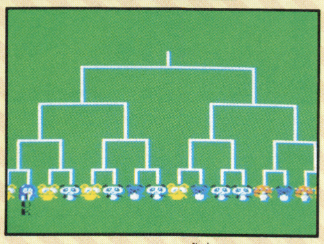


やった、ネコにボールをぶつけることに成功!





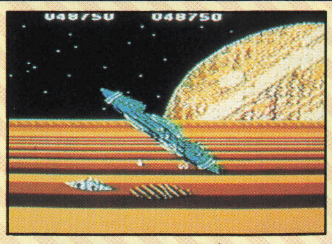
勝負は3セットマッチだ。



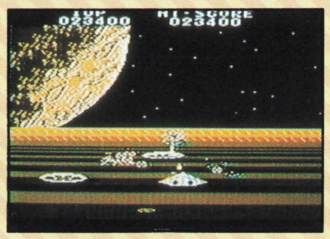
これがトーナメント表だ。

ゲイモス

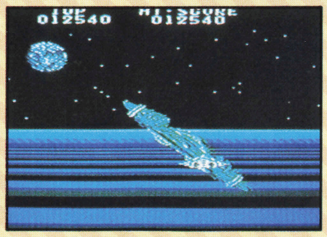
一定時間の間にフォボスを倒すことができないと、先へ進めないぞ!



またもフォボスが出現したぞ!



火星で戦闘をくり広げるゲイモス。地上物を破壊していくのだ!



これが敵の要塞母艦フォボスだ。中央指令室をねらい撃とう!



©アスキー

アスキー　5,500円



土星での戦闘!! 戦いははてしなくつづいていくのだ!

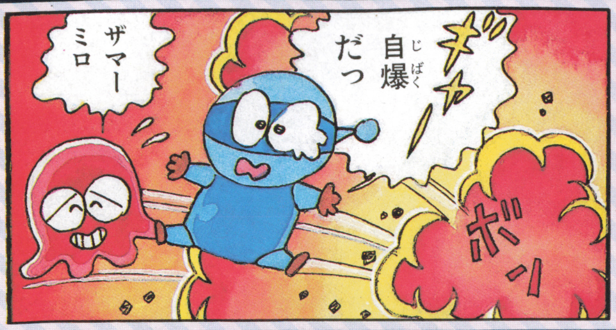


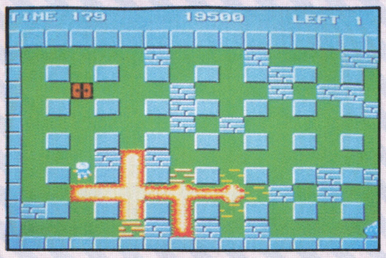
マストドン宇宙船団が太陽系を侵略してきたぞ。迎え撃つは、われらがゲイモス。迫りくる戦闘機や地上物などを破壊して、敵の要塞母艦フォボスをやっつけろ!

宇宙を舞台に大迫力の戦闘シーンが展開! また、このゲームでは、ゲイモスが画面上を自由自在に飛ぶモードAと、背景が移動するモードBのどちらかを選んで遊べるぞ!

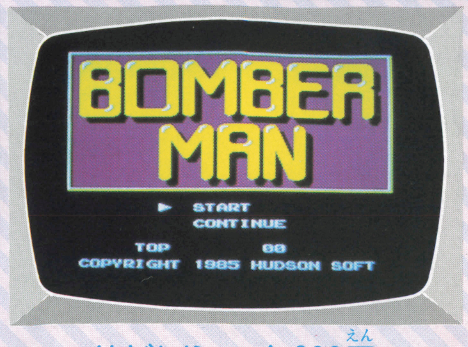
ボンバーマン

ボンバーマンが爆風に巻き込まれないよう、逃げ道を考えておくことが大切。





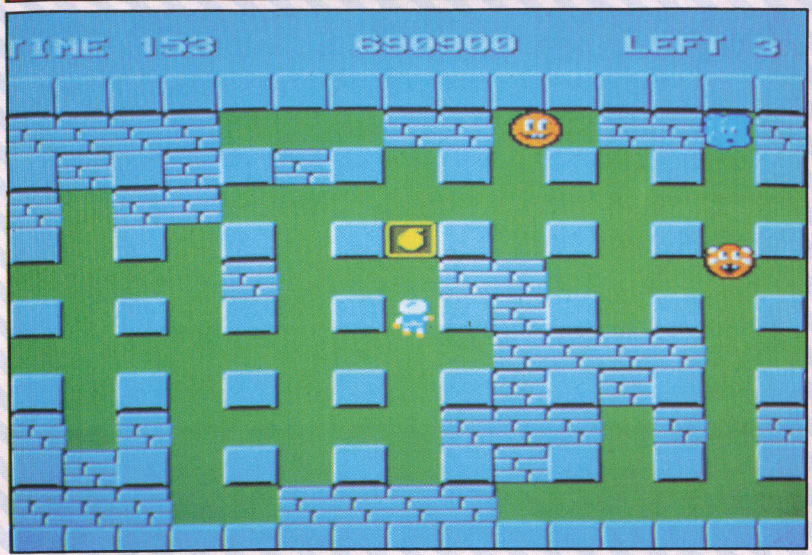
パワーアップしていくと、こんなに爆発力をアップできるぞ！



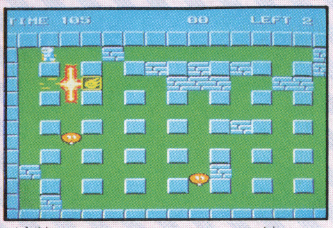
ハドソン　4,900円

ボンバーマンを日本語になおすと爆弾男。このゲームはその名のとおり、爆弾を爆発させて敵やレンガを吹っとばし、面をクリアしていくゲームなんだ。

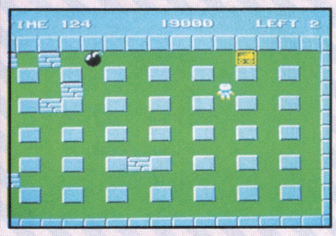
爆破したレンガのあとからは、パネルやトビラが出現。パネルを取ると、ボンバーマンはパワーアップし、トビラを通ると次のラウンドへ進めるぞ。ソー快感バツグンのゲームだ。



パワーアップパネルを取ると、爆弾が増えたり、スピードアップしたりできるぞ。



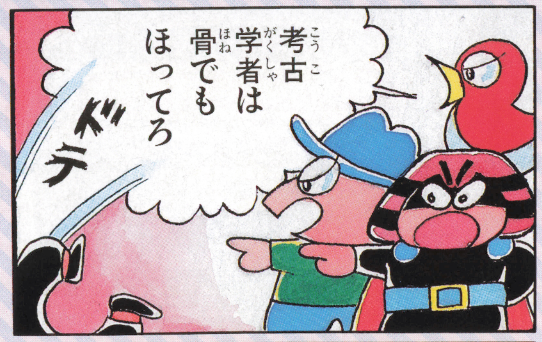
風船モンスター、バロムを倒せ！



爆弾をセットしたら安全な所へ！

チャレンジャー

まっとうクジラ、パワーアップソードなどのパワーアップキャラを利用しろ。



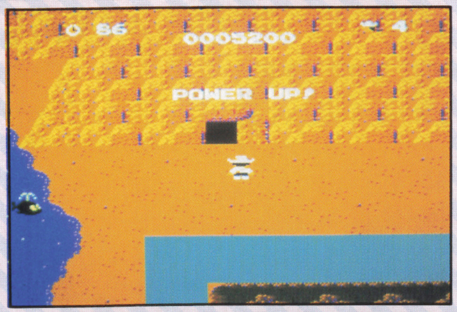
ドン・ワルドラドにさらわれた王女マリアを救うため、考古学者でナイフ投げの名人チャレンジャーが、ひとりワルドラド島へ乗り込んだ。

しかし、チャレンジャーの前には、ワルドラドの部下たちが立ちふさがる。得意のナイフでやっつけろ！

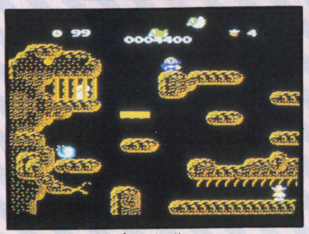
ファミコン初のリアルタイムアドベンチャーゲームとして大人気を呼んでいるゲームだ！



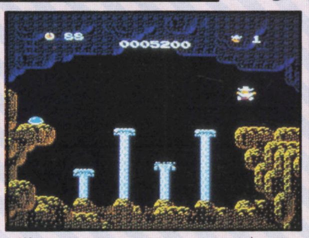
ハドソン　4,900円



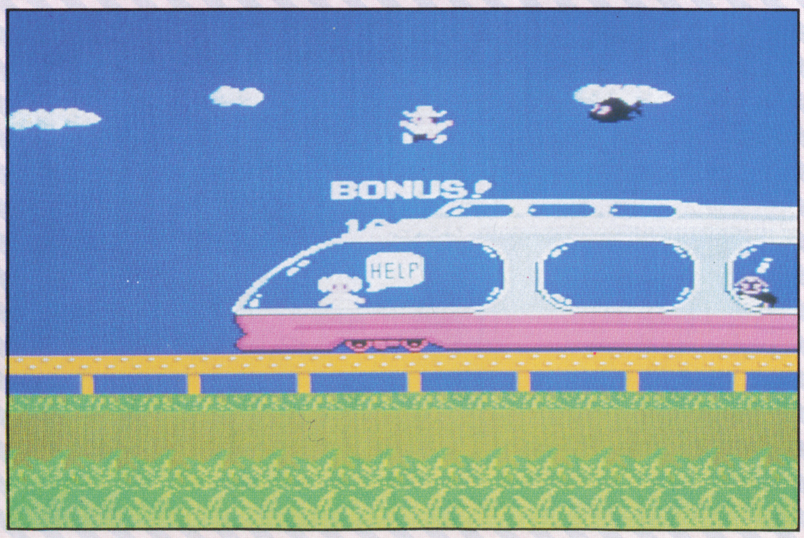
画面の中にまっとうクジラがいると、パワーアップできるぞ！



いよいよ最後の対決だ！



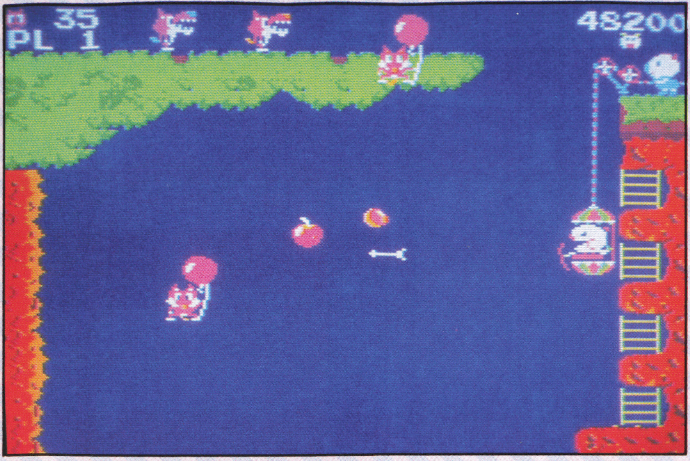
洞くつではキーワードを取れ。



列車の上ではジャンプで得点。ここにもクジラが出るぞ。

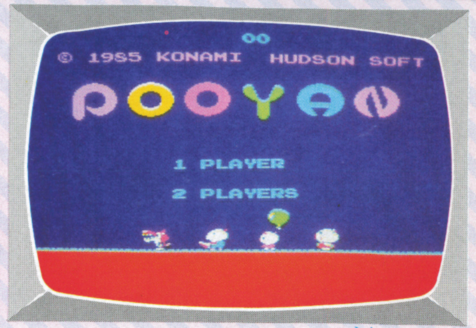
プーヤン

弓矢で風船を割り、オオカミを下に落っことそう！　タイミングが大切だ。

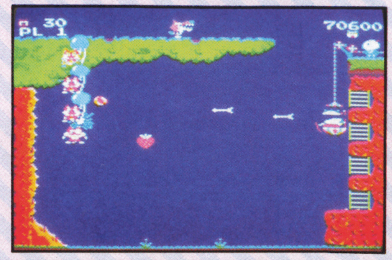


ボスオオカミが落とすボーナスフルーツをねらえ！　高得点になるぞ！

かわいい子ブタのプーヤンが悪いオオカミにさらわれてしまった。そこでママは、プーヤンのお兄さんとともにオオカミ退治に乗り出した。ママの武器は、弓矢と肉。お兄さんが操作するゴンドラに乗って、画面の右側を上下しながらオオカミたちをやっつけるんだ。キミは無事にプーヤンを助け出せるかな!?



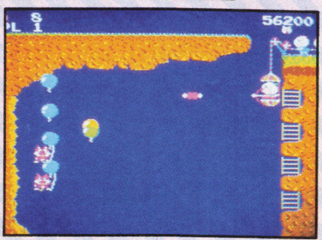
ハドソン　4,900円



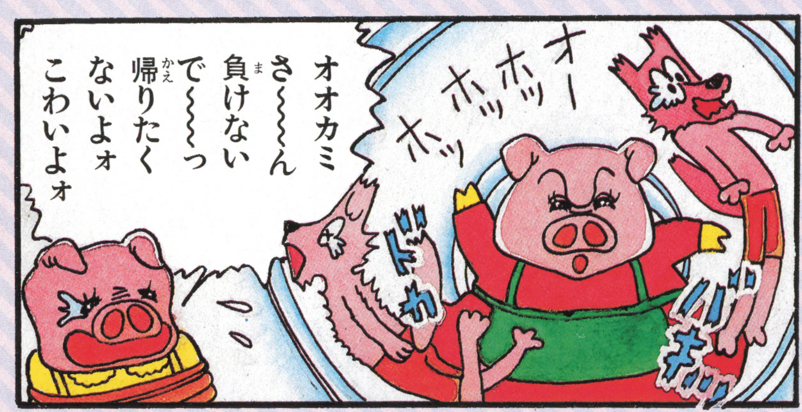
風船めがけて弓矢を放ち、オオカミをやっつけろ！



オオカミが落とす岩に注意！

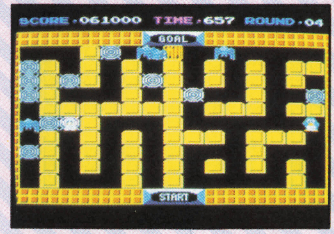


肉もママの強力な武器だ！

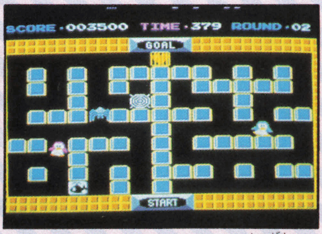


バイナリーランド

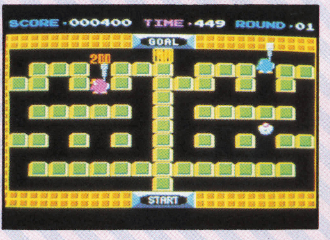
どうすればふたりがゴールで出会うか、よく考えながらプレイしていこう！



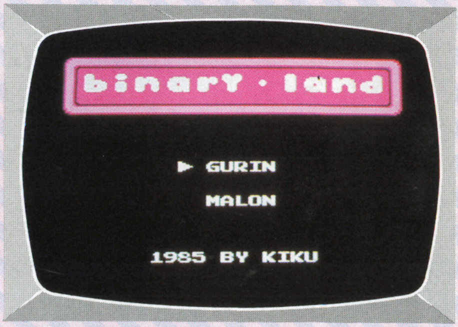
マロンがクモの巣につかまった。



かくれキャラのクジラが出現。これを取ると、不死身になれるぞ！



ふたりをジャマするスパイダーは、スプレーを使ってやっつけろ！



ハドソン　4,900円



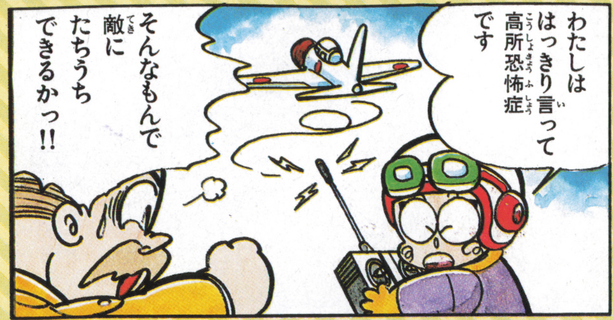
クモの巣につかまったマロンを助けにいくグリン。早く救い出せ。

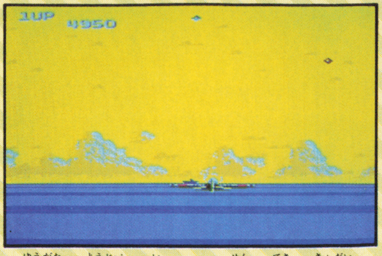


左右が対称に動く世界、それがバイナリーランドだ。画面はふたつの部屋に仕切られていて右の部屋にはペンギンのグリンが、左の部屋にはその恋人のマロンがいる。キミはどちらかのキャラクターを操作して、ふたりを中央上のゴールでピッタリ合わせなければいけないんだ。でもグリンが右にいくとマロンは左にいっちゃうので、これがなかなか大変。頭を使うゲームだ。

スカイデストロイヤー

機関砲は連射可能だけど、魚雷は単発式。敵艦はよくねらって撃とう！





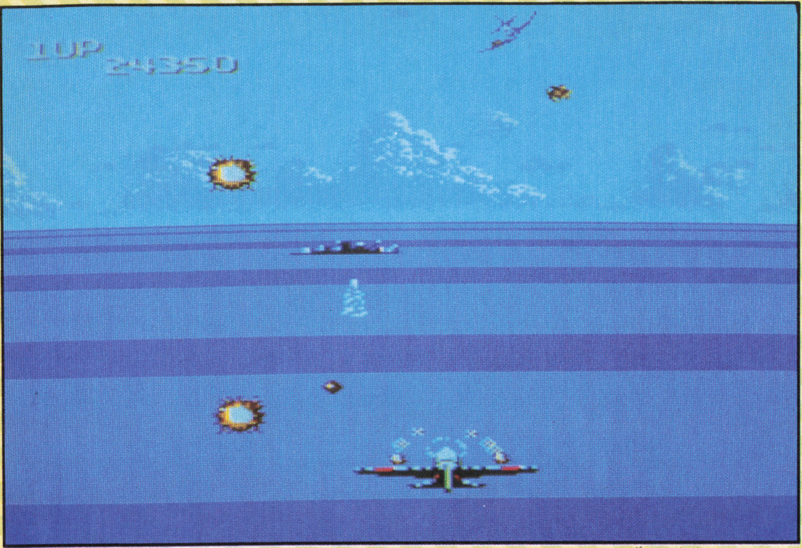
夕方の洋上を行くゼロ戦。敵の巨大基地をめざして進め！



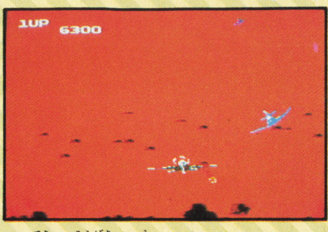
タイトー　4,900円

洋上の空中戦をリアルな3D画面で楽しめるゲームが、この『スカイデストロイヤー』だ。キミの任務は、ゼロ戦に乗って、はるか南洋上にある敵の巨大基地を破壊すること。しかし、そこにたどりつくためには、次々と現われる敵機や敵艦を撃破しなければならない。

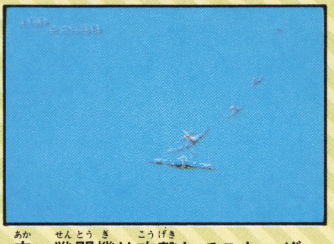
ゲームのスタートは昼のシーンから。夕方、夜と進み、朝になると巨大基地が見えてくるぞ。



洋上に敵艦を発見。敵の攻撃に注意しながら、ねらいをすまして魚雷発射！



敵の攻撃を受けてしまった！

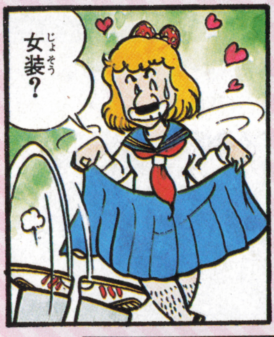


赤い戦闘機は攻撃してこないぞ。

ハイパースポーツ

ハイパーショットのRUNボタンと、JAMPボタンをうまくたたけ！





『ハイパーオリンピック』につづくコナミのハイパーシリーズ第2弾だ。このゲームでは、クレー射撃、三段跳び、アーチェリー、走り高跳びの4つの競技が楽しめるぞ。

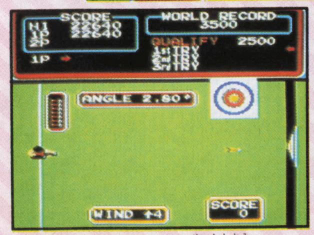
どの競技も、ボタンをたたくタイミングがポイント。専用コントローラーのハイパーショットの操作に早くなれることが高得点への道だ。キミもこのゲームで、世界新記録を更新しよう！



コナミ　4,500円



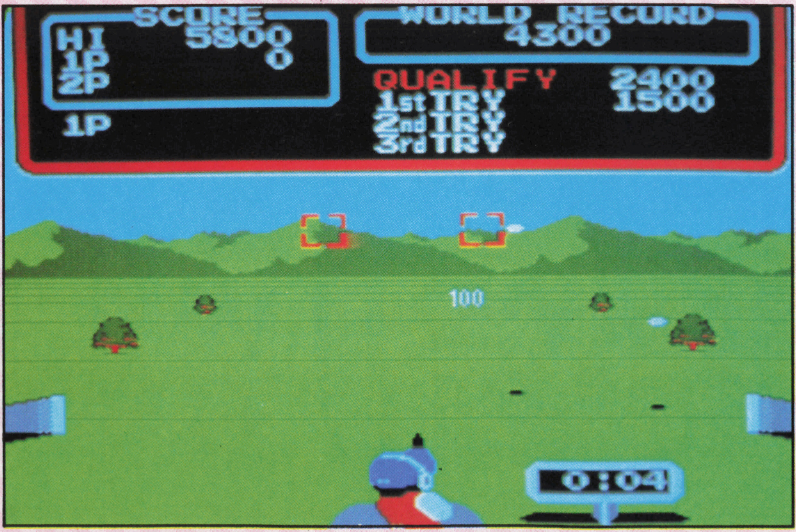
走り高跳びではジャンプする角度が問題だ。



アーチェリーで、精神統一！



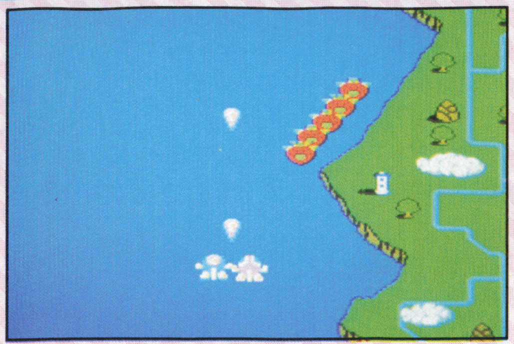
こんどは三段跳びに挑戦だ。



クレー射撃では、左右から出てくる標的を撃ち落とせ！

ツインビー

ツインビーの前にはさまざまな敵が出現！ 敵の動きを知ることが大切だ。



ツインビーとウインビーの合体攻撃！

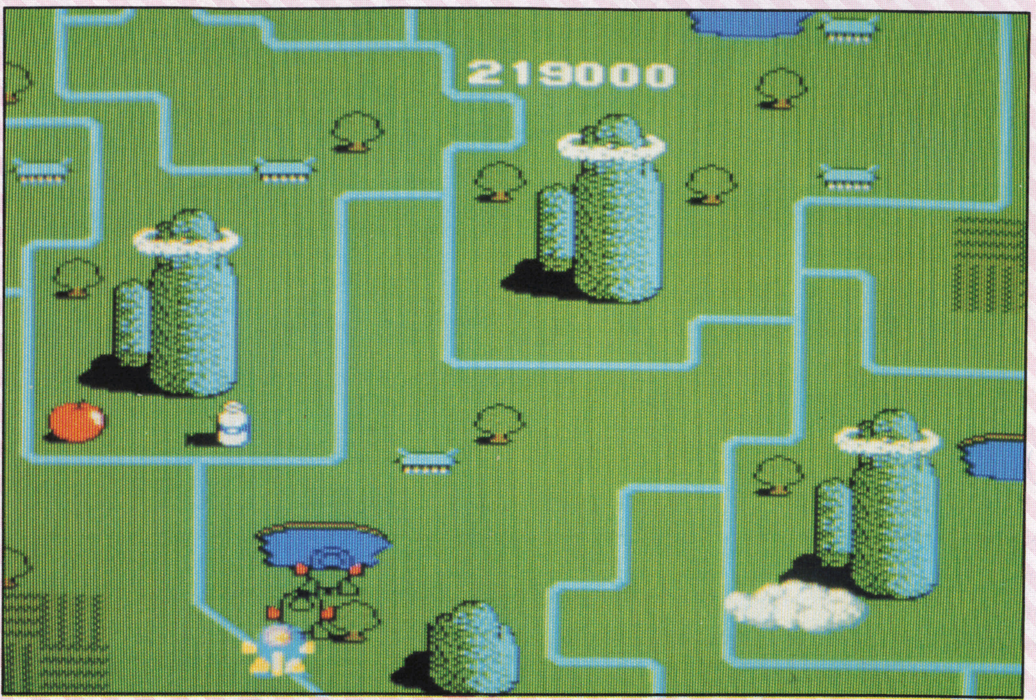
平和なドンブリ島に攻め込んできたスパイス大王の軍隊を撃退するため、ツインビーとウインビーの2機の戦闘機が出撃！ 雲の中にかくされているベルを取ってパワーアップし、敵たちをどんどん倒していこう。

ビデオゲームでも評判になったこのゲーム、ファミコン版でも、その楽しさは、十分味わえる。ふたり同時プレーによる合体攻撃も可能だ！

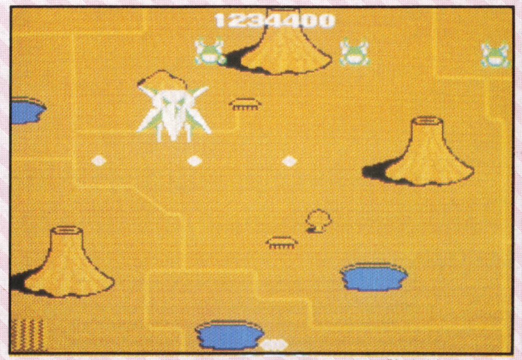


コナミ 4,900円





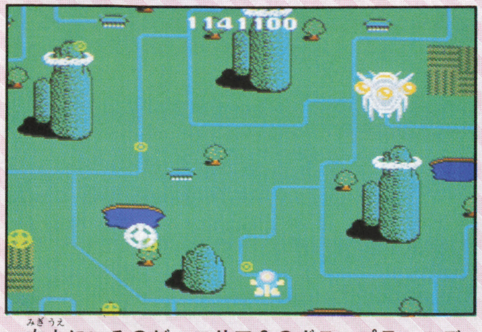
白・赤のベルを取って、3体に分身したツインビー。1体が弾を撃てば、他の2体も同時に発射するので、攻撃力は3倍だ。また、地上のミルク（牛乳）を取ると、ツインビーが1機増えるぞ！



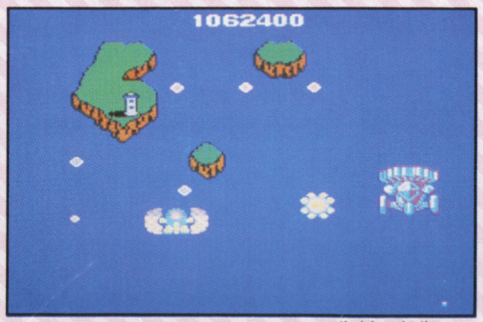
エリア3のボス、タイガーシャーク将軍が登場。



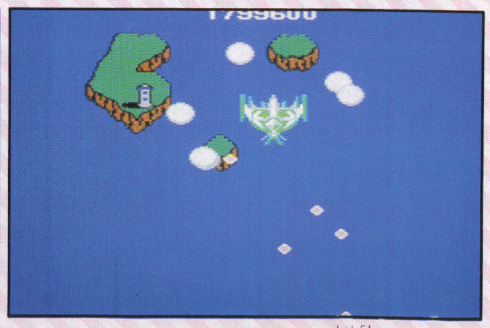
エリア4のボス、クローデバイス将軍だ。



右上にいるのが、エリア2のボス、パラレルディイシュ将軍だ。上下しながら左右に動くぞ。



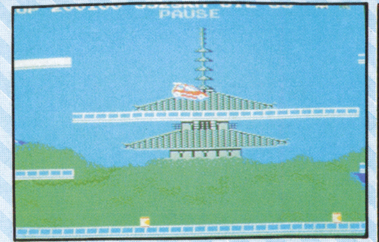
エリア5では、いよいよスパイス大王と対決。バリアをつけてツインビーは戦う！

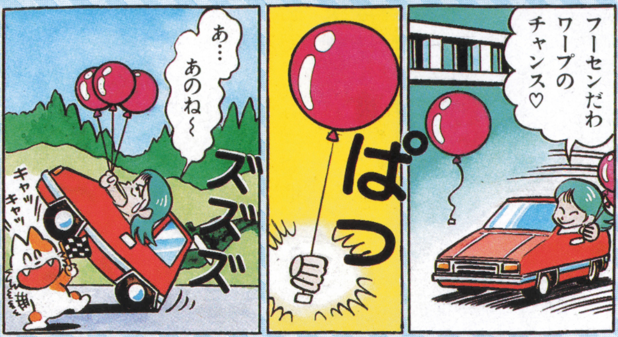


エリア1のボス、オニオンヘッド将軍だ。8の字を描きながら攻撃してくるぞ。

シティコネクション

オイル缶をなるべく多く集めておくと、後半になって役に立ってくるぞ！


クラリスカーは日本にもやってくる。






オジャマネコには気をつけろ！


風船を３つ集めるとワープできるぞ。

インドのハイウェイを走るクラリスカー。おっと、パトカーだ！

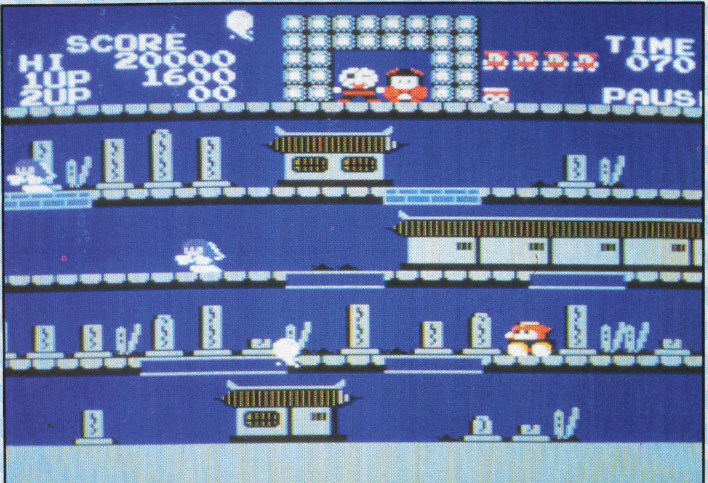


ジャレコ　4,900円

カリフォルニア生まれのスピード狂少女クラリスが自慢の愛車で世界中のハイウェイをぶっとばす！　しつこく追いかけてくる各国のパトカーなんてなんのその、オイル缶を投げてスピンさせ、体当たりでやっつけちゃえ！　迫力満点、スピード感あふれるハチャメチャレースだ。

忍者じゃじゃ丸くん

天井をたたいてボーナスキャラを集めておくと、有利に戦えるぞ！


敵を倒すと人だまが出る。これにタッチして得点。

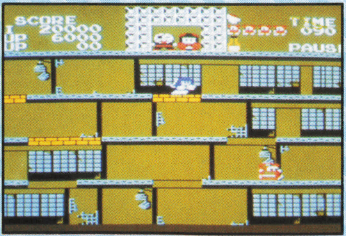
なまず太夫にさらわれたサクラ姫を救うため、勇敢に立ち上がったのが忍者じゃじゃ丸くん。その名も高き忍者くんの弟だ。でも、忍者くんに比べると、じゃじゃ丸くんはまだ未熟者。はたして、無事、サクラ姫を救い出せるか!?　このゲームでは、手裏剣に加えて、忍法ガマパックンも使えるぞ。また、敵の魔物たちもユニークだ。



ジャレコ　4,900円


魔物のおゆきがゾロゾロ。

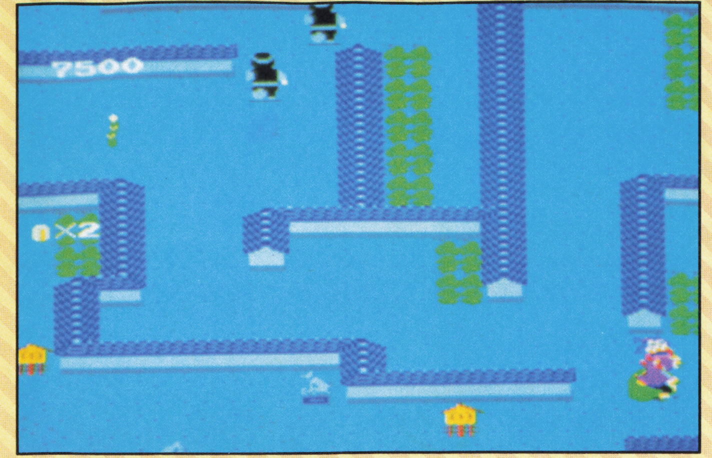



ちょうちん長屋での戦い！


忍法ガマパックンだ！

いっき

竹ヤリやダイコンなどのパワーアップキャラをうまく利用して敵を倒せ！

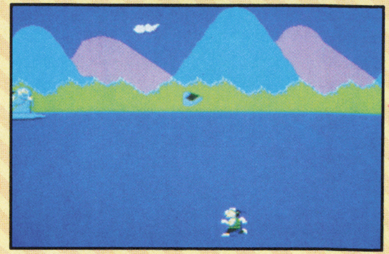


代官屋敷のへいまでやってきたが、腰元が登場。つかまると動けない！

時は江戸時代、農民たちは、悪代官が課す、重い年貢に苦しんでいた。このままでは、自分たちの食べるお米までなくなってしまう。そこで立ち上がったのが、権べと田吾のふたりのお百姓さん。一揆をおこしたふたりは、田園地帯から墓地、池を通りぬけ、代官屋敷へと乗り込んでいく。ジャマする忍者や妖怪たちを相手に、カマで立ち向かえ！

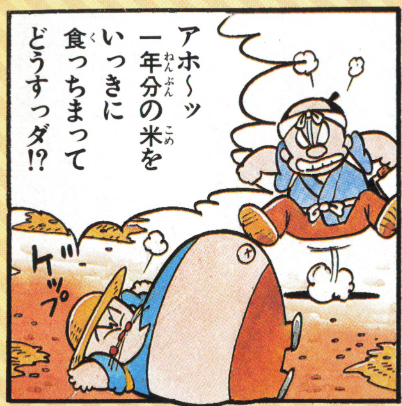


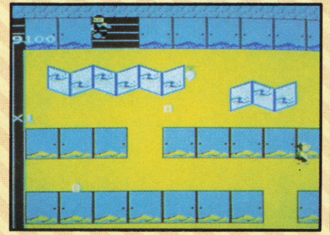
サン電子　4,900円



チャレンジステージは、得点をかせぐチャンスだ。







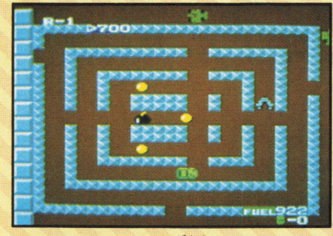
いよいよ代官屋敷の中に突入！



田園の中に代官がいるぞ。

ルート16ターボ

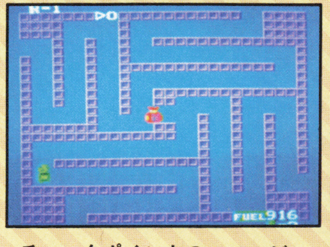
敵をひきつけておいて、ファルグを取り、いっきにやっつけるのがコツだ。



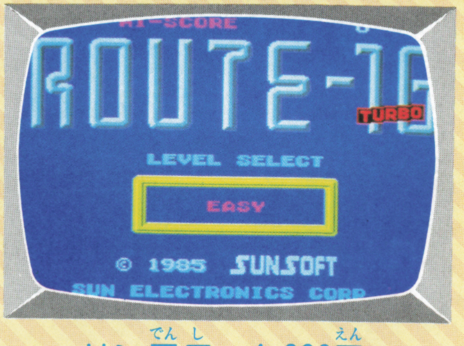
モブにふれると爆発しちゃう！



ロイに接触してしまった。これで４秒間のスピードダウンだ。



チェックポイントのエニーがあるぞ。これは必ず取っておこう！

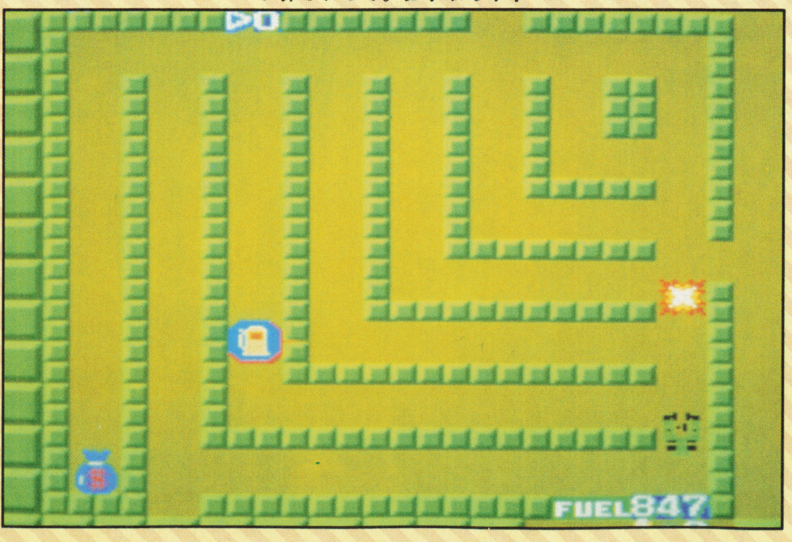


サン電子　4,900円





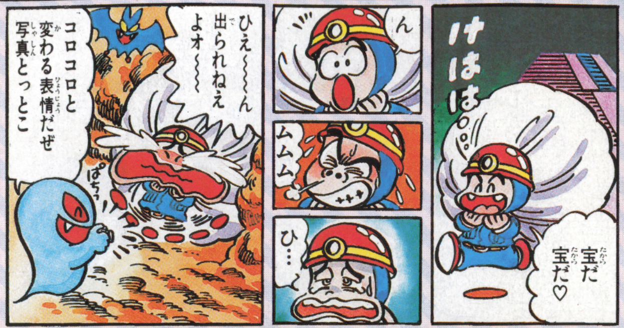
エッサを取るとＦＵＥＬが加算されるぞ。必ず取ろう！

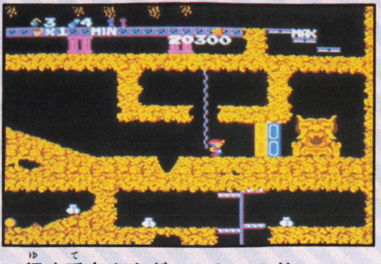


世界中からお金を盗み、秘密基地の中にかくしてしまった悪の軍団カンハルー。そのお金を取りもどすため、正義のスーパーカー・マッド・エックスが発進したぞ。16パターンもある複雑な迷路を走りぬけ、敵車やモンスターたちをやっつけながら、お金を集めていけ！　いざという時にはターボもかけられる本格的カーチェイスゲームだぞ！

スペランカー

エネルギーと武器を大切に使わないとクリアすることはむずかしいぞ！



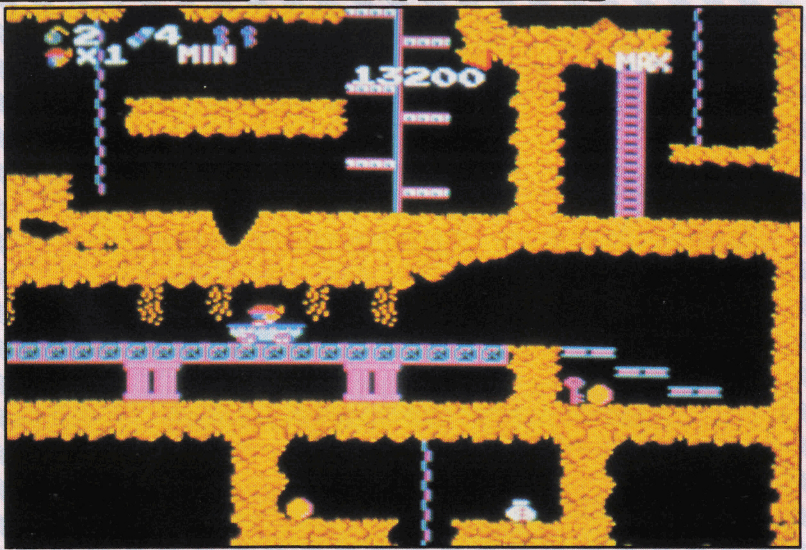


行く手をさえぎるふたつのドア。ここを開くとチェックポイントだ。

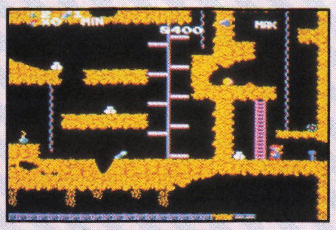


アイレム販売(株)4,900円

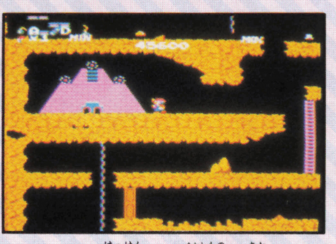
ばく大な宝物が眠っているといわれる地底の大洞くつ!! いままで何人もの人間が探検に出かけたが、無事、もどってきた者はひとりもいない。しかし、冒険心あふれるキミは、危険を承知のうえで、この大洞くつに入り込む。はたして、宝物がかくされている伝説のピラミッドを見つけることができるか!? スリルとミステリーに満ちた大冒険アクションゲームだ。



洞くつ内にあるトロッコに乗って先へ進んでいこう。前方にカギが落ちているぞ。



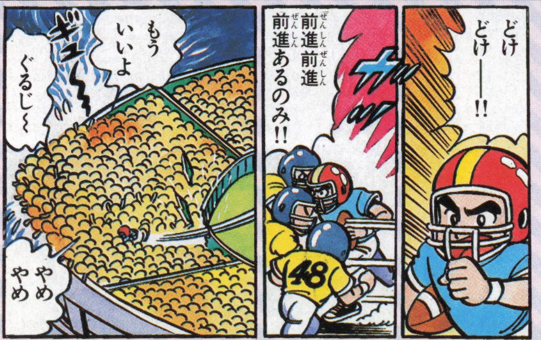
カギを見つけたら必ずひろおう！



ピラミッド発見！ 宝物は近いぞ。

10ヤードファイト

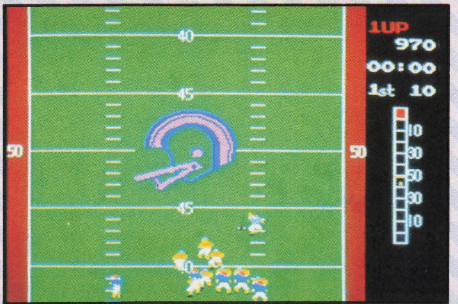
パスのテクニックをみがくことが勝負のキメ手だ。かけひきも大事だぞ。



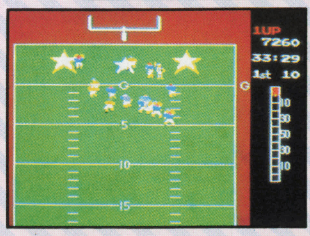
迫熱のアメリカンフットボールをファミコンで楽しめるのが、この『10ヤードファイト』だ。しかも、タッチダウン、トライフォアポイントなど、内容も本格的。そのうえ、ディフェンスのフォーメーションは、なんと183種類も用意されているんだ。キミは、この強力なディフェンスを相手に、どれだけ得点をあげることができるか!? 友だちを相手にプレーすることもできるよ。



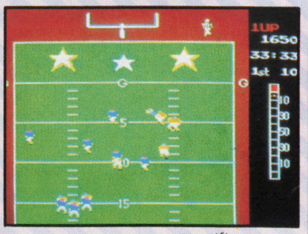
アイレム販売(株)4,900円



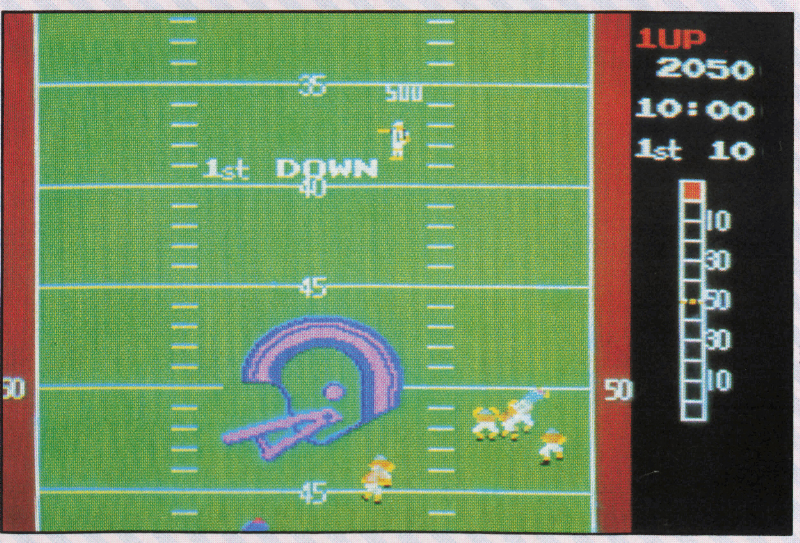
前パスに成功！ さまざまなパスを使い分けよう。



やった！ タッチダウンだ!!



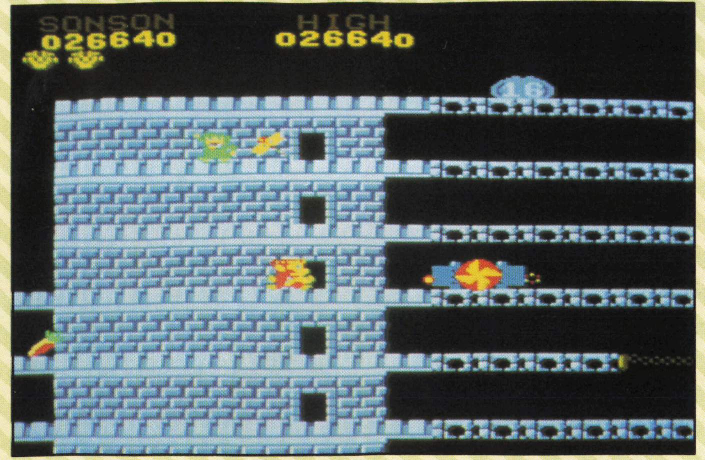
ゴールめざして突っ走れ！



ファーストダウンをうばうことに成功したぞ！

ソンソン

敵キャラの動きをよく読んで攻撃するのが、勝利への道だ！

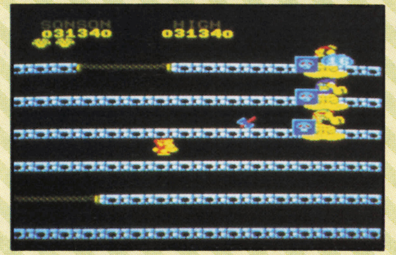


砦を20秒以内に破壊することができれば、弥七が出現するぞ！

ビデオゲームでもおなじみのコミカルなアクションゲームだ。大魔人にさらわれた、三蔵法師、馬、沙悟浄を助けるために、天竺へと旅立ったソンソンとトントン。でもふたりの前には、山賊やスピンスカルなどさまざまな敵が現われる。フルーツやフライドポテトなどを食べながら、ジャマ者たちをやっつけていこう。ふたり同時にプレーができるよ！



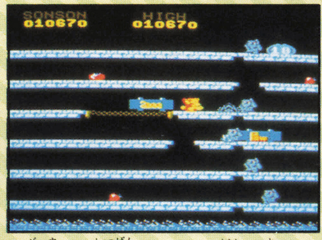
カプコン　4,900円



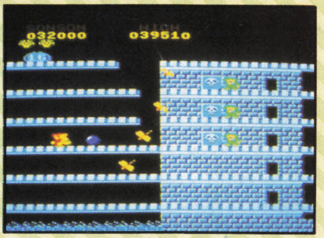
大魔人はオノを投げて攻撃をかけてくるぞ！







Powが出現したぞ。必ず取れ。



トンボが目の前に現われた！

1942

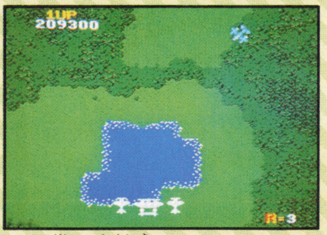
赤水編隊の動きによって出現するPowがちがうぞ。研究してみよう！



赤水編隊を全滅させPow出現。



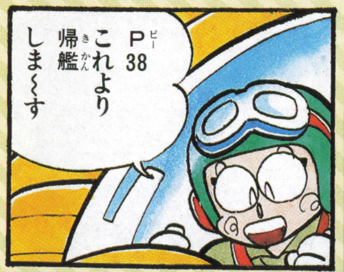
弥七が出現。これを取るとなんと5,000点だ。弥七は黒電改がもってくるよ。

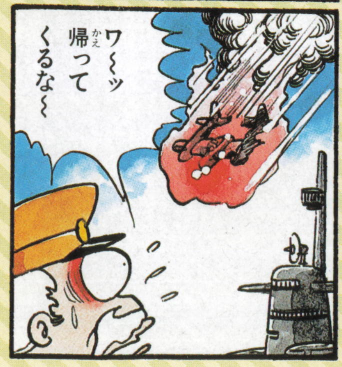


両側に味方機がついたぞ。これなら4発＋2発で6連発。攻撃力がグンとアップだ。



カプコン　4,900円





Powを取りつづけていると両翼に味方機のつくPowも出るぞ。



これもビデオゲームで、すっかりおなじみになっちゃったゲームだよね。時は、その名のとおり、1942年、つまり、太平洋戦争のまっただ中だ。キミはP－38ライトニングに乗り込み、敵機を次々と撃墜したあと、味方の空母にもどらなければならない。全滅させるとPowの出る赤水編隊、空の要塞・超大型機など、敵機も魅力いっぱいだ！

頭脳戦艦ガル

地底、コア、宇宙、それぞれのエリアで戦い方をうまく変えていこう！



ところは銀河系Aダクト。惑星ガーネットスターは、エネルギー制御装置を開発して全宇宙を支配しようとしていた。
異変に気づいた惑星ジスタスでは頭脳戦艦ガルの使用を決意した。
地底・基地・宇宙の間をワープしてガーネットスターの野望を打ち砕き、全宇宙の平和を守るため、頭脳戦艦ガルで出動した!!

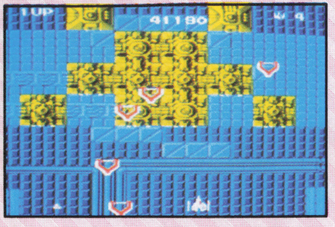

宇宙空間での戦い。強力な敵が激しく攻撃をしかけてくるぞ。

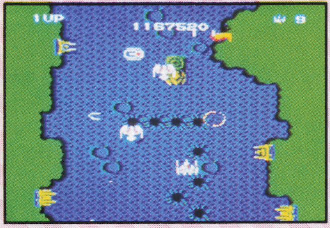


デービーソフト　4,900円

地底からコア、そして宇宙へと突き進んでいく戦闘機ジスタス—21。その使命は、ガーネットスターが開発した、エネルギー制御装置ドラッグを破壊することだ。
だが、ドラッグに対抗するためには、100個ものエネルギーパーツを集めておかなければならない。それには、できるだけ多くの敵と戦うことが必要だ。次々と現われる敵を倒していけ！

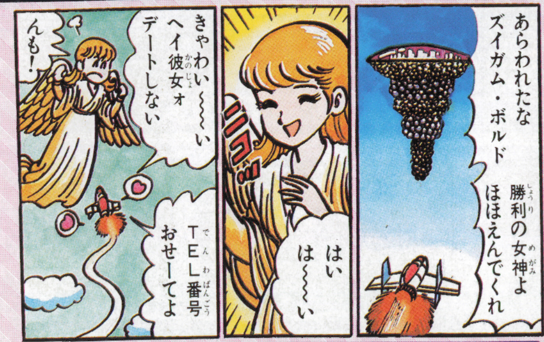

前方にエネルギーパーツが見えたぞ。これを100個以上集めないと勝てないぞ。


コアへワープしたジスタス—21。


地底にもさまざまな敵がいるぞ。

高機動戦闘メカ ヴォルガードⅡ

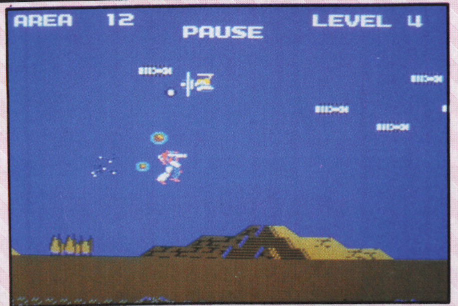
敵の攻撃パターンをおぼえておくと、プレイする時、とても役に立つぞ！



合体変形メカのおもしろさをたっぷりと味わえるのがこのゲームだ。
巨大コンピュータ、ズイガム・ボルドに支配された地球を救うため、高機動戦闘メカ、ヴォルガードⅡが発進した。1号機と2号機の合体からロボットへの変形、そして4種類のオプションを利用しての攻撃など、いままでになかった楽しみ方がいっぱい。敵キャラも豊富だぞ。



デービーソフト　4,900円


ロボットに変形して敵メカと戦うヴォルガードⅡ!!

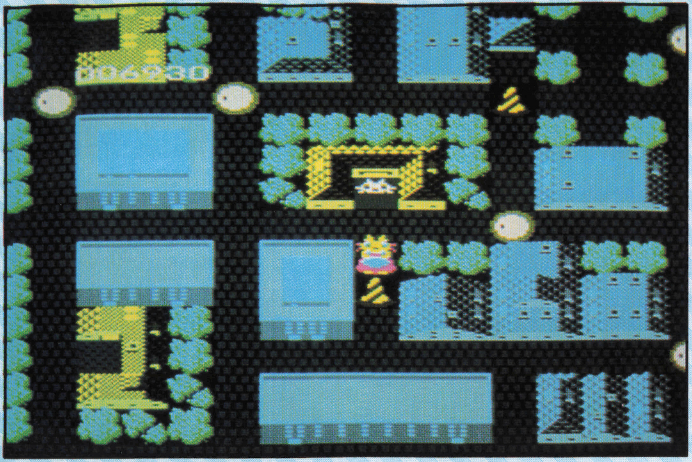

これが巨大コンピュータ、ズイガム・ボルドだ！


輸送船でエネルギー補給！


敵もロボットだ。地上の戦い。

おにゃんこTOWN(タウン)

イヌをうまくマンホールに落とすテクニックを早くおぼえよう！



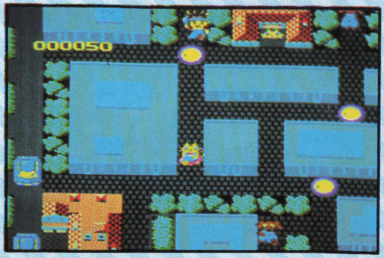
子ネコはどこに？　家の前で考え込む親ネコ。標識はジャンプしろ！

いたずら好きな子ネコが、ちょっと目を離したスキに家をとび出してしまった。あわてたお母さんネコは、子ネコをさがしに町の中へ出ていったが……。

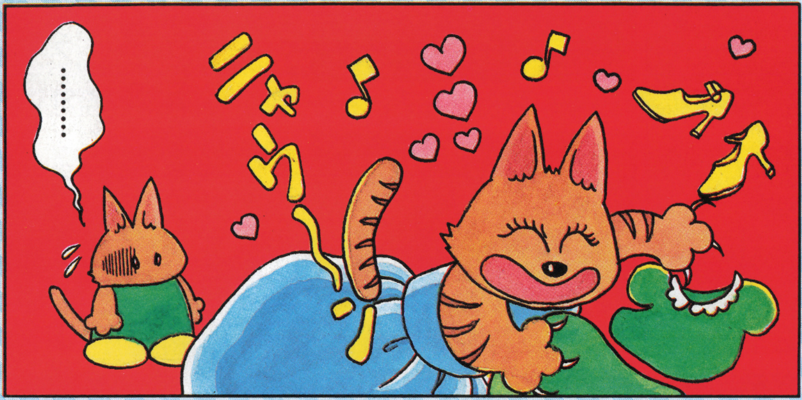
ネコの親子が町の中をかけまわる、とってもかわいいゲーム。イヌや魚屋のおっさんの追撃をうまくかわし、早く迷子の子ネコをさがし出せ！　かくれキャラもいるよ！

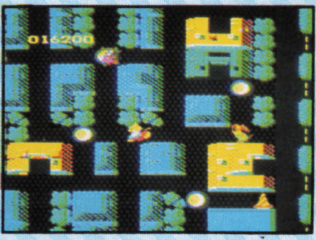


ポニー　4,900円

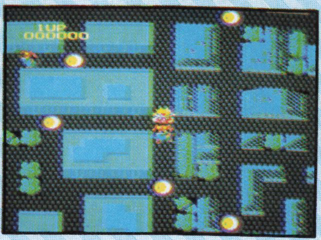


魚屋のおっさんが追いかけてきた。逃げろ！





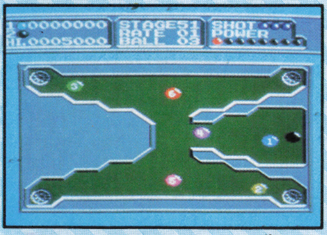
イヌをマンホールにさそい込め！



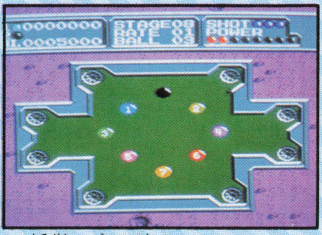
イヌにつかまったらアウトだ！

ルナーボール

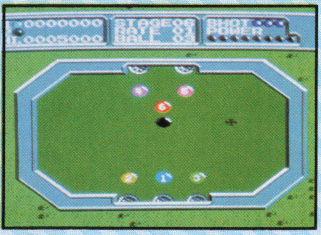
白球を打つ強さと角度、それに摩擦係数をよく考えることが大切だ。



ううむ、これはむずかしい台だ。



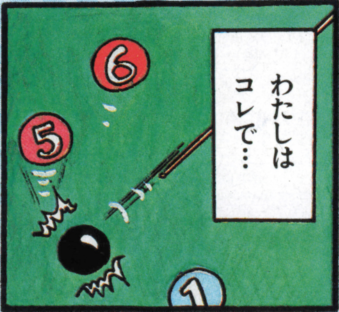
白球を打つ強さはパワーゲージの位置で決まる。どのくらいの強さで打てばいいかな？



数字のついた的球を台の穴に落としていくんだ。打つ方向はカーソルで決めるんだよ。

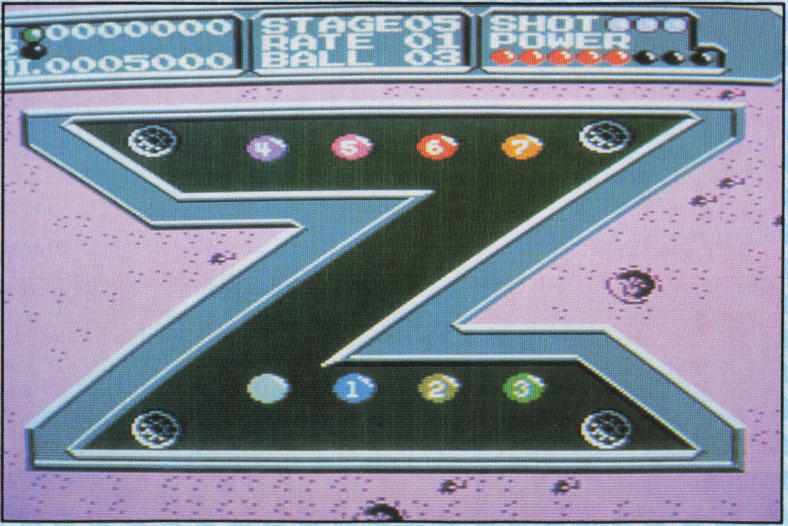


ポニー　4,900円





上側にある的球をどうやって落とす？　頭を使うゲームだぞ。

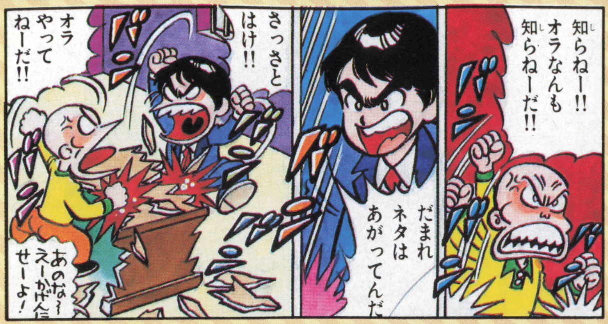


いま、しずかなブームを呼んでいるビリヤードゲームをファミコンで楽しんじゃおう。しかも、ふつうのビリヤード場では遊べないようなニュータイプの台も用意されているから、楽しいぞ。

ルールはかんたん。白球を打って的球にぶつけ、それを次々と穴の中に落としていけばいいんだ。キミはすべての的球を落とせるかな!?

ポートピア連続殺人事件

どこに手がかりがかくされているかわからない。地道な捜査が大切だ。





部下のヤスがキミの手足になって動いてくれる。操作はカンタンだ。



エニックス　5,500円

ファミコン初のアドベンチャーゲームがついに登場したぞ。パソコンで人気を得た『ポートピア連続殺人事件』だ。キミは兵庫県警のベテラン刑事になって、謎の連続殺人を追っていく。内側から鍵のかけられた密室内での殺人、次々と現われる容疑者、そして、事件のウラにかくされた意外な真相!! はたしてキミは、真犯人をつきとめられるか!?



これが殺人現場だ。さて、キミならここでどういう指示をヤスに与えるかな？



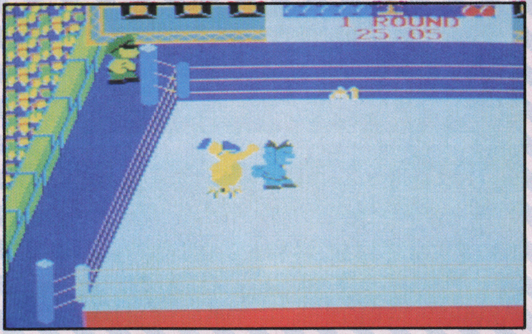
ここにも事件の手がかりが……。



どんどん聞き込みをしてみよう。

キン肉マンマッスルタッグマッチ

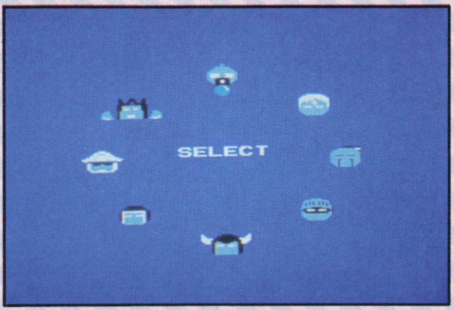
技をかけるタイミングをうまくつかむことが、勝利をみちびくカギだぞ！



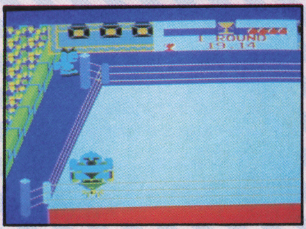
おなじみの『キン肉マン』がゲームになったぞ。しかも、ファミコン初のプロレスゲームだ。キン肉マンをはじめ、テリーマン、ラーメンマン、ブロッケンJr.などおなじみの超人が8人も登場。キミはこの中のふたりを選んでタッグチームを結成し、敵の超人たちと戦っていくんだ。また、ミートくんの投げる命の玉を取ると、キン肉ドライバーなどの必殺技が使えるぞ!!



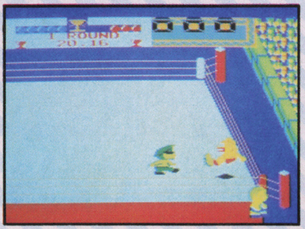
バンダイ　4,900円



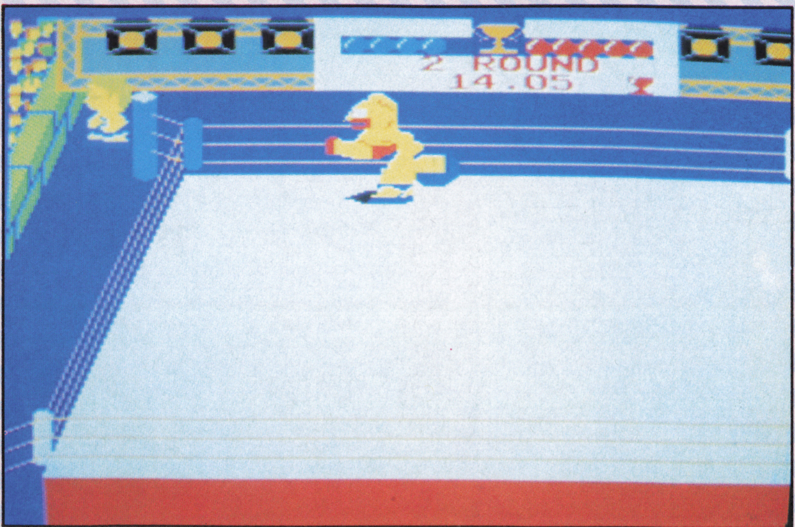
キミの好きな超人はだれかな。この中からふたり選ぼう。



出た!!　キン肉ドライバー



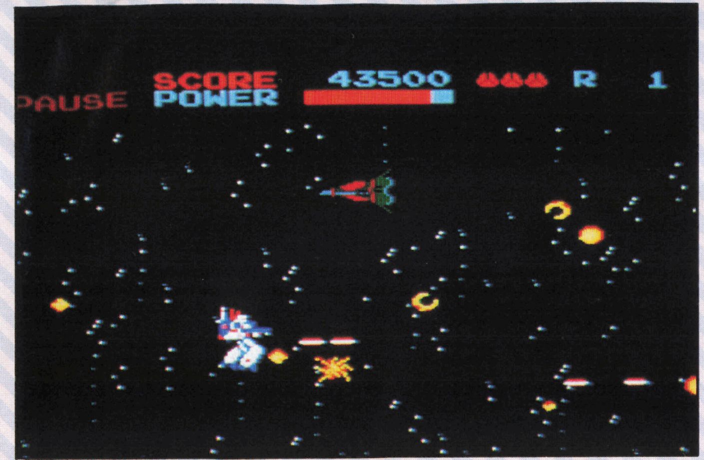
ブロッケンJr.のナチスガス殺法。



テリーマンとタッグを組んだキン肉マンが大暴れ!

超時空要塞マクロス

敵と場所によって、3タイプの変形をうまく使い分けることがポイントだ！

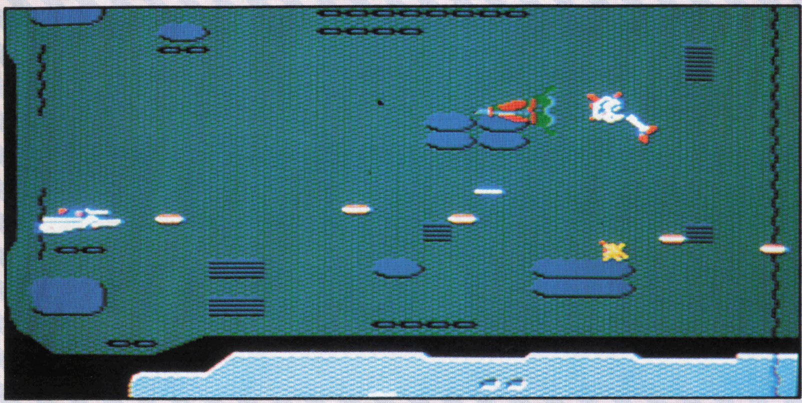


バトロイド形態になって、宇宙空間で激しく戦うバルキリー！

あの人気アニメ、マクロスがファミコンゲームになって登場したぞ。キミの使命は、バルキリーをコントロールして、ブリタイ艦に潜入し、その中枢部を破壊することにある。バルキリーは、ファイター形態、ガウォーク形態、バトロイド形態の3タイプに変形可能。まさに、アニメの興奮をそのまま伝えてくれる迫力ゲームだ！

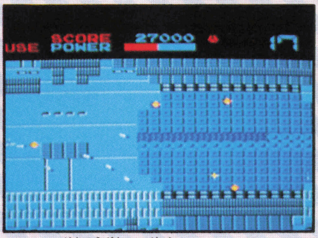


バンダイ　4,500円





ゼントラーディ軍空戦用ポッドが攻撃してきた！



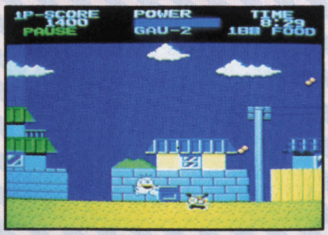
コアを反応弾で破壊せよ！



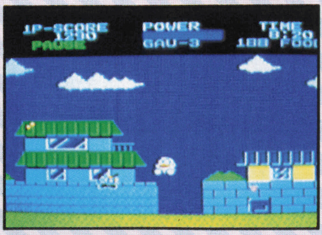
スペシャルターゲット出現！

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

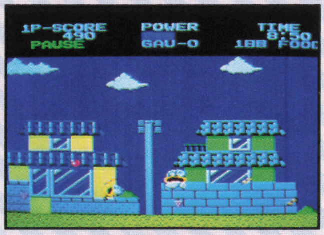
スペシャルキャンディーを取って、ガウガウ砲でイヌたちを追いはらえ！



Qマークを食べると無敵になる。



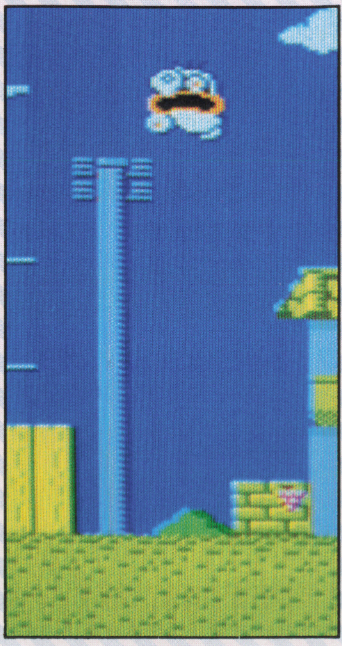
キャンディーを食べると、イヌをやっつけられるガウガウ砲を使えるぞ。



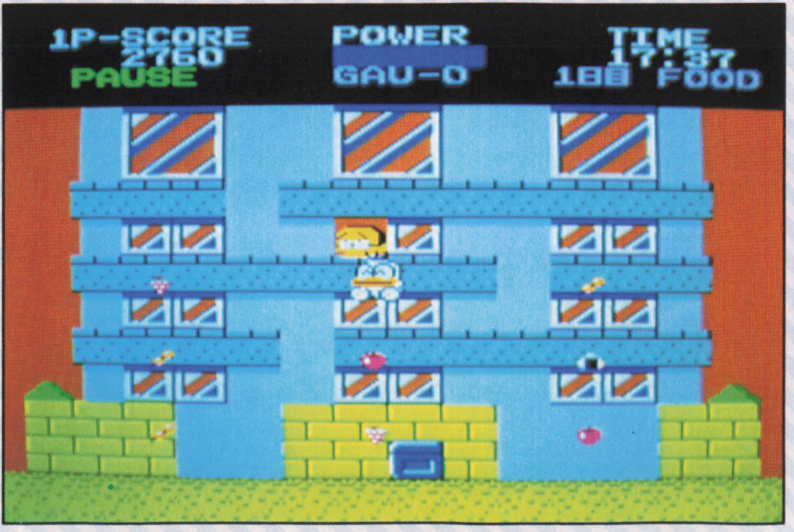
Qちゃんはイヌが大のニガ手。イヌにかみつかれるとミスになってしまうぞ！



バンダイ　4,900円



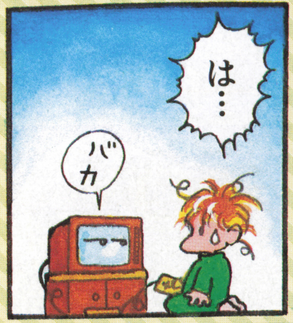
リンゴやオニギリなど食べものがいっぱい。これでパワーアップ。

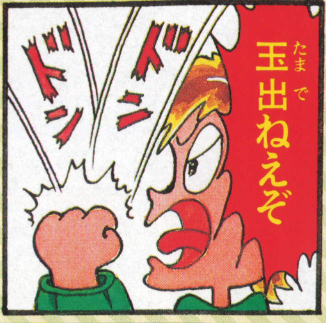


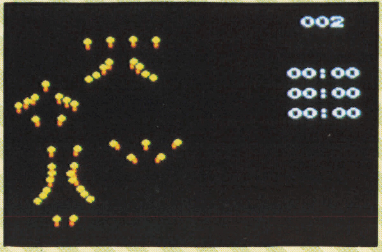
マクロスにつづいて、あのオバQもファミコンゲームになって登場！　Qちゃんをはじめ、ドロンパ、ハカセ、カミナリさんなどおなじみのキャラクターも出てくるぞ。人にものをたのまれるとイヤといえないQちゃんは、きょうも友だちをさがしたり、強盗につかまった人質を助けたりと大忙し。ひとつのゲームでいろんな冒険が楽しめるぞ！

パチコン

どんな台が入りやすいか、クギの状態をよく調べてプレイしよう!







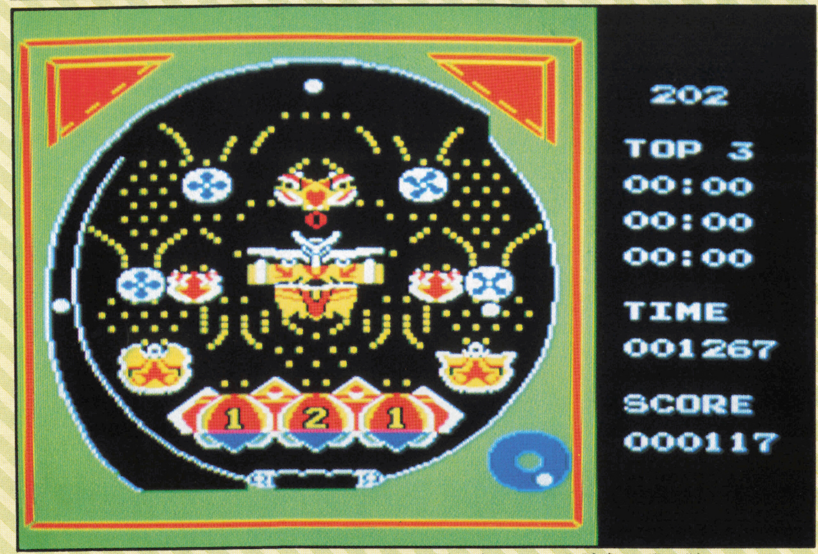
クギの状態を調べて台を選ぼう。天クギが開いているのがいいぞ。



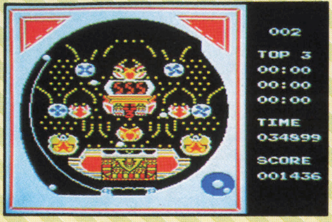
東芝EMI　4,900円

ファミコン初の本格的パチンコゲームがこの『パチコン』だ。パチンコ屋さんには入れなくても、このゲームさえあれば、自分の部屋でパチンコが楽しめちゃうワケだね。

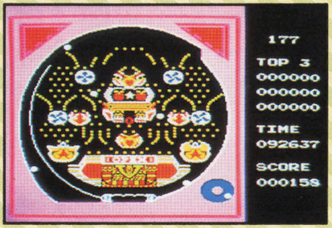
このゲームでプレイできるパチンコ台は、〝ブラボー10〟と〝キングタイガー〟の2種類。どちらもパチンコ屋さんで大人気の台だ。これがなんと240台もインプットされているんだよ!



これはキングタイガー。下のチューリップに玉が入ると、飛行機の翼が開くぞ!



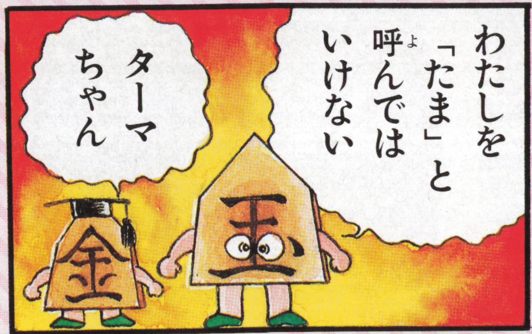
スロットの数字がそろうと大開放。



これはキャラクターをそろえよう。

内藤九段将棋秘伝

将棋では定跡をおぼえることが大切。詰めのテクニックにみがきをかけよう。

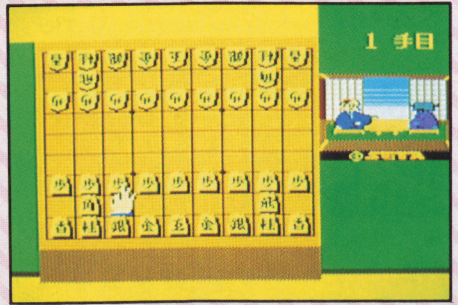


将棋ファンのキミにピッタリのゲームが、この『内藤九段将棋秘伝』だ。タイトルに内藤九段の名がつけられているとおり、内容はもう本格派。これでトレーニングすれば、キミの将棋のウデがグーンとアップすることまちがいなしだ。

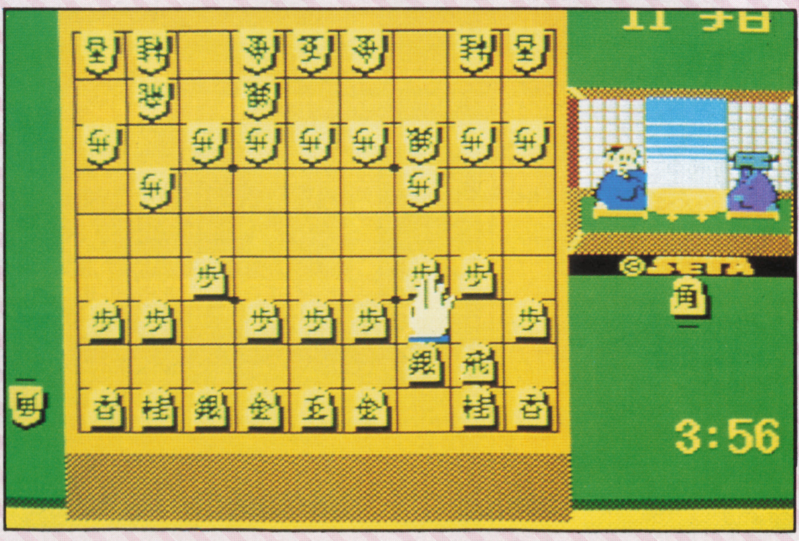
ルールは本将棋と同じ。ただし、「まった」ができるところがユニークだ。6段階にレベル設定することが可能だぞ!



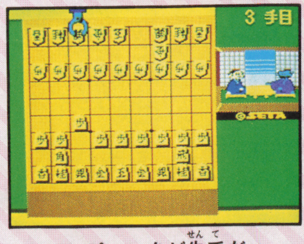
(株)セタ　4,500円



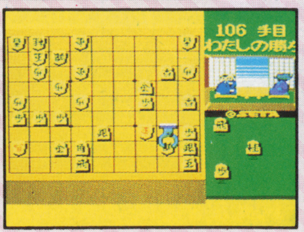
プレイヤーの先手でゲームスタート。角道をあけよう。



序盤戦の攻防。角を交換したあと、どう出るか?



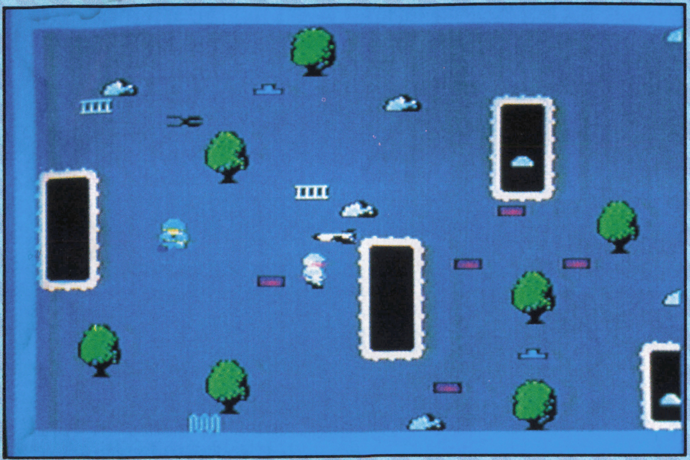
コンピュータが先手だ。



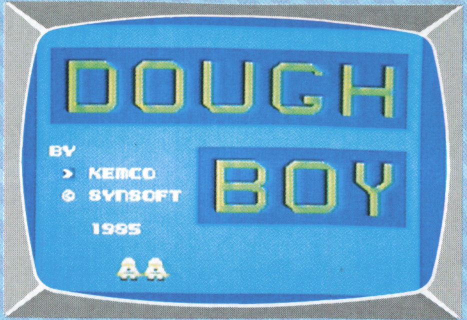
ううむ、負けてしまった……。

ダウボーイ

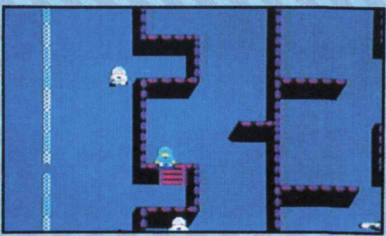
マップ1でちゃんと物資を集めておかないとあとになって後悔するぞ。

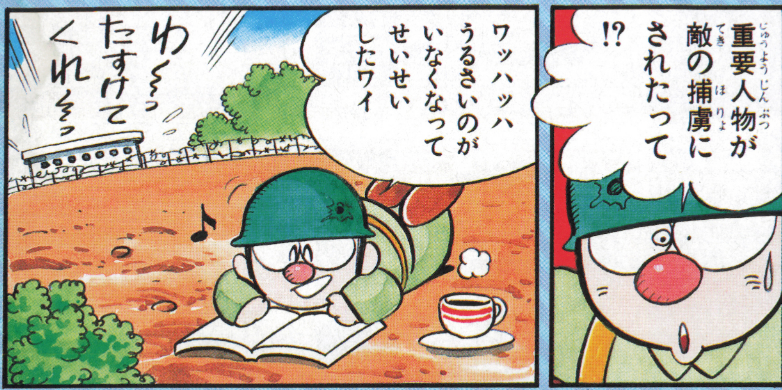

マップ1では、できるかぎり多くの物資を調達しておこう。

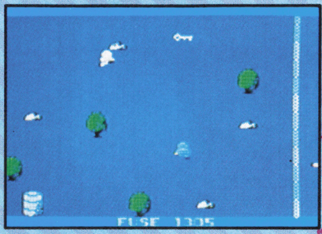
敵の捕虜となった重要人物を救うため、ダウボーイがパラシュートで敵陣内に降下した。しかし、いっしょに輸送機から投下された物資は、敵陣内のあちこちに散らばってしまっている。これらの物資をうまく調達しながら、敵陣内を戦い進み、いっこくも早く重要人物を救い出せ！　制限時間内にクリアしないとアウトだぞ。

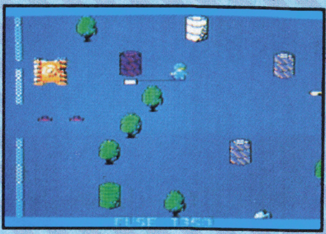


コトブキシステム　5,300円


マップ一で集めた武器を使わないと先へ進めない。

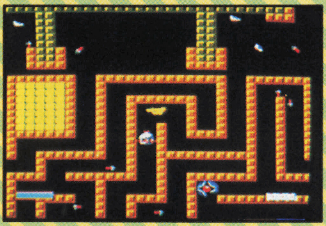


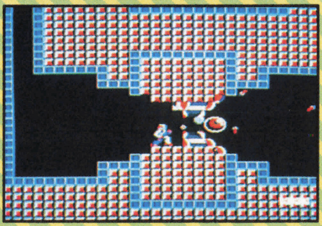

カギを取るとマップクリアだ。

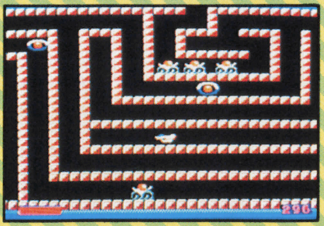

TNTで敵施設を爆破しよう。

テグザー

飛行形態と戦闘形態の変形をスムーズにできるように練習しよう！

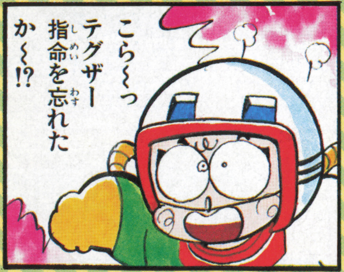

エネルギー補給できる敵もいる。

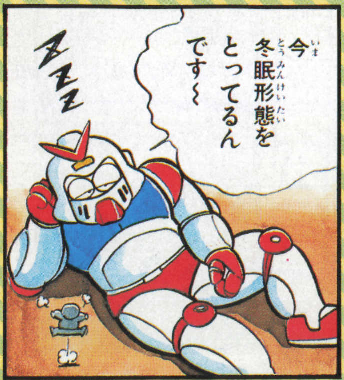

敵の磁気発生装置を破壊だ！ 誘導ミサイルには十分、注意しよう。


地下は複雑な迷路になっている。飛行形態でないと通れない場所もあるぞ。

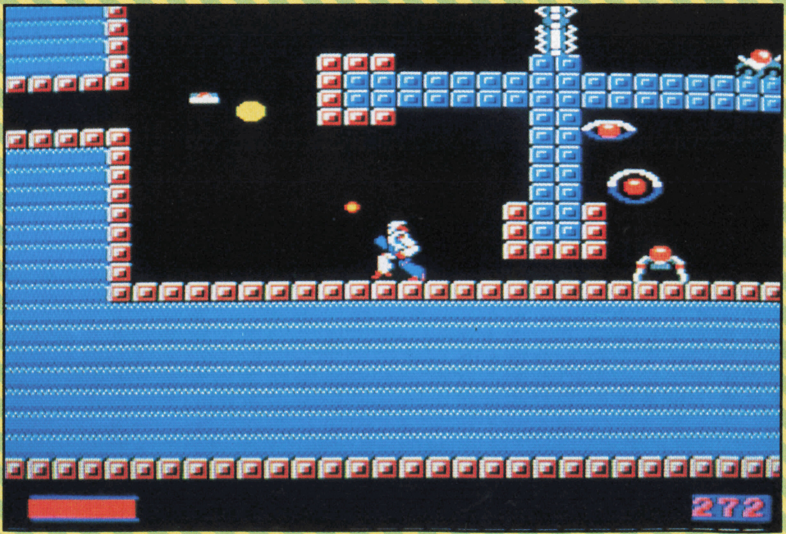


スクウェア　5,500円





戦闘形態になって敵と戦う。さまざまな種類の敵がいるぞ。



謎の小惑星ネディアムをさぐるため、ハイパーデュアルアーマー、テグザーが派遣された。テグザーは飛行形態と戦闘形態のふたつのタイプに変形できる万能ロボット。自動照準ビームライフルやバリア、それに敵のエネルギーを吸収するエネルギーサプライシステムを装備した驚異のスーパーメカなのだ。地下迷路内でくり広げられる戦闘は、まさに興奮モノだぞ！

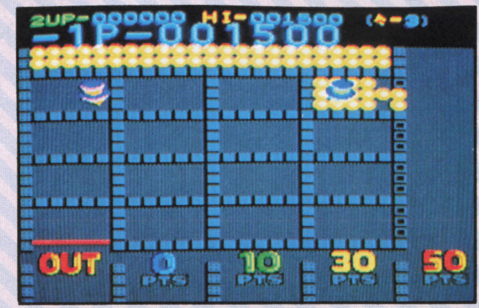
ロットロット

ボールをひとつの部屋に集め、まとめて落としてしまうのがコツだ。



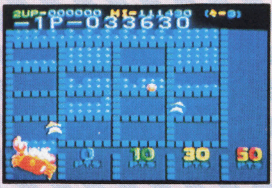
2本のスティックを操作して、下の得点のところにどんどんボールを落としていくゲームだ。ルールはとても簡単だけど、やってみると四苦八苦、なかなか思うようには落ちてくれない。やりはじめると、つい夢中になって、時間がたつのを忘れてしまうゲームだ。

キミは何ポイントかせぐことができるかな？

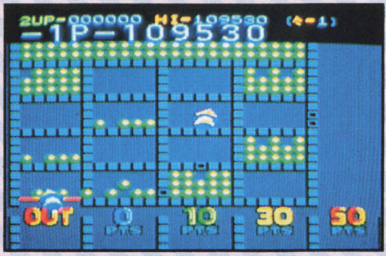


ボールを右上の部屋に集めよう。

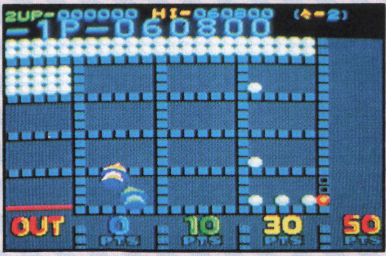
徳間書店　5,200円



カニが出たら注意。カニに下のワイヤーを切られるとゲームオーバーになってしまうぞ。



先へいくとボールの数も多くなってくる。早くアウトの上のボールを移動しろ！



赤いボールに出口をふさがれてしまった。このボールは左にしかころがらない

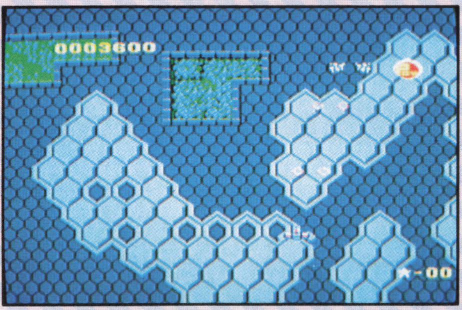
エグゼドエグゼス

巨大生物は上下左右に大きく移動しながら攻撃してくる。気をつけろ！



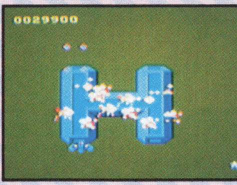
地底の帝国で異常発生した巨大昆虫群、それがエグゼス軍だ。かれらが秘密兵器エグゼドエグゼスを完成させてしまったら、こんどは地上も危ない！　そうなる前に、カーネル号で、エグゼス軍を全滅させろ！

用意されたステージは全部で16面。敵の種類も25種以上におよぶ迫力満点のアクションゲームだ！



赤いP.o.wが出現。必ず取ろう。

徳間書店　5,200円



これが敵の要塞だ。要塞にあるキャラクターをすべて破壊しなければ、爆破できないぞ。



弥七が出現。これは、要塞が出現する前ぶれだ。心の準備をしておこう。



巨大生物群がカーネル号に迫ってきた！　敵の動きに気をつけろ。

カラテカ

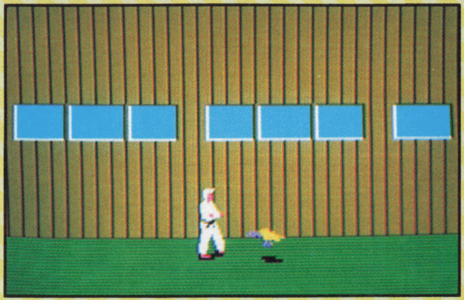
このゲームは得点をかせぐのが問題じゃない。マリコ姫救出に急げ！



アメリカで開発された人気ゲームが、ファミコンになったぞ！　それが、この『カラテカ』だ。

悪魔城にさらわれたマリコ姫を救うため、カラテカが大活躍。必殺の空手殺法を使って敵たちを倒していけ！

リアルな画面とアクションが、キミを満足させてくれること、まちがいなしだ。

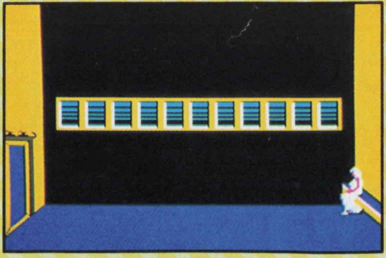


タカの空中攻撃に気をつけろ！

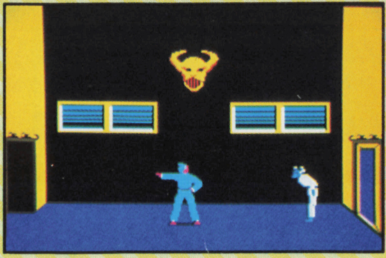
ソフトプロ(株)　4,900円



カラテカの蹴りが敵のボディにヒット！　連続まわし蹴りだって可能だぞ！



とらわれたマリコ姫。早くカラテカが助けに来てくれるのを待っている。



弟子にカラテカ殺しを命じる悪魔城のボス。こいつが悪の張本人だ。

ファミコンランド カラースペシャル

ヤッホーッ!!　今回も、たっくさんのおたより、どうもありがとう。みんな、ほんとうに、ファミコンが大好きなんだね。これからもどんどん、送ってね。

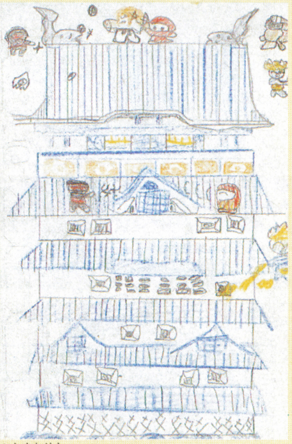
こちらのページは、自分の好きなゲームの絵を、かいてくれた人のハガキを集めたよ。キミのをさがそう!!



秋田県　土屋梨恵さん



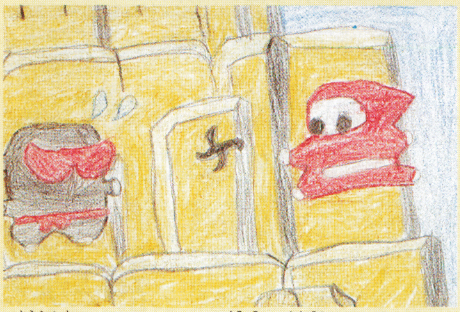
大阪府　上野修くん



石川県　加藤達朗くん



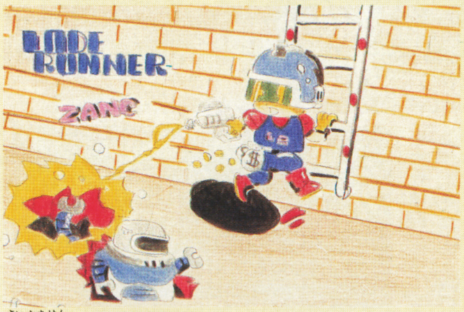
沖縄県　かねくりょうたくん



東京都　弓指賢くん　黒子の観察がこまかいね



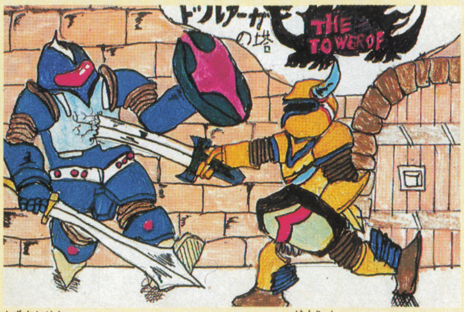
埼玉県　伊吹平正くん　イー・アル・カンフーだね



埼玉県　ニャーニイさん



岐阜県　足立美幸さん　たのしい絵になったね



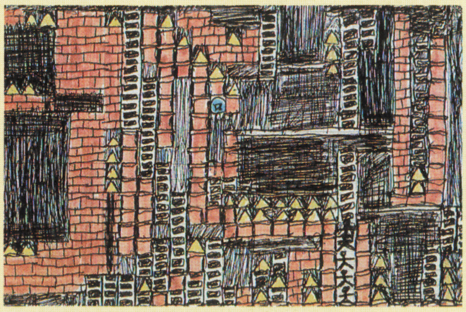
静岡県　石山知久くん　すごい迫力だね



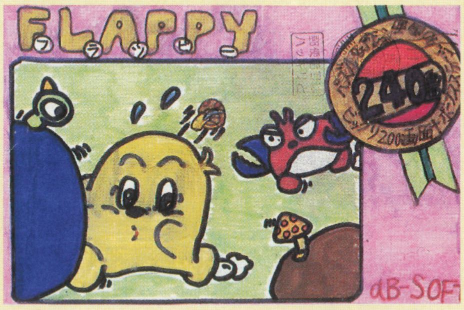
愛知県　加藤星児くん　助手のヤスだね



埼玉県　高橋薫さん　とてもカワイイチュン君

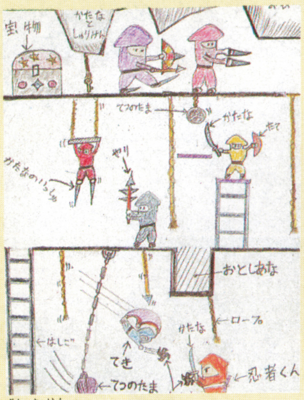


神奈川県　佐藤寛明くん　手がこんでるね



兵庫県　小西艶崇くん　がんばるかんじがいい

こちらのページは、みんなが自分で考えてくれたゲームのページだよ。そのうち、ほんとうに、発売されるかもね。



群馬県　宗方俊輝くん



長野県　大石壮吾くん



岡山県　藤川泰広くん



福岡県　坂田浩明くん



大阪府　高橋大輔くん



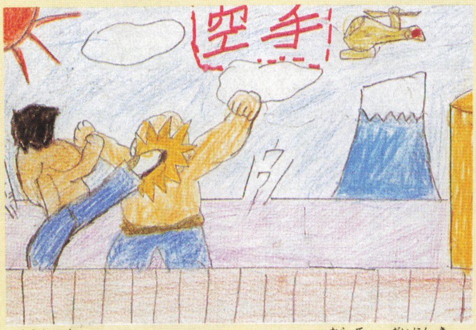
大阪府　岡山高士くん



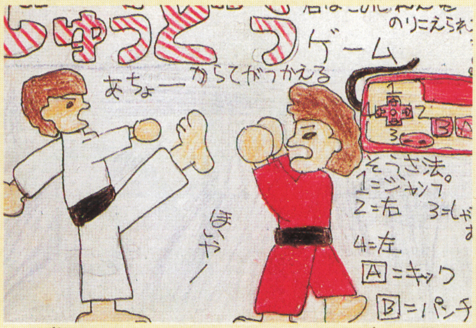
岐阜県　山中邦弘くん　剣道だね



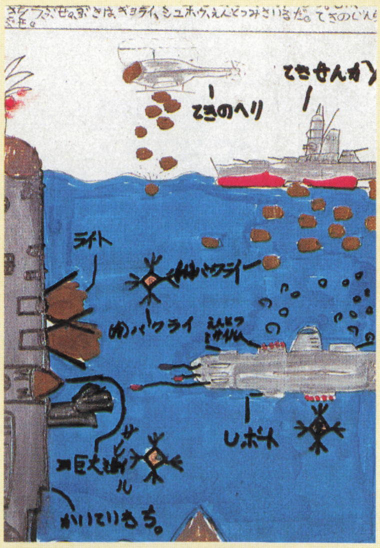
岐阜県　丸山一好くん



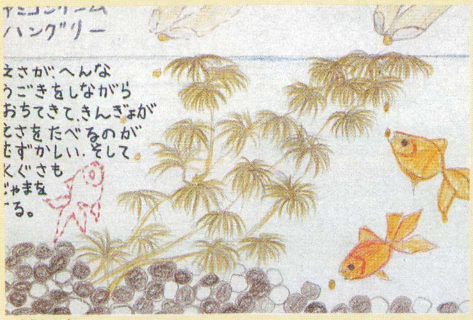
東京都　林部直樹くん　やっぱり空手は大人気



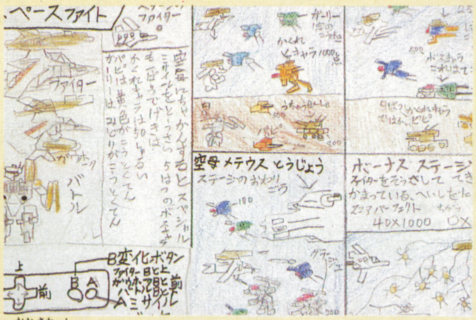
宮崎県　稲葉大輔くん　カラテカの次は柔道だ



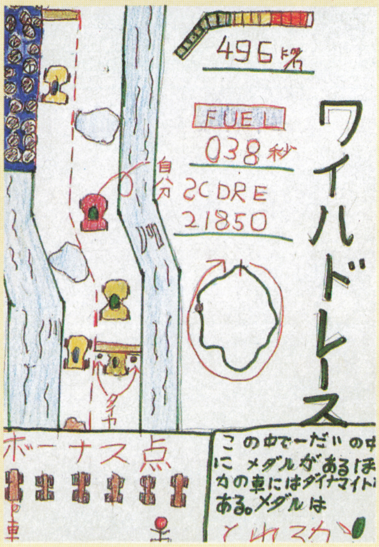
熊本県　青木宏樹くん　力作の"Uボート"だね



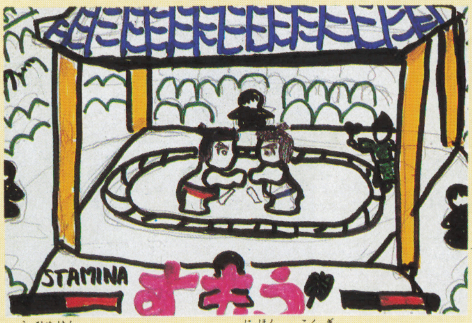
東京都　小野直樹くん　きんぎょのハングリー



大阪府　古田豊くん　"スペースファイト"!!



熊本県　鶴田知也くん　新しいレーシングゲームだね



愛媛県　宮田英樹くん　日本の国技スモウだぜ



兵庫県　福永守弘くん　冒険ゲームだね

TOKUMA SOFT 徳間書店のファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です Nintendo

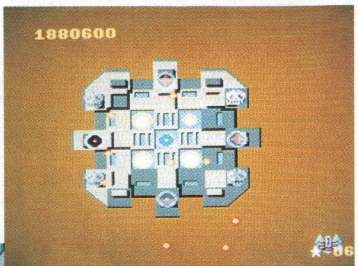
超浮遊要塞

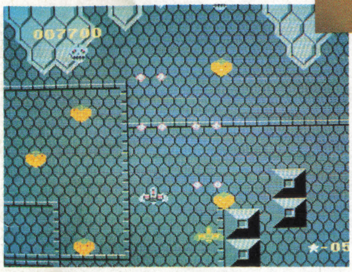
EXED EXES™
エグゼド エグゼス

大好評発売中!!

超浮遊要塞エグゼドエグゼスを撃ち落とせ!!

商品番号GTS EE
標準小売価格 5,200円





敵は不気味な昆虫！
ドクロも飛んでくるぞ
ボーナスエリアでPowをとると敵が
フルーツに変身しちゃう
…一挙に高得点のチャンス！
2人で同時にプレイできるよ

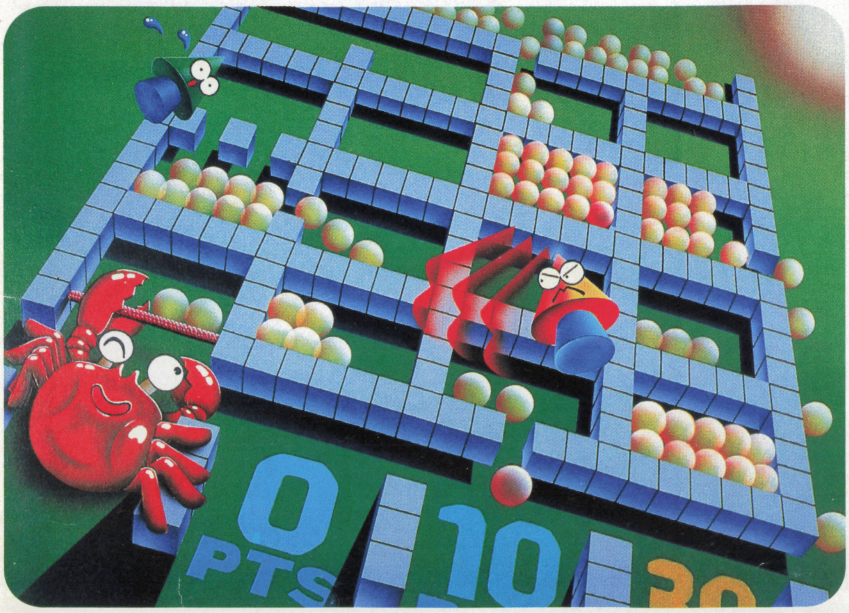


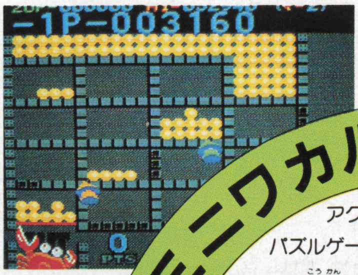
大好評発売中!!

LotLot™
ロットロット

不思議な不思議なロットロット

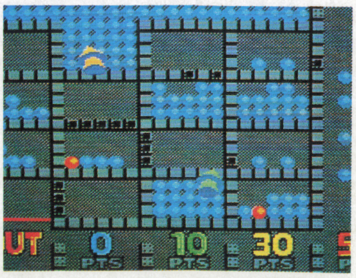
商品番号GTS LL
標準小売価格 5,200円





キミニワカルカナ？

アクションゲームと
パズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点



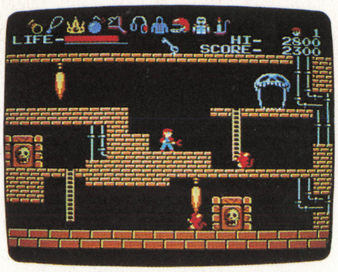
赤いボールはいじわる、
なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、
カニがワイヤーを切りにくるよ

●製作・発売元…徳間書店 ●販売元…徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

ファミリー コンピュータ™用カセット



THE GOONIES GAME SOFT Presented by Konami



グーニーズ 近日発売





話題の映画がゲームになった。

海賊たちと悪党フラッテリー一家に捕えられた7人のグーニーズを救い出す。映画の面白さが、そのままTVゲームに。慎重に、大胆に、本格的なアドベンチャーゲームだ。さあー、Let's Go!!

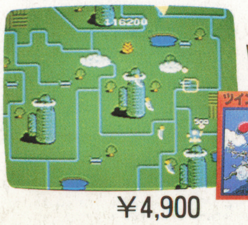
¥4,900

MSX用のゲームソフトもあります。
¥4,800

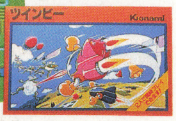
ふたりのパワーで島に平和をとりもどそう!!

ふたりのミラクルシューティング
ツインビー
TwinBee™

のどかな島に悪漢スパイス大王が攻撃をしかけてきた。シナモン博士の子供たちツインビーとウインビーが平和を守るため、2機の戦闘機にのり空中戦に挑む。さあー、平和の戦士たちよ立ちあがろう!!



好評発売中



¥4,900

エンドレス キャンペーン'86

コスロットゲームでオリジナルグッズをもらおう!!

いま、コナミの新製品(1月以降発売)を買うと、その場で当るスピードくじ〈コスロットゲーム〉がついてきます。ラッキーKIDが出れば大当り。もれなく、素敵なオリジナルグッズをプレゼントします。もし、リンゴがでてもガッカリすることはありません。集めたリンゴの数にあわせて希望のグッズがもらえるダブルチャンス。詳しくは〈コスロットゲーム〉の裏面を見てください。

KIDS CLUB™

■コスロットゲーム得点表

★Tシャツ……リンゴ4点	★ヨットパーカー……リンゴ8点
★キャップ(帽子)…リンゴ6点	★ウィンドブレーカー……リンゴ10点
★ウェストバッグ…リンゴ6点	★スタジアムジャンパー……リンゴ12点
★トレーナー……リンゴ7点	★ラジコンカー(100台限り)…リンゴ12点
★腕時計(ベラ)……リンゴ7点	※リンゴの点数をまちがえないでね。

通信販売ができます

●現金書留での御注文
住所・氏名・電話番号・商品名をご記入の上商品価格をお送り下さい。(送料サービス)
●銀行振込での御注文
〈振込先〉コナミ株式会社・協和銀行市ヶ谷支店・普通249736 振込後、ハガキで住所・氏名・電話番号・商品名をご連絡下さい。
※なるべく現金書留で御注文下さい。

Konami® SOFTWARE
コナミ株式会社
〒102 東京都千代田区九段南2丁目3番14号 靖国九段南ビル

●新製品情報は TEL. 03-262-9110

どれを選んでも、
たまらない面白さ。
大好評発売中です。



任天堂 ファミリー コンピュータ™専用

必殺 操縦桿（そうじゅうかん）でやっつけろ

新兵器ゲーム ファミキング コントロールを自由自在に攻略!!

発売中

タイプI型 ¥3,980
〔セレクト、スタートスイッチ付〕

タイプII型 ¥3,800
〔2人目用のジョイスティックです。タイプIのソケットに差し込んでご使用下さい。写真参照〕

★お求めは、お近くのデパート、玩具店、スーパー、有名マイコンショップで!!

コクピット型ハンディスティック

今、主流のパソコンスティックをファミコンに。



トップスイッチとベーススイッチが切りかわる!

ハンディタイプだから操作姿勢は自由にできます。

スイッチが回転 なんとワンタッチ



ファミリーキングは斜め方向へスムーズに、そして手を放すとすみやかにセンターに戻り操作性はきわめて抜群です。またハードな操作に耐えられるよう丈夫な構造になっています。さらにファミリーキングはゲームのフィーリングにあわせてエンジョイできるようにスイッチ部を回転させたり、トップスイッチとベーススイッチを切り換えたりしてグッドポジションを得られるよう新しい機構をふんだんに取り入れてあります。思う存分に楽しんで下さい。

タイプII(2人目用)も接続は、簡単! ダブルスもまた楽しいョ!

タイプI型にタイプII型(2人目用)のコネクター差し込み口がついてます。



ファミリー コンピュータ™ 専用コントローラー

FAMILY KING™

ファミリーキング

対応しないソフト 《任天堂》ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀《ハドソン》ナッツ&ミルク、ロードライナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ《コナミ》けっきょく南極大冒険。(初期製品のみ)

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica スピタル産業株式会社 〒101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)
入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

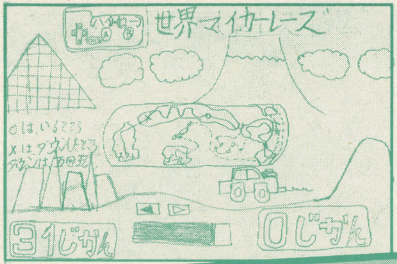
※本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意下さい。

別冊テレビランド ファミリーコンピュータ スペシャル Vol.3 昭和61年3月1日発行
編集人 佐々木崇夫・発行人 尾形英夫
発行所 徳間書店 東京都港区新橋4-10-1 ☎東京(433)6231(代)
定価四八〇円
雑誌 06493—3 ©徳間書店 1986
印刷・大日本印刷 Printed in Japan

ファミリー・コンピュータ ランド

ファミコンランド

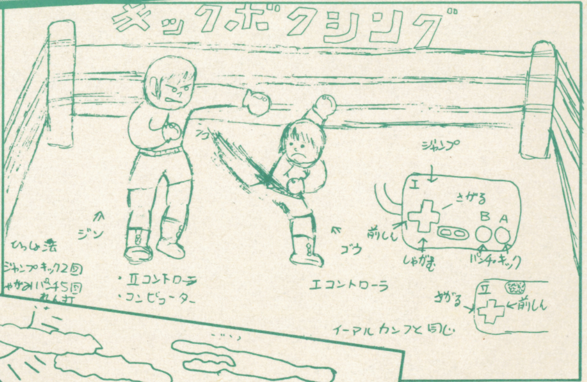
大好評、ファミコンランド第2弾!!
全国のファミコンファンから届いた、
熱烈なハガキをバンバン紹介しちゃうぞ。



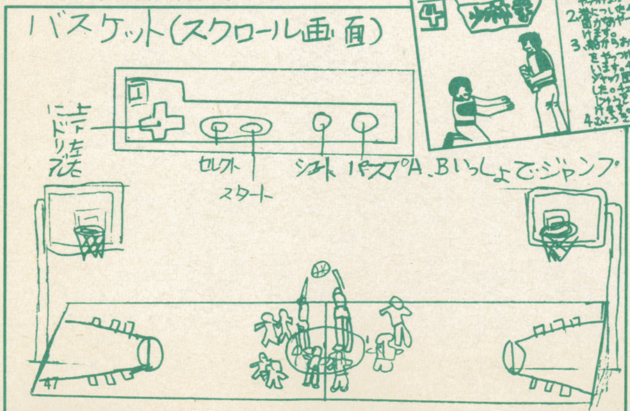
熊本県 安達朋哉くん



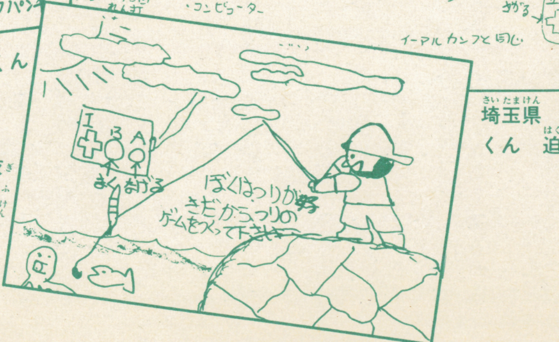
茨城県 小田部博康くん



埼玉県 阿部誠治くん 迫力満点!!



山口県 冨田晋次郎くん



岐阜県 大平ひでかくん

✎こんにちは、私は、ファミコン大好き少女です。14才。今、いちばんこっているのは、ルナーボールと、ポートピア連続殺人事件です。どっちのゲームも、ゆっくり考えられるので、好きです。でも、まだ、ポートピアの方は、犯人がわかりません。あ～いったい、だれなのでしょう!? 早く教えてください!!

（東京都・加藤由美子さん）

✎ウルトラクイズ・第1問、ポートピア連続殺人事件の犯人は、だれか!?

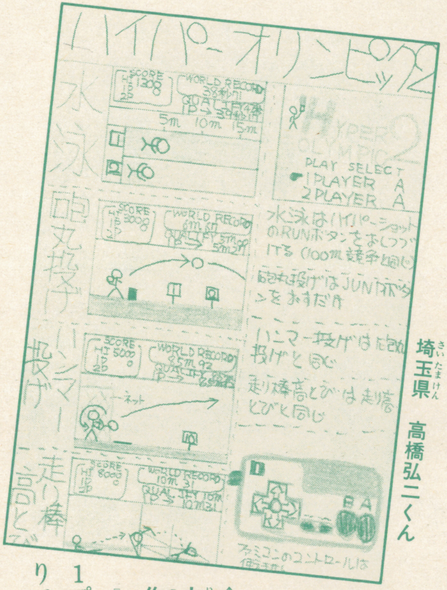
（秋田県・嶋崎世くん）

↑○ウーン、ポートピアはとてもむずかしい推理ゲームだね。でも、自分で解決してこそ、よろこびも2倍になる、ってもんだよ。がんばれ、がんばれ!!

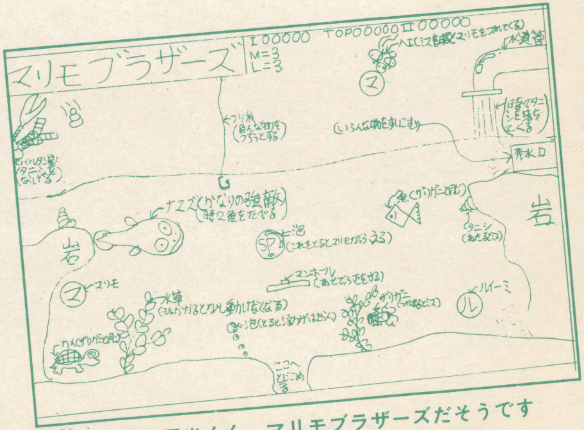
✎ファミコンを作ってる会社の人に、おねがいします。ゲームセンターの機械みたいに、最高得点と、それを出した人の名前が出るようにしてください。できれば、5位ぐらいまでの、名前と得点が出ればいいと思います。

（福岡県・池田純崇くん）

↑○それは、とてもよい意見だね。今のではせっかく高得点を出しても、スイッチを切れば、ぜんぶ消えちゃって、つまらないもんね。



埼玉県 高橋弘二くん



大阪府 武内賢光くん マリモブラザーズだそうです

✎フロントラインマークIIというのを、作ってください。1エリアは、今までと同じ。2エリアは、森林戦と草原戦。木のあいだをぬって、戦車で進む。敵は人間と戦車。3エリアは空。飛行機で対決する。やられても、パラシュートで逃げられる。地面につくと、飛行機が助けにきてくれる。4エリアは海。Uボートで戦う。戦艦や潜水艦と戦う。やられると泳いで逃げる。5エリアは砂漠。ジープで進む。敵もジープだ。バズーカ砲やマシンガンで撃ち合う。岩もある。時たま、ほりょをつかまえられる。6エリアは陣地。敵の城を舞台にして戦う。敵の大将とほりょ20人をつかまえると、おわり。勝つと勲章をもらい大将に任命されるのだ。

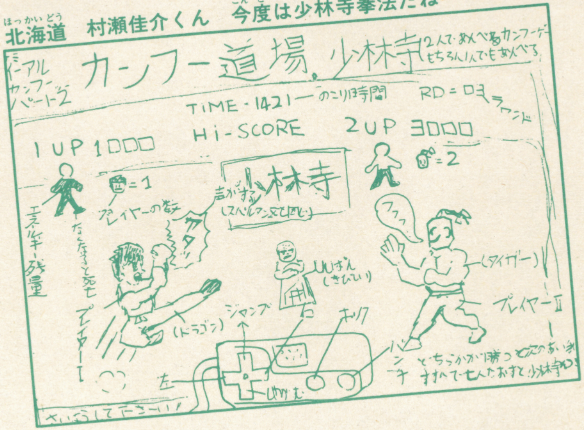
（山口県・森野浩史くん）

↑○すごくこまかく考えてくれて、本当に力作だね。戦争ゲームは人気があるから作ってくれるといいね。

✎スパルタンXをかいぼうしたんだけど1プレーヤーと、2プレーヤーが、戦ったりできたら、いいと思います。

（静岡県・すぎやまやすおみくん）

北海道　村瀬佳介くん　今度は少林寺拳法だね



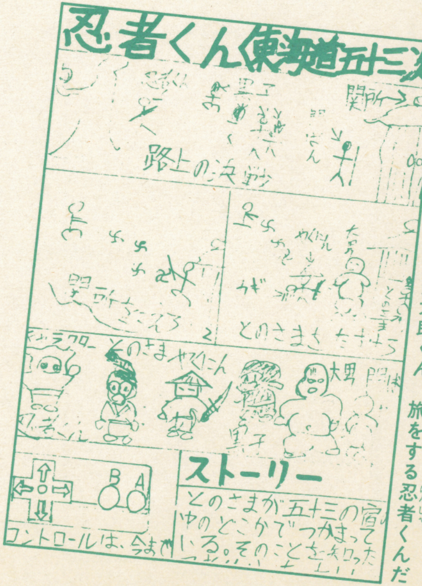
↑えーっ!! カセットをかいぼうしてしまったの!? 遊べなくなるから、それはやめた方がいいよ。ふたりで格闘できるものといえば、アーバンチャンピオンがあるよ。でも、カンフーや空手で、ふたりで戦えるのがあればいいね。

イー・アル・カンフーの決定版を、出してほしいです。自分が操作する人間が、敵と同じ武器や技を使えるというのがいいです。最後の階段を登りきると、1面クリアです。

（愛知県・十河禎継くん）

↑イー・アル・カンフーや、スパルタンXの人気はたいへんなもので、編集部でも、びっくりしています。あのかけ声が、いいんだよね。

ぼくは、はっきりいって、ファミコンが苦手でした。画面のスピードが速くて、なにをやろうか、考えているまに、すぐゲームオーバーになってしまうからです。でも、ファミコンができないと、友だちから、ヘタだなあ



山口県　藤井光太郎くん　旅をする忍者くんだ

といわれるので、とてもいやでした。でも このままではくやしいので、本屋さんで、ファミコン大図鑑やスペシャルを買って、よく読んでみました。そうしたら、ゲームのことがよくわかって、先の面にもいけるようになったし、友だちからもバカにされなくなりました。これからも、こういう本をたくさん作ってください。

（神奈川県・田中芳広くん）

↑ゲームがじょうずになって、本当によかったね。編集部でも、こういうおたよりが一番うれしいです。またなにか、おもしろいことがあったら、教えてね。



栃木県　福田勝好くん　スパルタンX—2!! すごい

ゲームアイディア大集合!!

ぼくが考えたゲームは、"いけいけ川口君"という探検ゲームです。これは、ある洞くつを探検して秘宝を見つけるというものです。1面は、地上を探検して洞くつの入口を見つける。2面になると洞くつの中で、宝物を見つけないと、出口がわからない。3面は、さらにむずかしく、洞くつの中が迷路になっている。4面で最後の秘宝をとるとCONGRATULATIONと出て、おわりです。

（神奈川県　小島実くん）

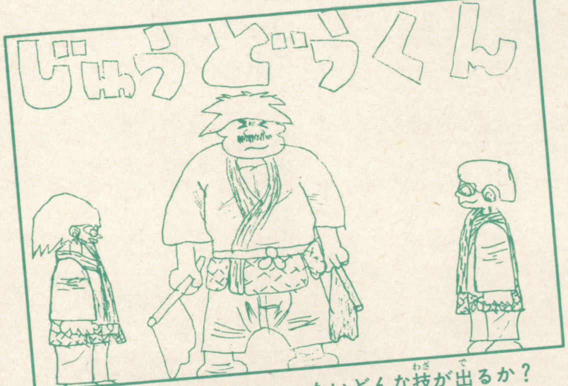
とてもおもしろそうなゲームだね。タイトルのつけ方が、すごくいいよ。ほかの人からも、似たようなもので、"THE・ジャングル探検ゲーム"というのを、考えてくれた人がいたよ。

"モンスター帝国"を作ってくれ～～!!

プレーヤーIとIIはいっしょにできる。コウモリやサソリやクモなどは、ハンマーでやっつけられる。ニンニクや十字架を取ると、得点になる。ビームガンを取ると、すごい破壊力を持つ。ドラキュラやオオカミ男などを倒すと、高得点。フランケンシュタインや、ミイラ男や、魔術を使う魔女などが、面ごとのボスだよ。これらをやっつける探検隊は、岩や草原に、かくれられるのだ。

（山口県　田中克頼くん）

ぼくが考えた、ヒットまちがいなしのゲームをかきます。タイトル"ショワッチ"。主人公はヤルトラマンという、正義の味方です。最初は、飛行機で出撃します。死なずに面をクリアすると、1号機と2号機は合体する。合体して、もし敵にミサイルをくらうと、けむりが出て、5秒後に爆発する。そのあいだにボタンを押して、ヤルトラマンにヘンシ～ン!! 途中でカラータイマーがあって、それを取るとパワーアップする。カラータイマーは、ピコーンピコーンと点滅していて、色によって、パワーアップの仕方がちがうのだ。そして、地球か



石川県　福岡雅子さん　いったいどんな技が出るか？



静岡県　河野哲哉くん　コワイコワイモンスターだね

↖らM78星雲に向かう。そこではヤルトラ兄弟が出むかえてくれるのだ。ボーナスでは、兄弟が横に合体して、いろいろな怪獣をやっつけるのだ。

（愛知県　林正俊くん）

↑はい、とても細かくいろいろと考えてくれて、どうもありがとう。とても、おもしろそうなゲームだね。

ぼくは、少しかわったゲームを作ろうといろいろ考えました。そこで、〝ま冬の放火魔ゲーム〟というのを、考えつきました。Iプレーヤーは火をつける人。IIプレーヤーは消防士。Iプレーヤーが火をつけながら逃げる。それをIIプレーヤーが、ホースを持っておいかける。でも、ホースの長さは決まっていて、こんがらがってしまうと身動きがとれなくなってしまう。水のいきおいは決まっていて、敵をつかまえたり、ボーナスポイントを取ったりすると、強く出るようになる。面をクリアするとホースがのびる。背景は、最初はふつうの町で、だんだんむずかしくなり、ビルになったり迷路になったりするんだ。どうぞ、作ってくださーい。

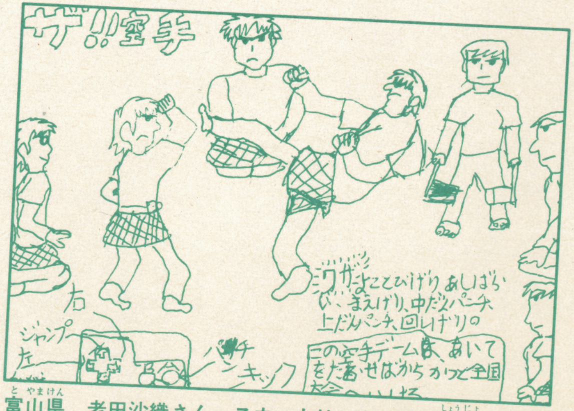
（石川県　山中次郎くん）

↑どわ～っ!!　なんて過激なゲームなんだ!!　でも発想は、ユニークだね。

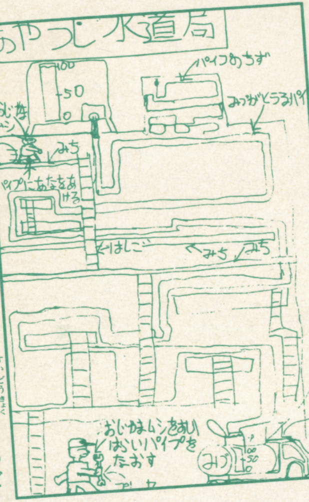
ぼくは、大ぜいでできるファミコンがあればいいなと思って、〝けいばゲーム〟というのを考えました。まず、ふたりの人がプレイして、4頭の馬を走らせる。見てる人は、順位を予想し、1位を当てた人には400点、はずれた人は、予想した順位×100得点の点数のマイナスがつく。こうして得点をきそっていくのだ。こうすれば、まわりで見ている人も、いっしょに遊べるのでよいと思う。

（東京都　藤原和也くん）

↑フ～～ム、すごいですねぇ……!



富山県　老田沙織さん　スカートはいたカラテ少女だね

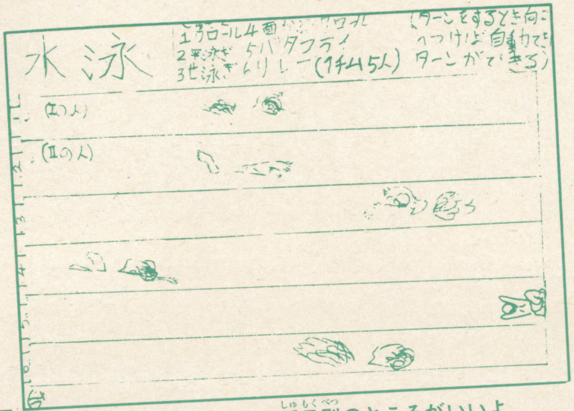


滋賀県　くら田ゆうきくん　あやうし水道局、なのだ!!



大阪府　村上慎平くん　戦争もののアイランドウオー

🖉“つり”のファミコンを作ってください。スコアは、つった魚の重さや、大きさで決まる。レベル1は、砂浜からの投げづり、レベル2は、岩場のうまづり、レベル3は、トローリングの大物づり、レベル4は、外国のつり場へいく。10カ国くらい。ジャマ者キャラとしては、カニがちょこまかして、↖



山口県　真鍋陽一郎くん　種目別のところがいいよ

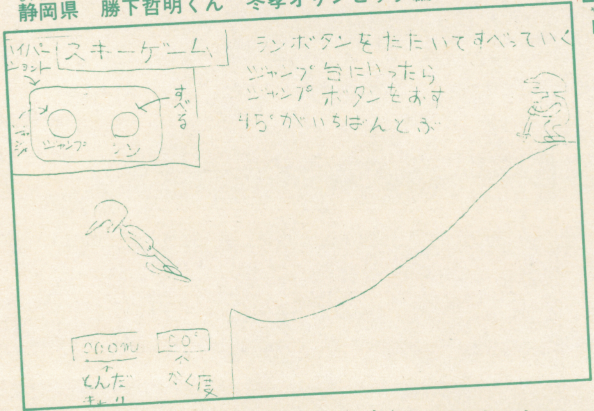
↖糸を切っちゃう。ミスとしては、糸を3回切られるとだめ。魚の種類は、カメやタコ、ただの魚やイシダイです。

（岐阜県　河村佳典くん）

↑○ほのぼのとして、ゆかいなゲームだね。外国のつり場へいくのが、おもしろそうだね。

🖉ジャーン、発表!! “ザ・格闘技!” このゲームは、Aブロック（Iプレーヤー出場）Bブロック（IIプレーヤー出場）で対決するゲームです。対戦相手はわかりません。対戦方式は、↘

静岡県　勝下哲明くん　冬季オリンピック編だね！

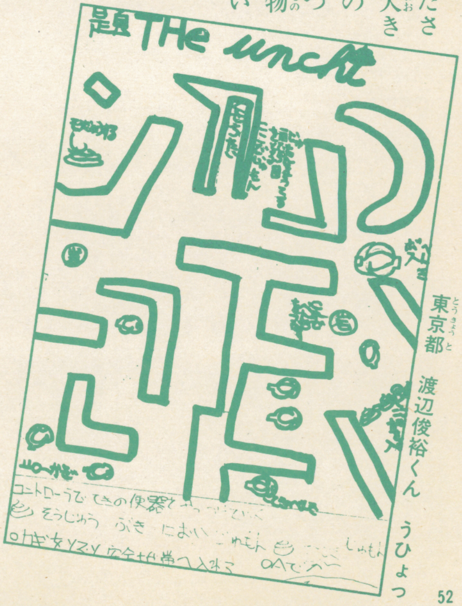


↘トーナメント方式です。えたいの知れない怪人が対戦相手となって、出たりします。対戦している途中、観客がいじわるをしてものを投げてきます。それをかわしながらプレイしていきます。（ふんが落ちてくるかもしれません）優勝すると次の大会へいけます。でも、リングから下に落ちたら負けです。

（大阪府　山本泰央くん）

↑○さらにそのうえに、自分が得意な格闘技、空手とか、カンフーとか、柔道とかを、選べるとおもしろいね。

🖉日本の歴史をもとにしたゲームを考えました。1面は蘇我と物部の戦い、2面は、大化の改新、3面は壬申の乱、4面は平治の乱、5面は前九年の役……というふうに、戦っていくゲームです。



東京都　渡辺俊裕くん　うひょっ

時々、ボーナス画面があって、70秒以内に、おじゃま大軍を取ると、ボーナスです。

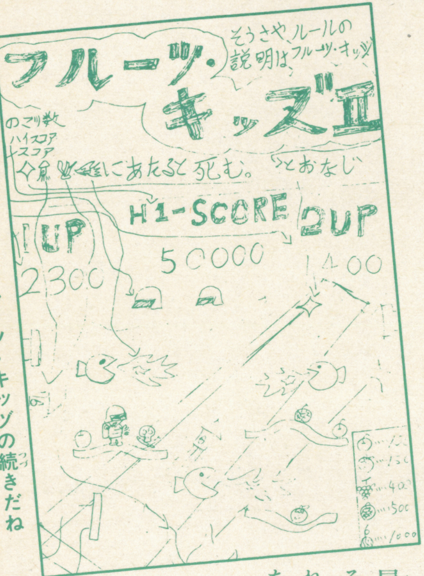
（栃木県　田中寿典くん）

↑ウーム、ずいぶん勉強熱心なゲームを、考えてくれましたねえ。戦いの方法も、その戦争ごとでかわるとおもしろいだろうね。

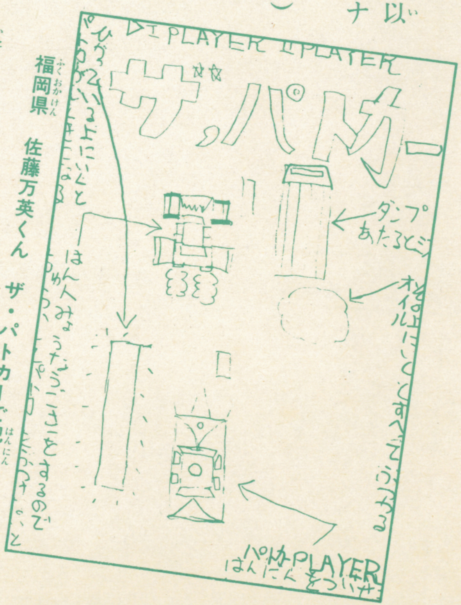
✎"ハイパー・運動会"を出してください。1面はつなひき、ヨーイドンでⒶかⒷのボタンを押す。一瞬でも、早く押した方が勝ち。合図の出し方は早かったり、おそかったりで、毎回ちがう。2面は玉入れ、ⒶかⒷのボタンを連打してかごの中に玉を入れる。たくさん入れた方が勝ち。3面は買いもの競争。クジを引いて、いわれたものを、迷路の中から取ってくるゲーム。そして、早くゴールについた人が勝ち。4面は風船を、早く割った人が勝ちです。

（神奈川県　小姫部リカさん）

↑おやおや、ずいぶんかわいらしいゲームですね。最近は、女の子にも、ファミコンファンが増えて、びっくりしています。



宮崎県　田畑洋司くん　フルーツ・キッヅの続きだね



福岡県　佐藤万英くん　ザ・パトカーで犯人タイホ!

✎ぼくが考えたゲーム、"闘将3四郎"。3四郎という人物が出てきて、悪魔退治をするということだ。悪魔を全部倒すと、女の子が5人でてきて、好きな子を選べる。2面では、マジシャンが出てきて、やっつけようとする。3四郎が負けるか、負けないかが、おもしろいところ。

（奈良県　井戸岡毅くん）

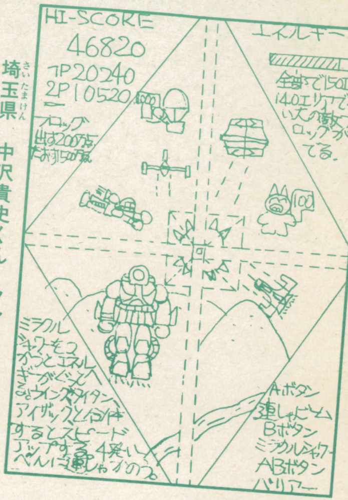
↑5人の女の子の中から、好きな子を選べるというところが、す、す、すごいっ!!

✎"ザ・スパイ"（エレベーターアクションのスペシャル版）がいい。アドベンチャーゲームで、極秘書類を、うばい返すゲームだ。赤い部屋が書類のある部屋で、部屋に入ると、タンスやベッドの中から、それを見つけ出す。いつまでも見つけられないと、ガードマンが出てきてジャマをする。撃たれるとミスになる。

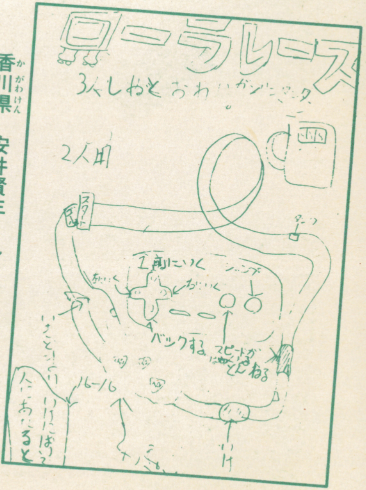
（群馬県　萩原健一くん）

✎ぼくが考えたとっておきのゲーム、それは、"ファミコンイントロクイズゲーム"です。テレビのイントロクイズと同じで、イントロを聞いて、なんのゲームかを、当てるのです。当てられないと、いろいろヒントが出てくる。

（長崎県　山口力也くん）



埼玉県　中沢貴史くん　ファイターゲームだ



香川県　安井賢三くん　ローラーレースだね

℗テニスがあるのだから、〝卓球〟も、ぜひ作るべきだ。スピードは、テニスの3のスピードを、普通のスピードとする。初めに、ペンホルダーか、シェークハンドかを決める。サーブ・レシーブで、カットや、サイドスピンなどができるようにする。エッジにボールが当たったら、めちゃくちゃなところに、飛ぶようにする。Ⓐボタンが普通で、Ⓑボタンで、カットやスピンがかけられる。✚ボタンの上でツッツキができる。

（長崎県　田島満一くん）

↑○田島くん、おもしろいゲームを考えてくれて、ありがとう。ⒶボタンとⒷボタンを使い分けて、おもしろい対戦が、期待できそうだね。

℗その名も〝野望！〟

〈ストーリー〉戦国時代、ある国の将軍が、世界統一をめざして、全国の城へ攻め込んでいった。

〈シーン1〉城の堀の外からスタート。橋を見つけ出して、門の前にたどりつけば終了。

〈シーン2〉天守閣に続く入口からスタート。↘

↘落とし穴などがある。

〈シーン3〉天守閣内での戦い。階が上がるごとに敵は強くなる。

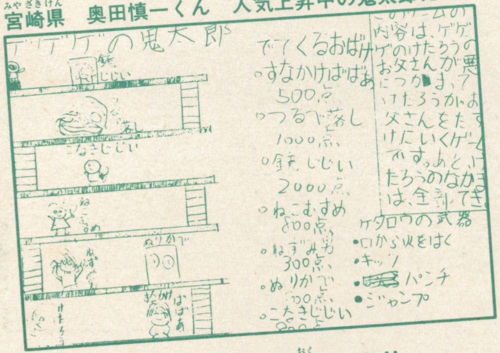
〈シーン4〉天守閣最上階での戦い。敵は将軍と、用心棒ふたり。将軍を倒すと、この城はプレーヤーのものとなり、また、新たな城にいどむ。以上です。これからもガンバッテください。

（大阪府　久保隆行くん）

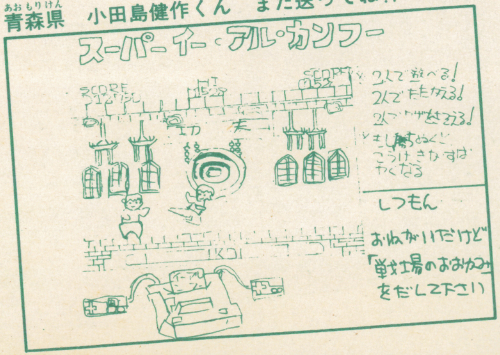
℗〝スーパーマラソン〟ていうのを、作ってください。Ⓐボタンがジャンプ、Ⓑボタンが走るので、ひたすらたたくというやつです。コースには、ジャマ者キャラやかくれキャラがいる。

（神奈川県　草野秀脇くん）

宮崎県　奥田慎一くん　人気上昇中の鬼太郎だ



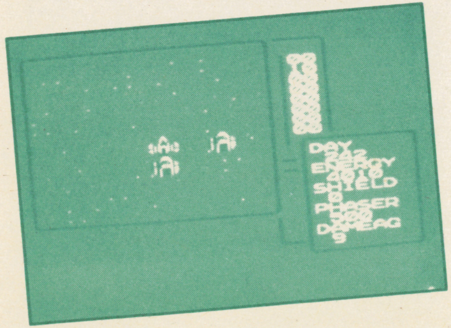
青森県　小田島健作くん　また送ってね!!

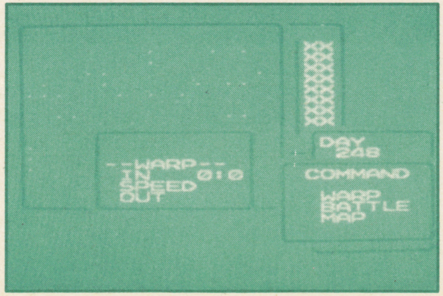


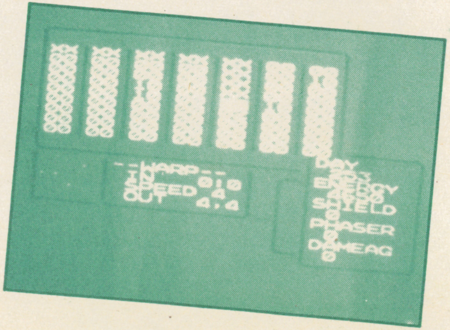
ファミリーベーシックオリジナル特集!!

ファミリーベーシックオリジナルゲーム〈V3用〉

Star Ship スターシップ







V3対応オリジナルゲーム

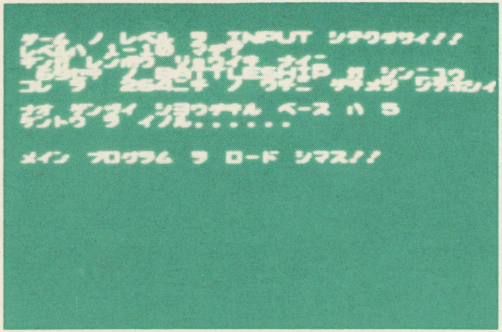
銀河連邦領域内に数十隻のスターキラーが侵入!! これを250日のうちに撃滅してほしい。なお、現在使用できるベースは3つだ。キミのセンスある判断でこの任務を成功させてほしい。

ゲームのストーリー

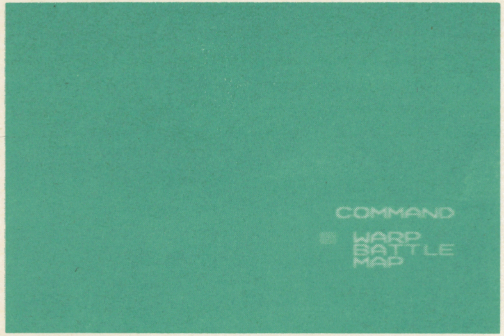
スターシップのキャンプテンであるキミに、銀河連邦宇宙軍指令部から「領域内に侵入してきたスターキラーを全滅させよ」と命令が出された。キミはスターシップの指揮をとって、与えられた日数で敵のスターキラーを全滅しなければならない。

現在、銀河連邦軍とベガ軍の間で戦争している。この戦争は、百年近くもつづいている。しかし、今まで銀河領域内に一隻たりともベガ軍に侵入されたことはなかったのだ。しかし、ベガ軍は、長距離ワープが可能な最新鋭バトルシップ、スターキラーを開発した。この長距離ワープは、外宇宙から1回のワープで、連邦軍のワープイレーサーにもかからず、銀河系内に侵入することができる。このスターキラーのデストロイヤー砲は一発で銀河系をも破壊することができる。しかし、長距離ワープのために船を小型にし、星を破壊するためのデストロイヤー砲を搭載した、スターキラーは、エネルギー不足になやまされていた。ワープも、デストロイヤー砲も1回使用すると、船の全エネルギーの8割も使ってしまうのである。そのため、スターキラーは、銀河内に侵入したあとに、デストロイヤー砲用のエネルギーを充電しなければならないのだ。しかし、敵の銀河内で急速に補給することは不可能に近い。そこでスターキラーは数百日かけて、デストロイヤー砲のエネルギー充電をしなければならなかった。もし、デストロイヤー砲が発射されれば、数百の星がたった一発で破壊されてしまうのである。

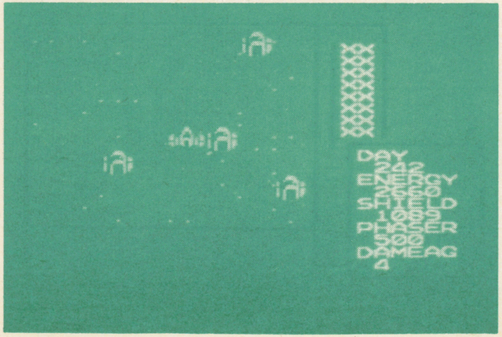
現在、銀河連邦の主力宇宙軍はベガ主力↖



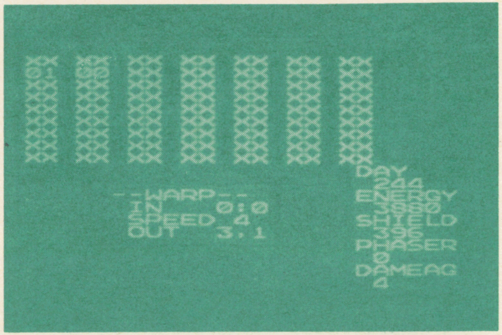
これが、今回の任務だ!!



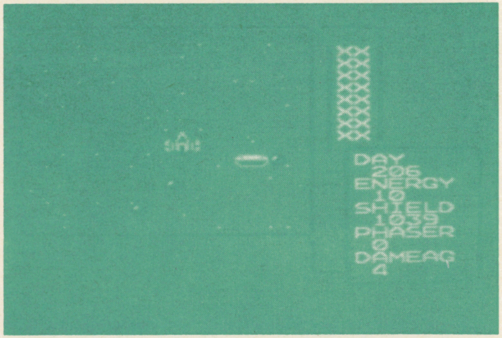
使用できるコマンドは3つだ。



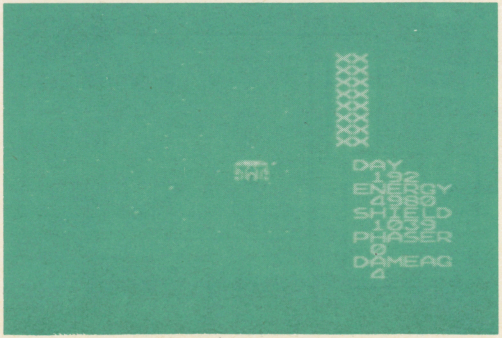
スターキラーの船隊に囲まれた。



7×9の区域に分れた銀河マップ。



補給のため、ベースにむかう。



ベースで補給するスターシップ。

↙艦隊と戦闘をしていて、動くわけにはいかなかった。銀河内の補給ベースも、戦闘域に移動していて、使用できるベースは、数個しかない。

　キミのスターシップは、強力な対艦用フェーザと、シールドを装備した新型のバトルシップで、銀河内なら最高速ワープで10日以内で移動できる。銀河内に残ったバトルシップで、強力なスターキラーと戦えるのは、スターシップしかないのだ。

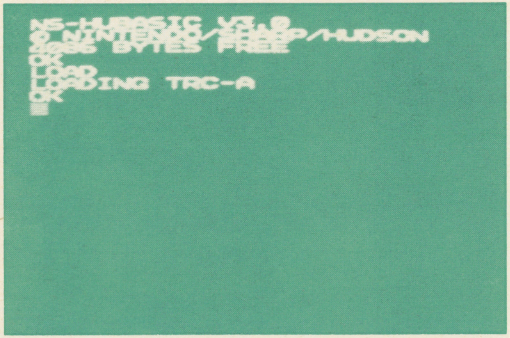
　銀河系は、7×9のマトリクス状に配置された63の区域に分けられる。銀河内での長距離ワープは、区域から区域へと、かぎられている。

　この区域内はさらに8×8の1ワープ域に分けられている。1ワープ域内にベース、星、スターキラーが配置されている。銀河内はマップで調べることができるが、ベガ↙

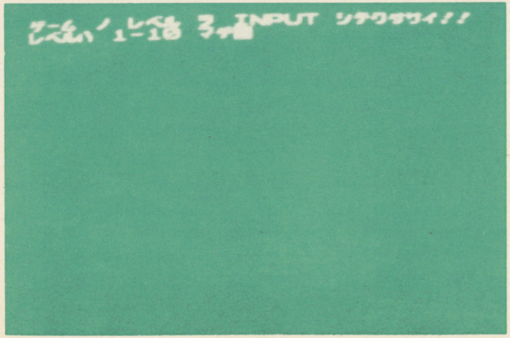
↙軍のバトルシップの位置は不明である。

ゲームのロード方法

　プログラムは、2本あって、短いプログラムAと、長いプログラムBからできている。プログラムAは、レベルの設定とマップの作成をしている。ゲームをスタートする時は、まずプログラムAをロードしてRUN↩それからプログラムBをロードしてRUN↩だ!!



プログラムAをロードする。



ゲームのレベルをインプット。

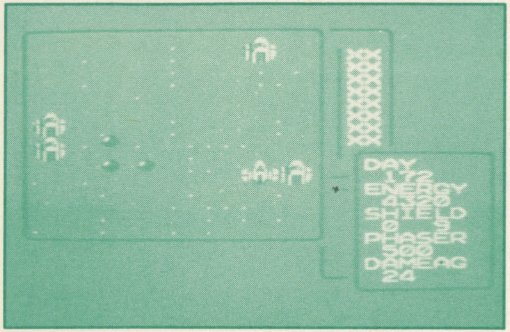
ゲームのプレイ方法

プログラムAをRUNさせるとゲームのレベルを聞いてくるから1～10までの好きな数字をキーボードからインプットしてネ。1は一番弱いレベルで10は強いレベルだ。RETURNキーを押して、しばらくするとキミへの指令が表示される。敵の数や、ベースの数はメモしておいたほうがいいと思うヨ。プログラムBをロードさせるとエラーが出るけど気にせずRUNだ!!

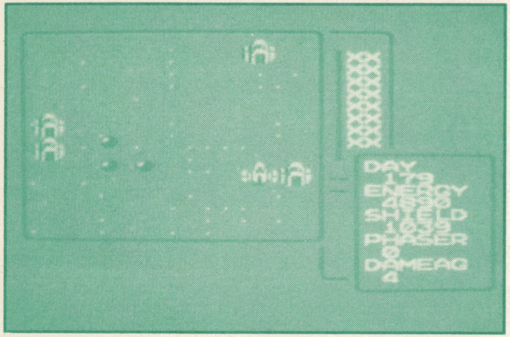
画面にCMMANDと表示されているカッコが出てきたら、ゲームのスタートだ。初めは、WARP、BATTLE、MAPと3つのコマンドを選ぶことからやってみる。コマンドのセレクトは、コントローラ[I]の[B]ボタンを押すとカーソルが上下に移動するから使いたいコマンドの所で[A]ボタンを押すと、そのコマンドモードに画面が変わる。WARPは、銀河内を移動する時に使うコマンドだ。実行させると、画面にWARPと表示される。INは、今の自分の位置で、SPEEDは✜ボタン。右が1、上が2、左が3、下が4のスピードになっている。ボタンを押すとマップが表示されて、✜ボタンで、好きな場所に移動させることができる。[A]ボタンでワープアウトさせられる。

BATTLEは、戦闘モードで、このコマンドを実行させると、区域内が表示される。もしこの画面内にスターキラーがいた時には、戦闘になる。右に表示されているのは、船の状況で、上から、残りの日数、エネルギー、シールドのパワー、フェーザーのパワー、船のダメージだ。日数、エネルギーが0以下、ダメージが99以上になった場合キミの負けになってしまう。シールドは、船を守るために使うもので、SELECTボタンで100づつ増やすことができる。フェーザーは、敵を攻撃するためのものでSTARTボタンでエネルギーをチャージ、[B]ボタンで発射だ。また、✜ボタンで自由に移動させられるゾ。[A]ボタンでコマンドの解除だ。MAPは、銀河内のマップを表示してくれるコマンドだ。2ケタの数字のうち、前のケタがベースの数、うしろがスターシップの数だ。銀河内の敵を全滅させると、キミの勝利となる。

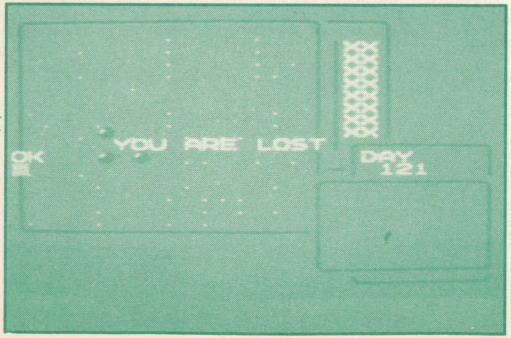
リプレイは、もう一度ロードからだ!!



4隻のスターキラーから攻撃が！



シールドがやぶられる。



エネルギー不足でゲームオーバー。

ベーシックプログラムB

```
10 CLS:CGSET 1,0
20 DIM KX(5),KY(5),KE(5),ST(4)
30 SPRITE ON
40 DEFMOVE(0)=SPRITE(9,0,1,1,0,0)
50 FOR I=1 TO 5
60 DEFMOVE(I)=SPRITE(8,0,1,1,0,0)
70 NEXT
80 PALETB 0,28,48,33,2
90 ST(1)=5000:MX=4:MY=4
100 SCREEN0,1
110 KG=ASC(SCR$(0,15))-32
120 ST(0)=ASC(SCR$(0,17))+168
130 SCREEN0,0
140 GOTO1720
150 K$=""
160 FORI=0TOWE
170 K$=K$+" "
180 NEXT
190 FOR I=WY TO WT+WY
200 LOCATE WX,I
210 PRINT K$
220 NEXT
230 K$=CHR$(239)
240 K1$=CHR$(238)
250 K2$=CHR$(241)
260 FOR I=1 TO WE-1
270 K$=K$+CHR$(237)
280 K1$=K1$+" "
290 K2$=K2$+CHR$(237)
300 NEXT
310 K$=K$+CHR$(240)
320 K1$=K1$+CHR$(238)
330 K2$=K2$+CHR$(242)
340 LOCATE WX,WY
350 PRINT K$
360 FOR I=WY+1 TO WY+WT-1
370 LOCATE WX,I
380 PRINT K1$
390 NEXT
400 LOCATE WX,WY+WT
410 PRINT K2$
420 K$="":K1$="":K2$="":RETURN
430 WX=0:WY=0:WE=21:WT=12
440 GOSUB 150:GOSUB 610
450 '
460 FOR YH=1 TO 9:RC$=""
470 FOR XH=3 TO 21 STEP 3
480 PR$="XX"
490 SCREEN 0,1
500 IF SCR$(XH,YH)=" " THEN 550
510 PR$=""
520 FOR I=1 TO 2
530 PR$=PR$+SCR$(XH+I,YH)
540 NEXT
550 RC$=RC$+PR$+CHR$(238)
560 NEXT
570 SCREEN 0,0:LOCATE 1,YH+1
580 PRINT RC$
590 NEXT
600 RETURN
610 SCREEN 0,1
620 FOR YH=SY TO SY+2:RC$=""
630 FOR XH=SX*3 TO 6+SX*3 STEP 3
640 IF SCR$(XH,YH)=" " THEN LOCATE XH,YH:PRINT CHR$(48+RND(4))
650 NEXT
660 NEXT
670 SCREEN 0,0:RETURN
680 WX=5:WY=10:WE=10:WT=7
```

ベーシックプログラムA(エー)

```
10 PLAY "T104D1":CLS
20 RESTORE 480:READ K$
30 GOSUB 430
40 PRINT:READ K$:GOSUB 430
50 INPUT "",LB
60 K=LB*5+10
70 B=8-LB/2
80 TI=200+RND(LB*20)
90 PR$=" "+CHR$(48)+CHR$(48)
100 SCREEN 0,1:CLS
110 FOR YH=1 TO 9
120 FOR XH=3 TO 21 STEP 3
130 LOCATE XH,YH
140 PRINT PR$
150 NEXT:NEXT:C=2:KA=0
160 FOR I=0 TO K
170 D=RND(3)+1:KA=KA+D:GOSUB 260
180 NEXT
190 C=1:D=1:FOR I=0 TO B
200 GOSUB 260
210 NEXT
220 LOCATE 0,15:PRINT CHR$(KA+32)
230 LOCATE 0,16:PRINT CHR$(B+32)
240 LOCATE 0,17:PRINT CHR$(TI-168)
250 SCREEN 0,0:GOTO 340
260 YH=RND(8)+1
270 XH=RND(7)*3+C+3
280 A=ASC(SCR$(XH,YH))
290 IF A+D > 53 THEN KA=KA-D:GOTO 330
300 A=A+D
310 LOCATE XH,YH
320 PRINT CHR$(A)
330 RETURN
340 PRINT:PRINT:READ K$:GOSUB 420
350 PRINT:READ K$:PRINT KA;:GOSUB 420
360 PRINT:READ K$:GOSUB 420:PRINT TI;
370 READ K$:GOSUB 420
380 PRINT:READ K$:GOSUB 420:PRINT B;
390 PRINT:READ K$:GOSUB 420
400 PRINT:PRINT:PRINT:READ K$:GOSUB 420
410 LOAD:RUN
420 '
430 FOR I=1 TO LEN(K$)
440 PLAY "C"
450 PRINT MID$(K$,I,1);
460 NEXT
470 RETURN
480 DATA "ｹﾞｰﾑ ﾉ ﾚﾍﾞﾙ ｦ INPUT ｼﾃｸﾀﾞｻｲ!!"
490 DATA "ﾚﾍﾞﾙﾊ 1-10 ﾏﾃﾞ"
500 DATA "ｷﾞﾝｶﾞ ﾚﾝﾎﾟｳ ﾘｮｳｲｷ ﾅｲﾆ"
510 DATA "ｾｷ ﾉ BATTLESHIP ｶﾞ ｼﾝﾆｭｳ"
520 DATA "ｺﾚ ｦ "
530 DATA "ﾆﾁ ﾉ ｳﾁﾆ ｹﾞｷﾒﾂ ｼﾃﾎｼｲ"
540 DATA "ﾅｵ ｹﾞﾝｻﾞｲ ｼﾖｳﾃﾞｷﾙ ﾍﾞｰｽ ﾊ"
550 DATA "ｹﾝﾄｳ ｦ ｲﾉﾙ......"
560 DATA "ﾒｲﾝ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ｦ ﾛｰﾄﾞ ｼﾏｽ!!"
```

```
690 GOSUB 150
700 RESTORE 2060
710 FOR I=0 TO 3
720 READ K$
730 LOCATE 6,13+I
740 PRINT K$
750 NEXT
760 LOCATE 12,14:PRINT CHR$(SX+48);":";CHR$(SY+48)
770 GOSUB 1620
780 IF XH+YH=0 THEN 770
790 SP=C
800 LOCATE 13,15:PRINT CHR$(SP+48)
810 WX=0:WY=0:WE=21:WT=12
820 GOSUB 150
830 WX=19:WY=10:WE=8:WT=11
840 GOSUB 150:GOSUB 1930
850 GOSUB 460
860 K$=CHR$(254)+CHR$(254)
870 LOCATE SX*3+1,SY+2
880 PRINT K$
890 GOSUB 1620
900 IF SX+XH < 0 OR SX+XH > 6 OR SY+YH < 0 OR SY+YH > 8 THEN 890
910 IF XH+YH=0 THEN 940
920 ST(0)=ST(0)-(5-SP)
930 ST(1)=ST(1)-SP*10
940 LOCATE SX*3+1,SY+2
950 PRINT "XX"
960 GOSUB 1980
970 SX=SX+XH:SY=SY+YH
980 LOCATE 12,16:PRINT CHR$(SX+48)+","+CHR$(SY+48)
990 IF STRIG(0)<>8 THEN 870
1000 RETURN
1010 WX=0:WY=0:WE=17:WT=17
1020 GOSUB 150
1030 WX=19:WY=10:WE=8:WT=11
1040 GOSUB 150:SCREEN 0,1
1050 SK=ASC(SCR$(SX*3+3,SY+1))-48
1060 IF SK<0 THEN SK=RND(4)
1070 BK=ASC(SCR$(SX*3+4,SY+1))-48
1080 KK=ASC(SCR$(SX*3+5,SY+1))-48:KD=KK
1090 SCREEN 0,0:GOSUB 1930
1100 FOR I=0 TO 100
1110 LOCATE RND(16)+1,RND(16)+1:PRINT CHR$(205+RND(2))
1120 NEXT
1130 K$=CHR$(207)
1140 IF SK=0 THEN 1180
1150 FOR I=0 TO SK-1
1160 LOCATE RND(8)*2+1,RND(8)*2+1:PRINT K$
1170 NEXT
1180 K$=CHR$(196)+CHR$(198)
1190 IF BK=0 THEN 1230
1200 FOR I=0 TO BK-1
1210 LOCATE RND(8)*2+1,RND(8)*2+1:PRINT K$
1220 NEXT
1230 IF KK=0 THEN 1290
1240 FOR D=1 TO KK
1250 KX(D)=RND(8):KY(D)=RND(8):KE(D)=RND(20)*10+100
1260 '
1270 POSITION D,KX(D)*16+24,KY(D)*16+32
1280 MOVE D:NEXT
1290 GOTO 1330
1300 GOSUB 1620:TI=TI+1
1310 IF (MX+XH < 0 OR MX+XH > 7 OR MY+YH < 0 OR MY+YH > 7) OR (STRIG(0)=0 AND ST
ICK(0)=0 AND TI<10) THEN 1300
1320 MX=MX+XH:MY=MY+YH:TI=0
1330 ST(0)=ST(0)-1
1340 ST(1)=ST(1)-10
1350 IF XH+YH=0 THEN 1400
1360 IF SCR$(MX*2+1,MY*2+1) <> CHR$(196) THEN 1400
1370 ST(0)=ST(0)-5
1380 ST(1)=5000
```

```
1390 IF ST(4)>10 THEN ST(4)=ST(4)-10
1400 POSITION 0,MX*16+24,MY*16+32
1410 IF KK<>0 AND RND(3)=0 THEN GOSUB 1500
1420 IF STRIG(0)=4 AND ST(3)>0 AND KK<>0 THEN GOSUB 1550
1430 MOVE 0:GOSUB 1980
1440 IF STRIG(0)<>8 THEN 1300
1450 GOSUB 1890:SCREEN 0,1
1460 K$=CHR$(SK+48)+CHR$(BK+48)+CHR$(KD+48)
1470 LOCATE SX*3+3,SY+1
1480 PRINT K$
1490 SCREEN 0,0:RETURN
1500 KTE=0:FOR I=1 TO KK
1510 KTE=KTE+KE(I)
1520 NEXT:ST(2)=ST(2)-KTE/100
1530 IF ST(2)<KTE THEN ST(2)=0:ST(4)=ST(4)+KTE/100
1540 RETURN
1550 DM=ST(3)/KD:ST(3)=0
1560 FOR I=1 TO KK
1570 IF KE(I)>DM OR KE(I)=0 THEN 1600
1580 KD=KD-1:KE(I)=0:KG=KG-1
1590 POSITION I,250,250:MOVE I
1600 NEXT
1610 RETURN
1620 XH=0:YH=0:C=0
1630 A=STICK(0):B=STRIG(0)
1640 IF A=1 THEN XH=1 :C=1
1650 IF A=2 THEN XH=-1:C=3
1660 IF A=4 THEN YH=1 :C=4
1670 IF A=8 THEN YH=-1:C=2
1680 IF B=2 THEN ST(2)=ST(2)+100:ST(1)=ST(1)-100
1690 IF B=1 THEN ST(3)=ST(3)+100:ST(1)=ST(1)-100
1700 FOR I=0 TO 200:NEXT
1710 RETURN
1720 WX=17:WY=13:WE=10:WT=7
1730 GOSUB 150:RESTORE 2050
1740 IF ST(0)<0 OR ST(1)<0 OR ST(4) > 100 THEN 2020
1750 IF KG <1 THEN 2030
1760 FOR I=0 TO 4
1770 READ PR$
1780 LOCATE 19,14+I
1790 PRINT PR$
1800 NEXT
1810 I=1
1820 IF STRIG(0) = 4 THEN I=I+1:IF I=4 THEN I=1
1830 IF STRIG(0) = 8 THEN 1870
1840 LOCATE 18,I+15:PRINT CHR$(254)
1850 FOR A=0 TO 200:NEXT
1860 LOCATE 18,I+15:PRINT " ":GOTO 1820
1870 ON I GOSUB 680,1010,430
1880 GOTO 1720
1890 FOR I=0 TO 5
1900 POSITION I,230,230
1910 KE(I)=0:MOVE I
1920 NEXT:RETURN
1930 RESTORE 2070:FOR I=0 TO 4
1940 LOCATE 20,I*2+11
1950 READ K$
1960 PRINT K$
1970 NEXT:RETURN
1980 FOR I=0 TO 4
1990 LOCATE 20,I*2+12
2000 PRINT ST(I);"  "
2010 NEXT:RETURN
2020 K$="YOU ARE LOST":GOTO 2040
2030 K$="YOU ARE WIN!!"
2040 LOCATE 6,10:PRINT K$
2050 DATA "COMMAND",""," WARP"," BATTLE"," MAP"
2060 DATA "--WARP--"," IN"," SPEED "," OUT"
2070 DATA "DAY","ENERGY","SHIELD","PHASER","DAMEAG"
```